Edición.

Cursos Prácticos



www.aprendoencasa.com



Lucía Castillo 2013

Contenido



Introducción al lenguaje HTML5

Historia e introducción al lenguaje de programación web HTML5

Por el año 1989, un físico nuclear Tim Berners-Lee del CERN (Centro europeo para la investigación nuclear) da la noticia de que está trabajando en un sistema que permite acceder a archivos en línea sobre el protocolo de comunicaciones TCP/IP. En este año existían dos métodos para enlazar documentos electrónicos entre sí.

Por una parte los enlaces o hipervínculos y por otra parte un lenguaje denominado SGML (Standard Generalize Markup Language (Lenguaje de marcación generalizado): Consiste en un sistema para la organización y etiquetado de documentos.

La ISO normalizo el lenguaje en el año 1986. Sirve para especificar las reglas de etiquetado y no impone ningún conjunto de etiquetas especial.) , teniendo en cuenta estos métodos Tim Berners-Lee a principios de 1990 define el lenguaje HTML (Hypertext Markup Language "Lenguaje de marcas hipertextuales") como un subconjunto de SGML y crea algo más el World Wide Web (También conocido como la Web, es un sistema de documentos de hipertexto y/o hipermedias enlazados entre si y accesibles desde Internet.). En 1991 crea el primer navegador de HTML que funcionaría en modo texto y para el sistema UNIX.

El sucesor de HTML es HTML+, comenzando su desarrollo en 1993. Y siendo su diseñador David Ragget, que formalizo un conjunto de extensiones de HTML previas a la especificación formal de HTML y como una recopilación, replanteamiento, unificación y mejora de los diferentes dialectos de HTML usados por la primera implementación del mismo. Este sucesor aporta características nuevas al lenguaje tales como la utilización de imágenes, tablas, formularios y listas anidadas.

El primer borrador oficial fue el HTML 3.0 y ya fue propuesto por el recién formado W3C (World Wide Web Consortium. Es un consorcio internacional que produce estándares para la WWW. Está dirigido por Tim Berners-Lee.) En 1995. Y en él se introducen nuevas características como la facilidad de la creación de tablas, la fluidez del texto alrededor de las figuras mostradas y la posibilidad de mostrar elementos matemáticos complejos. Aunque compatible con HTML 2.0, era demasiado complejo para ser implementado por la tecnología del momento y cuando expiro el borrador en septiembre de 1995 se abandonó, ya que no recibió el apoyo de los programadores de navegadores web.

La siguiente especificación. El HTML 3.1 nunca llego a ser propuesto oficialmente, y su lugar fue ocupada por la siguiente especificación HTML 3.2, que desecho varias de las nuevas características utilizadas en la especificación 3.0 para adoptar muchos de los desarrollo realizados por los navegadores web NetScape y Mosaic.

La opción de trabajar con fórmulas matemáticas fue desechada y paso a integrar un estándar distinto denominado MathML.

La especificación HTML 4.0 fue presentada en junio de 1998 y también adoptó muchos de los elementos específicos desarrollados inicialmente para un "navegador web" concreto, pero al mismo tiempo comenzó a limpiar el lenguaje HTML señalando varios de sus elementos como "desaprobados".

Hasta hace relativamente poco tiempo se utilizaba y utiliza la versión 4.01, la cual ha sido reemplazada por la nueva versión denominada HTML 5.

HTML 5 desarrollada a partir del año 2007 por el grupo The Web Standards Project (Proyecto de estándares Web), el nuevo estándar era muy ambicioso ya que pretendía crear un nuevo lenguaje HTML capaz de ejecutar aplicaciones completas, de hecho existían muchas entidades importantes que eran escépticas ante el desarrollo del lenguaje y su salida a la luz.

Pero ocurrió un hecho importante y es que los navegadores empezaron a incorporar la utilización de las etiquetas de HTML 5, esto unido a que el consorcio W3C decidió abandonar la especificación de XHTML 2.0 e indicó que se centraría en el desarrollo de HTML 5, dieron el empujón definitivo al nuevo estándar. Actualmente casi todos los navegadores soportan la mayoría de etiquetas HTML 5, y se ha de tener en cuenta que va a ser el nuevo estándar para la creación de sitios web.

Lenguaje de etiquetas

Uno de los primeros problemas que se plantearon en informática era como traspasar o enviar información entre equipos. Para solventar esta situación se decidió codificar la información para su envió, ya que la mayoría de información que se manejaba era texto.

La codificación se aplica a un conjunto de caracteres de forma que cada carácter del conjunto tenga una asociación numérica.

A estos conjuntos de caracteres se les denomina tablas, una de las tablas o conjuntos más conocidos y utilizados es el código ASCII, que relaciona cada carácter del conjunto con una combinación numérica en código binario, este código contempla caracteres alfabéticos, numéricos, de puntuación, etc.

Una vez solucionado el paso de información se planteó la posibilidad de enviar junto a la información el formato correspondiente a la misma, como atributos del texto, color, tamaño, alineación, etc.

Una de las soluciones propuestas fue la de crear una serie de marcas que insertadas en la información a enviar establecieran dicho formato. A estas marcas se les

llama Etiquetas y al conjunto de las mismas que determinan el formato se le conoce como un lenguaje de marcado o lenguaje de marcas.

El siguiente ejemplo pretende mostrar una demostración de un lenguaje de marcado o lenguaje de marcas. Suponga que se desea enviar la siguiente información, destacando algunas de sus palabras:

Hola **Mundo** ¡Buenos días!

Su codificación utilizando etiquetas podría ser la siguiente:

```
<texto>Hola <negrita>Mundo</negrita>¡Buenos días!</texto>
```

Como se puede observar al incluir las etiquetas se puede establecer con bastante claridad que es lo que se desea resaltar.

Tanto HTML como XHTML son lenguajes de marcado o marcas como su nombre indica: HTML significa Hypertext Markup Language (Lenguaje de marcas e hipertexto), mientras que XHTML significa Extended HyperText Markup Language (Lenguaje de marcas e hipertexto extendido) y como es obvio la nueva versión del lenguaje HTML 5, también es un lenguaje que utiliza etiquetas.

Lógicamente cada uno de los lenguajes de marcado tienen sus propias etiquetas, aparte de estos dos lenguajes citados anteriormente, existen muchos otros lenguajes como XML, MathML, DocBook, etc.

Normalmente los lenguajes de etiquetas suelen tener etiquetas de inicio y cierre para los diferentes formatos que se quieren aplicar. De esta forma se indica cuando tiene que empezar y finalizar el formato.

En el caso de HTML y XHTML el formato de sus etiquetas para expresar el principio y final de un formato es el siguiente:

Etiqueta de apertura o inicio del formato:

```
<Etiqueta>
```

La etiqueta anterior está compuesta por el símbolo "<" seguidamente y sin espacios en blanco el nombre de la etiqueta y a continuación el símbolo ">".

Etiqueta de cierre o final del formato:

```
</Etiqueta>
```

La etiqueta de cierre está compuesta por el símbolo "<" seguidamente y sin espacios en blanco, el símbolo "/", el nombre de la etiqueta y por último el símbolo ">".

A continuación tiene una serie de ejemplos que se podrían aplicar en un documento html para especificar párrafos:

```
<p>Esta etiqueta es para indicar que este texto es un párrafo</p>

<p>un párrafo con una <strong>palabra</strong> resaltada</p>

<p>visítanos en <em>www.aprendoencasa.com</em>, gracias</p>
```

Estructura y definición de documento HTML

Al utilizar un lenguaje estructurado, como es HTML 5, se ha de tener una estructura básica para la creación de la página web, al igual que otros lenguajes estructurados se ha de cumplir con un etiquetado inicial que determina como está compuesta la página.

Estructura básica de una página en HTML5

Si se observa el código fuente de una página Web básica, se pueden distinguir tres partes bien diferenciadas, un ejemplo de una página básica en HTML 5 sería el siguiente:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Primer Ejercicio HTML 5</title>
</head>
<body>
<p>Esperamos que <strong> aprendoencasa.com</strong> sea un lugar donde estéis
cómodos</p>
</body>
</html>
```

Como se puede observar en primer lugar se encuentra la definición del tipo de documento, el cual se especifica con la etiqueta **<!DOCTYPE** , seguidamente se encuentra la etiqueta **<html>** que especifica el principio y fin del documento HTML, entre las etiquetas de principio y fin del documento se ubican las etiquetas correspondientes al encabezado y cuerpo del documento cuyas etiquetas correspondientes son **<head>** y **<body>**. A continuación se explica con detalle cada uno de estos apartados.

Básicamente se puede decir que un documento web realizado con el lenguaje de marcas o etiquetas HTML5, tiene dos secciones principales, el encabezado y el cuerpo del documento.

Definición del tipo de documento

La primera línea de un documento HTML5, es una etiqueta especial llamada DOCTYPE, esta línea indica al navegador el tipo de documento que va a leer.

En lenguajes como XHTML 1.0 se aplica también la definición del tipo de documento pero la línea que se indica seria parecida a la siguiente.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

Como se puede observar es una línea que no permite una lectura fácil de la misma, ya que se incluyen en ellas la especificación del tipo de documento, así como la ubicación del mismo en el sitio web del consorcio W3C, y hace bastante complicada la compresión por parte del usuario así como el recordar de memoria la especificación del tipo de documento.

Esto forzaba a la mayoría de diseñadores o programadores web a copiar y pegar la línea de especificación de documento de un archivo a otro.

La nueva versión del lenguaje HTML5 mejora considerablemente la especificación del tipo de documento, ya que se ha incluido una especificación de tipo de documento corta y de fácil aprendizaje.

Cuando observe el código fuente de cualquier página Web, es normal encontrarse con la etiqueta que sirve para especificar el DTD (Definición del Tipo de Documento) al principio del documento.

Esta etiqueta se denomina <!DOCTYPE> e indica que versión de XHTML o HTML se utiliza en el documento, para que los navegadores puedan aplicar la gramática y sintaxis correspondiente al documento.

Otra de las aplicaciones que tiene la etiqueta con respecto a los navegadores es la de activar el modo estándar o estricto, o el modo de compatibilidad ("quirk").

El no utilizar actualmente la etiqueta de definición del documento puede suponer que el navegador no interprete en su visualización la página como debe y por lo tanto presentar diferencias en el formato de la página entre distintos navegadores.

Es por ello que es importante especificar el tipo de documento, ya que garantiza que el navegador actúe de forma estricta y no se produzcan diferencias en la interpretación del código HTML recibido.

Para realizar la especificación del tipo de documento y que este se corresponda con la definición del lenguaje HTML 5, se ha de emplear la siguiente etiqueta.

```
<!DOCTYPE html>
```

Como se puede ver es simple y fácil de recordar, ya que solo se ha de especificar la palabra clave "**html**", la cual indica que el documento es un documento estructurado con el lenguaje HTML5.

Se ha de tener en cuenta que muchas veces en los documentos que se crean se considera como un buen estilo de diseño, el incluir o especificar el lenguaje natural que se utiliza para crear el documento.

Para realizar esta acción es conveniente añadir a la etiqueta de inicio de página **<html>**, el atributo que permite especificar el lenguaje, quedando la misma de la siguiente forma.

```
<html lang="es">
```

Al igual que es conveniente especificar el lenguaje también es conveniente, especificar el juego de codificación de caracteres que se ha de utilizar para realizar la visualización de la página.

De esta forma se hace coincidir los símbolos que componen el lenguaje natural utilizado para la creación del documento, con los símbolos que se visualizan en el navegador.

Para realizar esta acción se ha de utilizar la siguiente etiqueta, especificando la misma dentro de la cabecera del documento.

```
<meta charset="utf-8">
```

El ejemplo especificado aquí, indica que se utilice la codificación **utf-8**, entre las codificaciones más utilizadas, encontramos la utf-8 y la ISO-8859-1, utilizada esta última para la codificación de caracteres de lengua latina.

El siguiente ejemplo muestra una estructura de página con lenguaje y codificación de caracteres especificada.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="ISO-8859-1">
<title>Primer Ejercicio HTML 5</title>
</head>
<body>
<p>Esperamos que <strong> aprendoencasa.com</strong> sea un lugar donde estéis
cómodos</p>
</body>
</html>
```

Etiqueta <!DOCTYPE>

Como se ha comentado anteriormente en el apartado anterior, la etiqueta <!DOCTYPE>, es la encargada de indicar al navegador cual es el tipo de documento web del que se va a realizar la carga en el navegador.

Esta etiqueta permite que el navegador se ajuste lo más adecuadamente posible a la visualización del documento, ahorrando tiempo en la carga del mismo.

Como es lógico los navegadores soportan diferentes tipos de documento web, y es por eso que esta etiqueta se hace necesaria para advertir al navegador el tipo de documento que se carga en el mismo.

Existen varios tipos de definición de documentos, para HTML 4, XHTML, HTML5, etc. En el caso que nos ocupa la definición de documento necesaria es la especificación del tipo para documento HTML5, y aquí es donde viene lo bueno, en esta versión de HTML se ha simplificado al máximo la definición del tipo de documento ya que este está compuesto solo por los siguientes elementos.

1º Apertura de la etiqueta y etiqueta

La apertura de etiqueta se realiza utilizando el símbolo menor "**<**", a continuación se escribe la etiqueta de definición o tipo de documento siendo **!DOCTYPE**.

2º Tipo de documento y cierre de etiqueta

A continuación se ha de especificar el tipo de documento a cargar, que para la versión de HTML5, su palabra reservada es solo "**html**". Y a continuación el cierre de etiqueta, representada por el símbolo mayor "**>**".

De esta forma la etiqueta completa queda de la siguiente forma:

```
<!DOCTYPE html>
```

Según la especificación del consorcio W3C es indiferente que se utilice mayúsculas o minúsculas, en toda la etiqueta, aunque muchos diseñadores o programadores que vienen del lenguaje XHTML, siguen prefiriendo el hecho de escribir en minúsculas, de esta forma no tienen ningún problema a la hora de realizar su paso a HTML5, de hecho es muy probable que se llegue a especificar una variante, sino existe ya del lenguaje HTML5, adaptado a XHTML en su sintaxis.

Como curiosidad algunos diseñadores y programadores insertan en la etiqueta un atributo denominado public, seguido de una cadena de texto o un símbolo en formato Unicode, no tiene ningún efecto ya que el navegador al tratarse de HTML5 no la interpreta y puede servir para añadir algún comentario como si de un "huevo de pascua" se tratara.

Ejercicios 1

1º Específica a continuación, buscando información en internet para ello, la definición de documento de xhtml y la de html5.

Utiliza este espacio para escribir tus respuestas.

Etiqueta <HTML>

Documento Web

La etiqueta **<html>**, se utiliza para indicar al navegador que el documento que se visualiza está realizado en el lenguaje HTML.

Es también la etiqueta raíz del resto de etiquetas del lenguaje, es decir el resto de etiquetas del lenguaje HTML5, están contenidas dentro de ella, con la única excepción de la etiqueta correspondiente al tipo de documento.

El formato de la etiqueta con sus atributos posibles es el siguiente:

```
<html manifest="valor">
        Contenido del documento web, resto de etiquetas...
</html>
```

Entre los atributos que se pueden destacar de la etiqueta encontramos los siguientes:

manifest

Si se especifica el atributo, permite activar un mecanismo de caché[1] que permite que las aplicaciones web se ejecuten sin estar online o sin conexión.

Los programadores utilizan esta caché o recurso ("archivo de datos") para especificar donde se guardan los datos y tener la posibilidad de trabajar con los mismos aunque no se tenga conexión.

Las aplicaciones que utilizan caché se cargan y funcionan adecuadamente aun no estando conectados.

Entre los beneficios de utilizar una cache se pueden indicar los siguientes:

- Navegar sin conexión
- Velocidad en la carga de recursos, ya que al encontrase guardados en local, cargan más rápidos.
- Y por último se reduce también la petición de datos al servidor, ya que solo se descargan los recursos o datos que se modifiquen.

[1] Se llama caché web a la caché que almacena documentos web (es decir, páginas, imágenes, etcétera) para reducir el ancho de banda consumido, la carga de los servidores y el retardo en la descarga. Un caché web almacena copias de los documentos que pasan por él, de forma que subsiguientes peticiones pueden ser respondidas por el propio caché, si se cumplen ciertas condiciones.

El formato de la etiqueta utilizando el atributo de caché es el siguiente:

```
<html manifest=”datos.appcache”>
        Contenido del documento…
</html>
```

Se especifica el nombre del archivo donde se almacena la información de la caché, a este nombre de archivo se le da la extensión “.appcache”.

El siguiente ejemplo muestra un documento web con el manifiesto de caché activado:

```
<!DOCTYPE html>
<html manifest=”ejercicio1.appcache”>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Ejercicio HTML 5</title>
</head>
<body>
<p>Esperamos que <strong> aprendoencasa.com</strong> sea un lugar donde estéis
cómodos</p>
</body>
</html>
```

ENCABEZADO DEL DOCUMENTO

Etiqueta <HEAD>

Encabezado del documento HTML

Como se ha explicado anteriormente una de las partes principales en la estructura de un documento web, es la sección de cabecera del mismo, la cual se define mediante la etiqueta **<head></head>**. La explicación formal de esta etiqueta es que sirve de contenedor para el resto de etiquetas que puede contener esta sección.

El formato de la etiqueta es el siguiente:

```
<head>
        ... elementos o etiquetas que componen el encabezado del documento html....
</head
```

Entre las etiquetas destacables que puede contener la sección de encabezado, se pueden encontrar las que se especifican en las siguientes secciones del libro.

Etiqueta <TITLE>

Encabezado del documento HTML

La etiqueta **<title>** "titulo", sirve para definir el título del documento, siendo requerida u obligatoria en todos los documentos.

El título es el único elemento de la sección encabezado que es visible y normalmente los navegadores lo visualizan en la barra de título de la ventana, o en caso de ser un navegador que muestre pestañas, se muestra como título de la pestaña.

También es usada por los navegadores para añadir la página a su agenda de favoritos con el título especificado y por último los motores de búsqueda la utilizan para indexar la página.

El formato de la etiqueta es el siguiente:

```
<head>
<title>Titulo del documento</title>
<head>
```

Etiqueta <META>

Encabezado del documento HTML

La etiqueta **<meta>** sirve para definir datos ("metadatos") sobre el documento web o html, estos datos no son visualizados por el navegador, ya que se encuentran incluidos en la sección de encabezado y se suelen utilizar para establecer valores como palabras claves (" keywords "), descripción de la página, autor de la misma, última fecha de modificación, etc.

Estos datos son utilizados por los navegadores por ejemplo, para recargar la página o establecer valores de visualización de la misma.

Los buscadores suelen utilizar las keywords para establecer valores de búsqueda para la página, mientras que otros tipos de datos podrían ser utilizados por otros tipos de servicio web.

El formato de la etiqueta es el siguiente:

```
<meta atributo=valor >
```

Entre los atributos a destacar podemos encontrar los siguientes:

charset

Este atributo permite establecer el conjunto de caracteres que ha de utilizar el navegador para visualizar la información del documento HTML que se está representando.

La sintaxis para definir esta etiqueta con el atributo charset es la siguiente:

```
<meta charset = "conjunto de caracteres ">
```

Los conjuntos de caracteres que más se suelen utilizar son UTF-8 y ISO-8859-1, que se corresponden con la codificación Unicode y el juego de caracteres para el alfabeto Latín.

El siguiente ejemplo establece un juego de caracteres Unicode para el documento.

```
<html>
<head>
<title>Aprendo en casa, Ejercicios HTML</title>
<meta charset="UTF-8">
```

```
</head>
<body>
</body>
</html>
```

name, content

Estos atributos permiten definir pares de datos, es decir un nombre de valor con su respectivo valor o contenido.

El atributo **name** sirve para establecer el nombre del dato que se quiere definir, mientras que **content** sirve para establecer el valor o contenido que se le quiere dar al dato.

Entre los datos que se suelen utilizar están **application-name**, **author**,**description**, **generator** y **keywords**.

name ("Nombre")	Descripción
application-name	Se utiliza para definir el nombre de la aplicación de la cual forma parte el documento web.
author	Se utilizar para definir el nombre del autor del documento web.
description	Se utiliza para definir una descripción del documento web, es utilizada por los motores de búsqueda, para establecer resultados.
generator	Se utiliza para especificar el nombre del programa con el que se ha creado el documento web.
keywords	Se utiliza para indicar una serie de términos o palabras que sirven para establecer categorías en la cual el documento web puede ser incluido. Suele ser utilizada por los motores de búsqueda para establecer búsquedas y categorías de los documentos.

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta **<meta>** en conjunto con los atributos comentados anteriormente:

```
<html>
<head>
<title>Ejercicios y prácticas HTML , aprendoencasa.com</title>
<meta charset="ISO-8859-1">
```

```
<meta name="application-name" content="Ejercicios y prácticas 1.0">
<meta name="author"  content="aprendoencasa.com">
<meta name="description" content="Prácticas y ejercicios de HTML">
<meta name="generator" content="aprendoencasa.es">
<meta name="keywords" content="ejercicios, practicas, programación, html, etc.">
</head>
<body>
</body>
</html>
```

http-equiv

Este atributo se suele utilizar para especificar y simular atributos de cabecera del protocolo HTTP. Se utiliza estableciendo un valor para el atributo, al igual que el atributo anterior, entre los atributos se pueden destacar los siguientes: **content-type**, **default-style** y **refresh**.

http-equiv	Descripción
content-type	Se utiliza para especificar el juego de caracteres de codificación del documento.
default-style	Se utiliza para especificar la hoja de estilos preferida.
refresh	Se utiliza para establecer un intervalo de refresco del documento web, el cual será actualizado por el navegador transcurrido el tiempo especificado.

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta **<meta>** en conjunto con los atributos comentados anteriormente:

```
<html>
<head>
<title>Ejercicios y prácticas HTML , aprendoencasa.com</title>
<meta charset="ISO-8859-1">
<meta name="application-name" content="Ejercicios y prácticas 1.0">
<meta name="author"  content="aprendoencasa.com">
<meta name="description" content="Prácticas y ejercicios de HTML">
<meta name="generator" content="aprendoencasa.es">
```

```
<meta name="keywords" content="ejercicios, practicas, programación, html, etc.">
<meta http-equiv="refresh" content="400">
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=ISO-8859-1">
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Etiqueta <BASE>

Encabezado del documento HTML

La etiqueta **<base>**, permite especificar una URL[2] por defecto y un destino por defecto para todos los enlaces relativos del documento web. Es una etiqueta englobada dentro de la categoría de Contenido de Metadatos.

La etiqueta solo puede aparecer una única vez dentro del documento web y ha de situarse a continuación de la etiqueta de encabezado de documento *<head>*, siendo así la primera etiqueta del encabezado.

Se ha de tener en cuenta también, que es una etiqueta sin cierre, es decir no existe etiqueta de cierre de la misma y por tanto se utiliza el formato abreviado para cerrar la misma.

El formato de la etiqueta es el siguiente:

```
<base href="valor" target="valor" / >
```

Entre los atributos a destacar que tiene la etiqueta se encuentran los siguientes:

href

Este atributo permite establecer la URL base para todas las URL's relativas que existen en el documento web.

La sintaxis para definir esta etiqueta con el atributo href es la siguiente:

```
<base href="valor URL" />
```

[2] URL (Uniform Resource Locator): Localizador uniforme de recurso. Es una secuencia de caracteres, de acuerdo a un formato estándar y modélico, que se utiliza para nombrar recursos en Internet, para su localización o identificación.

target

El atributo permite especificar el destino por defecto para todos los enlaces y formularios del documento web.

La sintaxis para definir la etiqueta con el atributo target es la siguiente:

```
<base href=”valor”” target=”valor” />
```

Entre los posibles valores que se le pueden aplicar al atributo target, encontramos los siguientes:

Target	Descripción
_blank	Especifica que el destino sea una nueva ventana del navegador, o una nueva pestaña.
_self	Por defecto. Abre el destino en el mismo lugar donde se haya realizado el clic.
_parent	Abre el destino en un marco asociado.
_top	Abre el destino ocupando todo el cuerpo de la ventana.
Framename	Abre el destino en el marco del cual se especifica el nombre.

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta **<base>** en conjunto con los atributos especificados anteriormente:

```
<head>
<base href="http://www.aprendoencasa.com/images/" target="_blank">
</head>

<body>
<img src="stickman.gif" width="24" height="39" alt="Stickman">
<a href="http://www.aprendoencasa.com">W3Schools</a>
</body>
```

Etiqueta <LINK>

Encabezado del documento HTML

La etiqueta **<link>**, permite realizar la carga y establecer la relación existente entre el documento web actual y un recurso externo. Esta etiqueta es normalmente muy utilizada para realizar la carga de hojas de estilo para el documento web.

Esta etiqueta comprendida en la categoría de Contenido de Metadatos, es una etiqueta de las denominadas "vacías", es decir normalmente solo se especifica su etiqueta de inicio y no tiene ningún tipo de contenido, limitándose la información y configuración de la misma a los atributos de los cuales dispone.

La etiqueta se suele insertar en la sección de encabezado del documento web, aunque es posible encontrarla en otros sitios, al final del documento por ejemplo, lo más adecuado es situarla donde se ha indicado.

El formato de la etiqueta con todos sus atributos es el siguiente:

```
<link href="valor" hreflang="valor" media="valor" rel="valor" sizes="valor"
types="valor" ></link>
```

Entre los atributos a destacar que tiene la etiqueta se encuentran los siguientes:

href

Este atributo permite establecer la URL en la que se encuentra el documento el cual se quiere enlazar, con el documento web.

La sintaxis para definir esta etiqueta con el atributo href es la siguiente:

```
<link href="valor URL"></link>
```

hreflang

Este atributo permite establecer el lenguaje del documento que se está enlazando, aunque no realiza ninguna función especial en los navegadores, puede ser utilizado por los motores de búsqueda para establecer el idioma.

La sintaxis para definir esta etiqueta con el atributo *hreflang* es la siguiente:

```
<link href="URL" hreflang="Codigodelenguaje" ></link>
```

El código de lenguaje se puede consultar utilizando la siguiente dirección de internet:

http://www.w3schools.com/tags/ref_language_codes.asp

rel

El atributo sirve para especificar la relación existente entre el documento web y el documento con el que se está realizando el enlace. El atributo es obligatorio y se ha de incluir.

La sintaxis para definir esta etiqueta con el atributo rel es la siguiente:

```
<link href="URL" hreflang="CodigoLenguaje" rel="valor"></link>
```

Entre los posibles valores que se pueden aplicar al atributo rel se encuentran los siguientes:

Rel	Descripción
alternate	Especifica la relación del documento con una versión alternativa del mismo. (Impresora, Espejo, Traducida, Etc.)
author	Especifica la relación del enlace con el autor del documento con el que se enlaza.
help	Especifica relación con el documento de ayuda.
icon	Se utiliza normalmente para asociar un pequeño icono con el documento web. Este icono suele ser visible en la barra de dirección del navegador.
license	Especifica la información de copyright sobre el documento web.
next	Especifica que el documento web, es parte de una serie de documentos, e indica que el documento que enlaza es el siguiente en la serie.
prefetch (prerender)	Sirve para especificar desde el documento web que se está cargando, cual es el próximo documento web que se ha de cargar, de esta forma el navegador solicita una petición de cache, cargándose posteriormente la página más rápidamente.
prev	Especifica que el documento web, es parte de una serie de documentos, e indica que el documento que enlaza es el anterior en la serie.

search	Especifica que el enlace es a la utilidad de búsqueda en el documento.
stylesheet	El más utilizado, especifica que el documento con el cual se enlaza es una hoja de estilos a importar, que aplicara formato al documento web.

sizes

El atributo se utiliza solo en caso de haber especificado anteriormente en el atributo rel el valor icon, y permite especificar el tamaño del atributo con el cual se está enlazando, aunque es soportada por el lenguaje html5, los navegadores a fecha actual no la implementan.

La sintaxis para definir esta etiqueta con el atributo *sizes* es la siguiente:

```
<link rel="icon" href="demo_icono.gif" type="image/gif" sizes="16x16">
```

Entre sus posibles atributos se pueden encontrar los siguientes:

Sizes	Descripción
AnchoxAlto	Se ha de especificar los valores de ancho y alto insertando entre ellos el símbolo “x”, por ejemplo 16x16, 32x32, se pueden insertar varios tamaños separados por espacios en blanco. “16x16 32x32”.
any	Indica que el icono con el cual se enlaza es escalable, como si de una imagen svg se tratara.

type

Sirve para especificar el tipo MIME[3] del documento con el que se está realizando el enlace. Se pueden consultar los tipos mime en la siguiente dirección:

http://www.iana.org/assignments/media-types

La sintaxis para definir esta etiqueta con el atributo types es la siguiente:

```
<link type="ValorMime">
```

[3] Multipurpose Internet Mail Extensions o MIME (en español "extensiones multipropósito de correo de internet") son una serie de convenciones o especificaciones dirigidas al intercambio a través de Internet de todo tipo de archivos (texto, audio, vídeo, etc.) de forma transparente para el usuario.

Entre los tipos se puede encontrar el de hoja de estilos como es "text/css", o el de texto plano "text/plain", etc.

media

Este atributo se ha modificado bastante en esta última versión del lenguaje, y aunque nos centraremos posteriormente más en el mismo, inicialmente servirá para indicar el tipo de dispositivo para el cual se está realizando el enlace.

La sintaxis para definir esta etiqueta con el atributo media es la siguiente:

```
<link rel="Valor" type="Valor" href="URL" media="valor">
```

Entre los posibles valores de dispositivos que encontramos para el atributo media, se encuentran los siguientes:

Media	Descripción
all	Valor por defecto, especifica todo tipo de dispositivos.
aural	Sirve para especificar que el dispositivo para el que se enlaza es un sintetizador de voz.
braille	Especifica un dispositivo de tipo braille.
handhelp	Especifica un dispositivo de mano, de pantalla pequeña o ancho de banda limitado.
projection	Especifica un dispositivo de tipo proyector.
print	Especifica un dispositivo de impresión.
screen	Especifica un dispositivo de pantalla de pc.
tty	Especifica un dispositivo de tipo teletipo, que utiliza caracteres de tamaño fijo.
tv	Especifica un dispositivo de tipo televisión.

Como se ha indicado anteriormente el atributo tiene muchas más opciones que se profundizaran en las mismas a lo largo del desarrollo del temario.

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta **<link>** en conjunto con los atributos comentados anteriormente:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Ejercicios y prácticas HTML , aprendoencasa.com</title>
<meta charset="ISO-8859-1">
<meta name="application-name" content="Ejercicios y prácticas 1.0">
```

```
<meta name="author"  content="Lucia Castillo">
<meta name="description" content="Prácticas y ejercicios de HTML">
<meta name="keywords" content="ejercicios, practicas, programación, html, etc.">
<meta http-equiv="refresh" content="400">
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=ISO-8859-1">
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="theme.css" hreflang="es">
<link rel="shortcut icon" href="/favicon.ico">
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Etiqueta <SCRIPT>

La etiqueta **<script>** permite la inserción de códigos script, como puede ser JavaScript en un documento web del lado del cliente[4]. El código se puede insertar directamente entre las etiquetas o haciendo referencia a un documento externo el cual contiene el código script a ejecutar. En este último caso la etiqueta de script no ha de tener contenido.

Los "navegadores" o visualizadores realizan la carga del documento web de forma secuencial, cuando el navegador se encuentra con una etiqueta de script y esta contiene el atributo src, puede provocar que si el script es muy lento en su ejecución o cuando se carga el script y este hace referencia a un elemento del documento web, que no ha sido cargado todavía, pueda producirse un error de ejecución en el documento.

Para evitar estas situaciones se ha de plantear donde situar los códigos de script, aunque inicialmente se plantea que estos se carguen en el encabezado, realmente se pueden cargar en cualquier parte del documento web. Por lo tanto es conveniente situar los script después de los elementos del documento web a los cuales hagan referencia. Una técnica muy utilizada era situar los scripts al final del documento web, antes de la etiqueta de cierre del mismo.

En HTML5 se pueden utilizar los atributos de la etiqueta como son *async* y *defer*, los cuales permitirían la inserción del código de script indicando a su vez cuando se han de ejecutar los mismos.

[4] Aunque el envió del script se realiza por el servidor al acceder al documento web, normalmente los script se insertar para que una vez cargados por el "navegador", este último sea el que se encargue de la ejecución del código (ejecución en el lado del cliente, el que accede al documento).

El formato de la etiqueta con todos sus atributos puede ser uno de los siguientes:

```
<script type="valor" src="URL" charset="valor" async></script>
```

```
<script type="valor" src="URL" charset="valor" defer></script>
```

```
<script type="valor" > Contenido código fuente script </script>
```

Entre sus atributos se encuentran los siguientes:

async

Se puede utilizar solo cuando el script es externo, es decir se ha especificado el atributo src, indicando que se cargue el script desde un documento exterior.

Es un atributo booleano, es decir está activado (verdad), si se especifica en la etiqueta y esta desactivado (false) si no se especifica.

Si el atributo se especifica los script del documento serán ejecutados de forma asíncrona, es decir se ejecutaran en el momento que tengan oportunidad y han sido cargados completamente antes de la carga de documento final. Esto no garantiza por tanto el orden de ejecución de los mismos.

defer

Se puede utilizar solo cuando el script es externo, es decir se ha especificado el atributo src, indicando que se cargue el script desde un documento exterior.

Es un atributo booleano complementario de *async*, está activado si aparece y desactivado si no lo hace. No es complementario del atributo *async*, hay que indicar que aparece un atributo u otro, no los dos a la vez.

Si se especifica el atributo los script del documento serán cargados y ejecutados, cuando se haya finalizado la carga del documento. De esta forma se garantiza que los scripts serán ejecutados en el orden en el que se han cargado dentro del documento web.

En el caso de no especificarse ninguno de los atributos los script son ejecutados en el momento de ser leídos en el orden natural de lectura del documento web, no garantizándose así que el script pueda dar problemas por referencias a elementos no cargados.

type

Permite especificar el tipo MIME del script. El tipo MIME está compuesto de dos partes una el tipo seguido de una barra y el subtipo. Por defecto el tipo MIME en caso de no especificarse es "text/javascript".

Entre los posibles valores de este atributo se pueden encontrar las siguientes, siendo los más comunes:

Type	Descripción
text/javascript	Scripts en lenguaje javascript
text/ecmascript	Especificación de lenguaje de programación publicada por ECMA International basado en javascript.
application/javascript	Igual que text/javascript, aunque es preferible utilizar el anterior.
text/vbscript	Especificación de lenguaje de programación interpretado basado en Visual Basic.

src

El atributo permite especificar la dirección URL del recurso al cual se quiere acceder, siendo en este caso el archivo que contiene el código de script a cargar en el documento web. La ruta puede ser relativa o absoluta.

charset

Solo se ha de especificar en el caso de que se esté realizando la carga de un script externo mediante el atributo src. Sirve para especificar el juego de caracteres y codificación del archivo que se está cargando.

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta **<script>** en conjunto con los atributos comentados anteriormente:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Ejercicios y prácticas HTML , aprendoencasa.com</title>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="application-name" content="Ejercicios y prácticas 1.0">
<meta name="description" content="Prácticas y ejercicios de HTML">
</head>
```

```
<body>
        <script type="text/javascript">
                document.write("Hola Mundo");
        </script>
</body>
</html>
```

Etiqueta <NOSCRIPT>

La etiqueta **<noscript>**, es complementaria de la anterior, ya que se utiliza para definir un contenido alternativo en el documento web, cuando el navegador no soporta la ejecución de scripts, o bien cuando los mismos están desactivados en el navegador que recibe el documento.

La etiqueta se puede utilizar dentro del encabezado del documento o bien en el cuerpo del mismo, dependiendo de su posición se suele utilizar de forma distinta.

Normalmente si se utiliza en el encabezado del documento, es decir dentro de la etiqueta <head>, suele afectar a etiquetas como <link>, <style> y <meta>, de forma que permite realizar la carga alternativa de estos elementos en caso de que el navegador no permite la ejecución de scripts.

Por otra parte se suele utilizar dentro del cuerpo del documento para indicar que el navegador no permite la ejecución del script que se intenta ejecutar.

La etiqueta no tiene atributos y es soportada en la mayoría de navegadores, siendo su sintaxis la siguiente.

```
<noscript> Contenido a visualizar o cargar por  el navegador </noscript>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta dentro de la sección de encabezado, visualizando un mensaje:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>Ejemplo etiqueta noscript</title>
<meta charset="utf-8" >
<meta name="author" content="José Sáez"/>
```

```
<meta name="description" content="Ejercicios HTML5"/>
<link rel="shortcut icon" href="favicon.ico" type="image/x-icon" />
<script defer src="simple2.js"></script>
<noscript>
<h1>Se requiere Javascript</h1>
<p>No se puede usar esta página sin Javascript</p>
</noscript>
</head>
<body>
<p>Ejercicios y prácticas de programación Web HTML5</p>
<a href="http://www.aprendoencasa.com">Visite aprendoencasa.com</a>
<a href="page2.html">Pagina 2</a>
</body>
</html>
```

El ejercicio anterior y con JavaScript desactivado en el navegador ha de visualizar un resultado similar al de la imagen siguiente:



El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta dentro de la sección de encabezado, realizado una redirección a otro documento web en caso de no poder ejecutarse los scripts.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
```

```
<title>Ejemplo etiqueta noscript</title>
<meta charset="utf-8" />
<base href="http://aprendoencasa.com/imagenes/"/>
<meta name="author" content="José Sáez"/>
<meta name="description" content="Ejercicios y prácticas"/>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="styles.css"/>
<link rel="shortcut icon" href="favicon.ico" type="image/x-icon" />
<script defer src="simple2.js"></script>
<noscript>
<meta http-equiv="refresh" content="0; http://www.aprendoencasa.com"/>
</noscript>
</head>
<body>
<p>
Ejercicios de programación HTML5
</p>
<a href="http://aprendoencasa.com">Visite Aprendoencasa.com</a>
<a href="page2.html">Pagina 2</a>
</body>
</html>
```

Ejercicios 2

1º Realiza un documento web a continuación, en el cual se especifique el tipo de documento, el juego de caracteres, información relativa al autor, descripción, etc. e incluya un pequeño script que visualice el mensaje “Hola, soy un nuevo documento web.” y en caso de no tener JavaScript activado visualice un mensaje advirtiendo del hecho.

Utiliza este espacio para escribir tus respuestas.

CUERPO DEL DOCUMENTO

Etiqueta <BODY>

Cuerpo del documento

La etiqueta **<body>**, contenida dentro de las etiquetas del documento web (<html></html>), sirven para definir lo que será el cuerpo del documento web, y su contenido será visualizado por el navegador.

Básicamente la etiqueta es el contenedor del resto de etiquetas que aportan contenido al documento.

En esta versión de HTML, se han quitado todos los atributos sobre la misma.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente:

```
<body> Contenido a  visualizar por el navegador </body>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta <body>, como contenedor del resto de etiquetas de contenido de cuerpo del documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>Ejemplo etiqueta noscript</title>
<meta charset="utf-8" />
<base href="http://aprendoencasa.com/imágenes/"/>
<meta name="author" content="José Sáez"/>
<meta name="description" content="Ejercicios y prácticas"/>
</head>
<body>
<p>
Ejercicios de programación HTML5
</p>
<p><a href="http://aprendoencasa.com">Visite Aprendoencasa.com</a></p>
<p><a href="page2.html">Pagina 2</a></p>
</body>
```

```
</html>
```

Etiqueta <P>

La finalidad de la etiqueta **<p>**, es la de definir un párrafo, el texto encerrado entre las mismas será considerado por el navegador como un párrafo.

El navegador realiza un ajuste automático de los párrafos al ancho de pantalla determinado por la ventana del programa navegador.

Se ha de tener en cuenta que los navegadores cuando realizan la representación del lenguaje HTML5, no tienen en cuenta más de un espacio en blanco de separación entre palabras, es decir aunque deje con su editor de textos entre una palabra y otra más de un espacio en blanco, solo se visualizara uno descartándose el resto.

Ocurre igual con los saltos de línea que pueda insertar dentro de un párrafo en su editor HTML5, el navegador solo interpretara como saltos de líneas aquellos que sean representados por su etiqueta equivalente.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente:

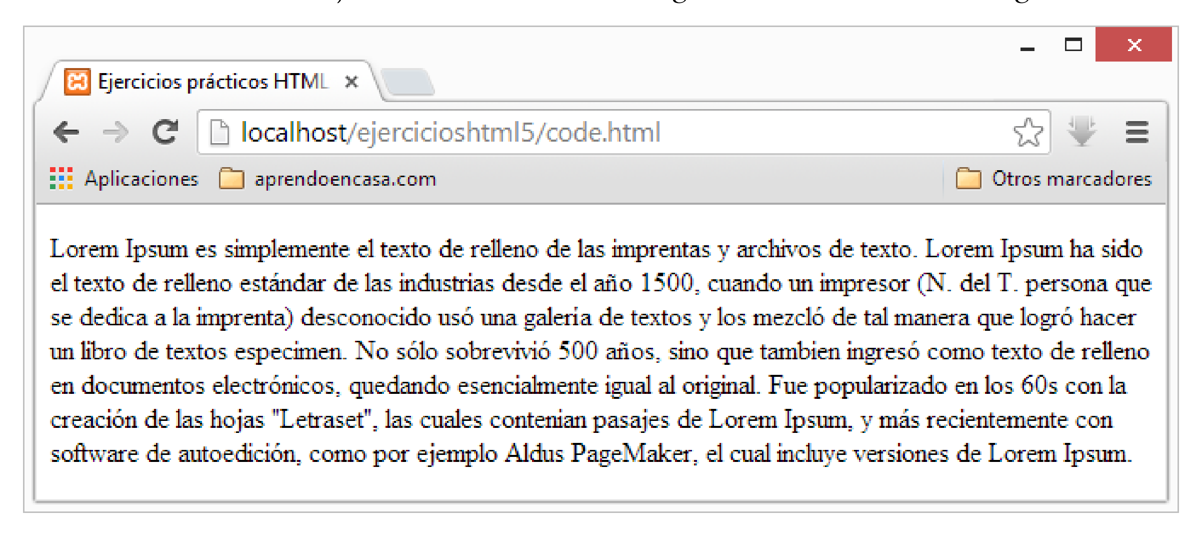
```
<p>Texto del párrafo</p>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>Lorem Ipsum es simplemente el texto de relleno de las imprentas y archivos de
texto. Lorem Ipsum ha sido el texto de relleno estándar de las industrias desde el año
1500, cuando un impresor (N. del T. persona que se dedica a la imprenta) desconocido
```

```
usó una galería de textos y los mezcló de tal manera que logró hacer un libro de textos espécimen.</p>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior en el navegador ha de ser similar al siguiente:



Etiqueta <A>

La etiqueta **<a>**, sirve para definir y crear un hiperenlace, el cual permite realizar enlaces del documento web con otros documentos o recursos disponibles.

Por defecto los navegadores suelen visualizar los enlaces con una serie de colores predefinidos, aunque estos se pueden cambiar.

Los enlaces no visitados se visualizan normalmente con el color azul, los enlaces visitados con el color purpura y por último los enlaces activos mediante el color rojo.

Por defecto al pulsar sobre un enlace, el contenido al cual se está accediendo se ha de mostrar en la misma ventana del navegador, sustituyendo el documento web actual por el que se quiere acceder.

La sintaxis para esta etiqueta con todos sus atributos es la siguiente:

```
<a href="valor" hreflang="valor" media="valor" rel="valor" target="valor" type="valor">Texto enlace</a>
```

Entre los atributos a destacar que tiene la etiqueta se encuentran los siguientes:

href

Este atributo permite establecer la URL en la que se encuentra el documento el cual se quiere enlazar, con el documento web. Se puede especificar una URL absoluta, relativa o un ancla "enlace" en el mismo documento.

Si se realiza un enlace en el mismo documento a un objeto concreto se ha de utilizar como identificador del objeto el nombre del mismo que se haya proporcionado mediante el atributo "id".

Las posibles formas de sintaxis para definir esta etiqueta con el atributo href son las siguientes:

```
<a href="URL Absoluta">Texto del enlace</a>
<a href="URL Relativa">Texto del enlace</a>
<a href="Marcador en el mismo documento">Texto del enlace</a>
```

hreflang

Este atributo permite establecer el lenguaje del documento que se está enlazando, aunque no realiza ninguna función especial en los navegadores, puede ser utilizado por los motores de búsqueda para establecer el idioma.

La sintaxis para definir esta etiqueta con el atributo hreflang es la siguiente:

```
<a href="URL" hreflang="Código de lenguaje" ></a>
```

El código de lenguaje se puede consultar utilizando la siguiente dirección de internet:

http://www.w3schools.com/tags/ref_language_codes.asp

rel

El atributo sirve para especificar la relación existente entre el documento web y el documento con el que se está realizando el enlace.

El atributo es obligatorio y se ha de incluir.

La sintaxis para definir esta etiqueta con el atributo rel es la siguiente:

```
<link href="URL" hreflang="Código Lenguaje" rel="valor"></link>
```

Entre los posibles valores que se pueden aplicar al atributo rel se encuentran los siguientes:

Rel	Descripción
alternate	Especifica la relación del documento con una versión alternativa del mismo. (Impresora, Espejo, Traducida, Etc.)
author	Especifica la relación del enlace con el autor del documento con el que se enlaza.
bookmark	Especifica la URL que se utiliza como dirección permanente para los marcadores de los programas navegadores.
help	Especifica que el enlace tiene relación con un documento de ayuda.
license	Especifica que el enlace es a la información de copyright sobre el documento web.
next	Especifica que el documento web, es parte de una serie de documentos, e indica que el documento que enlaza es el siguiente en la serie.
prefetch	Sirve para especificar desde el documento web que se está cargando, cual es el próximo documento web que se ha de cargar, de esta forma el navegador solicita una petición de cache, cargándose posteriormente la página más rápidamente.
prev	Especifica que el documento web, es parte de una serie de documentos, e indica que el documento que enlaza es el anterior en la serie.
search	Especifica que el enlace es a la utilidad de búsqueda en el documento.
nofollow	Utilizado normalmente para especificar a los motores de búsqueda que no han de seguir el enlace.
noreferrer	Especifica que no se han de enviar referencias sobre la procedencia del enlace.
tag	Establece una etiqueta o palabra clave para el documento actual.

type

Sirve para especificar el tipo MIME[5] del documento con el que se está realizando el enlace. Se pueden consultar los tipos mime en la siguiente dirección:

http://www.iana.org/assignments/media-types

La sintaxis para definir esta etiqueta con el atributo types es la siguiente:

```
<a type=”ValorMime”>Texto del enlace</a>
```

Entre los tipos se puede encontrar el de hoja de estilos como es “text/css”, o el de texto plano “text/plain”, etc.

media

Este atributo se ha modificado bastante en esta última versión del lenguaje, y aunque nos centraremos posteriormente más en el mismo, inicialmente servirá para indicar el tipo de dispositivo para el cual se está realizando el enlace.

La sintaxis para definir esta etiqueta con el atributo media es la siguiente:

```
<a href=”valor” hreflang=”valor” rel="Valor" type="Valor” media="valor">Texto Enlace</a>
```

Entre los posibles valores de dispositivos que encontramos para el atributo media, se encuentran los siguientes:

Media	Descripción
all	Valor por defecto, especifica todo tipo de dispositivos.
aural	Sirve para especificar que el dispositivo para el que se enlaza es un sintetizador de voz.
braille	Especifica un dispositivo de tipo braille.
handhelp	Especifica un dispositivo de mano, de pantalla pequeña o ancho de banda limitado.

[5] Multipurpose Internet Mail Extensions o MIME (en español "extensiones multipropósito de correo de internet") son una serie de convenciones o especificaciones dirigidas al intercambio a través de Internet de todo tipo de archivos (texto, audio, vídeo, etc.) de forma transparente para el usuario.

projection	Especifica un dispositivo de tipo projector.
print	Especifica un dispositivo de impresión.
screen	Especifica un dispositivo de pantalla de pc.
tty	Especifica un dispositivo de tipo teletipo, que utiliza caracteres de tamaño fijo.
tv	Especifica un dispositivo de tipo televisión.

Como se ha indicado anteriormente el atributo tiene muchas más opciones en las que se profundizaran en las mismas a lo largo del desarrollo del temario.

target

El atributo permite especificar el destino por defecto para todos los enlaces y formularios del documento web.

La sintaxis para definir la etiqueta con el atributo target es la siguiente:

```
<a href=”valor”” target=”valor”>Texto del enlace</a>
```

Entre los posibles valores que se le pueden aplicar al atributo target, encontramos los siguientes:

target	Descripción
_blank	Especifica que el destino sea una nueva ventana del navegador, o una nueva pestaña.
_self	Por defecto. Abre el destino en el mismo lugar donde se haya realizado el clic.
_parent	Abre el destino en un marco asociado.
_top	Abre el destino ocupando todo el cuerpo de la ventana.
framename	Abre el destino en el marco del cual se especifica el nombre.

Los siguientes ejemplos muestran el uso de la etiqueta **<a>** en conjunto con los atributos comentados anteriormente, se muestra el uso de la etiqueta realizando enlaces dentro del propio documento, a documentos externos html y a recursos externos como pueden ser archivos de imagen, pdf, email, etc. Lógicamente para que su funcionamiento sea adecuado los recursos a los cuales se enlaza han de existir.

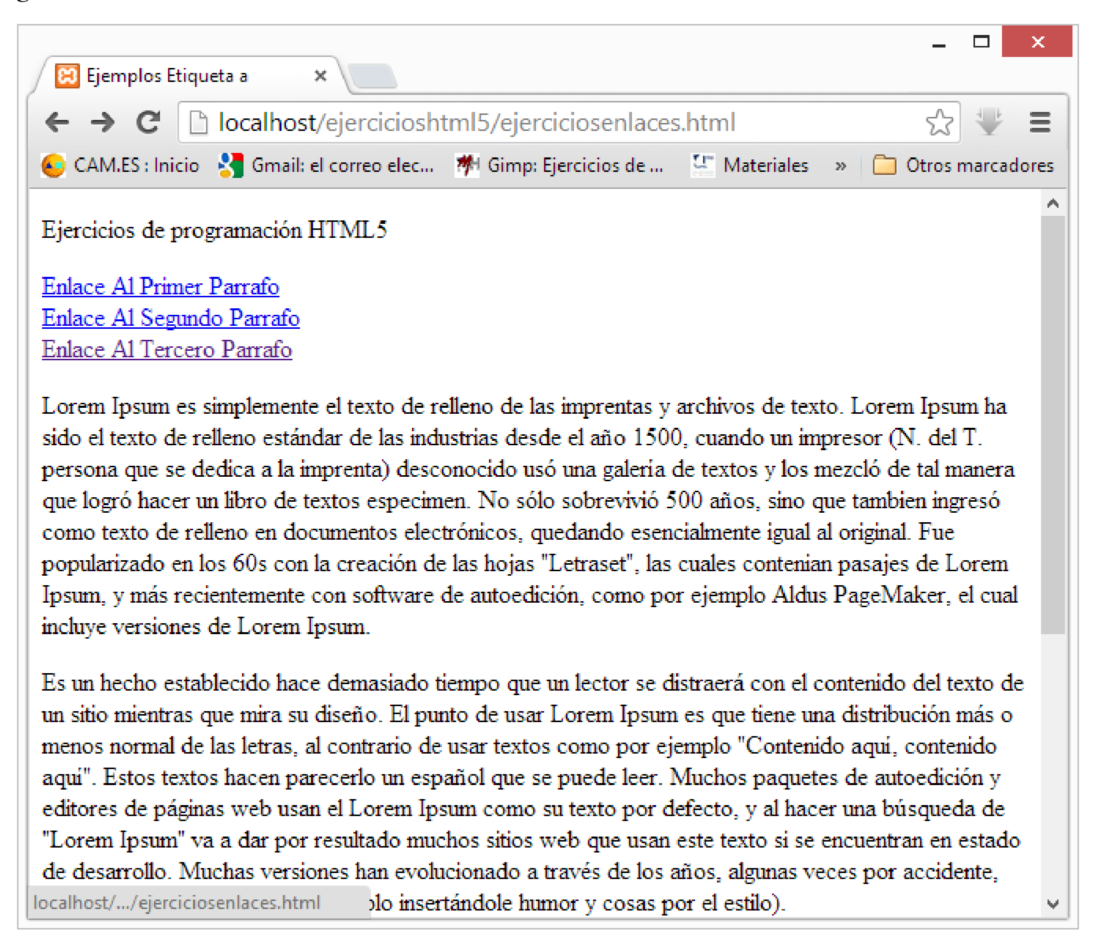
Enlaces internos en el documento

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>Ejemplos Etiqueta a</title>
<meta charset="utf-8" />
<meta name="author" content="José Sáez"/>
<meta name="description" content="Ejercicios y prácticas"/>
</head>
<body>
<p>Ejercicios de programación HTML5</p>
<p>
   <a href="#Parrafo1">Enlace Al Primer Párrafo</a><br/>
   <a href="#Parrafo2">Enlace Al Segundo Párrafo</a><br/>
   <a href="#Parrafo3">Enlace Al Tercero Párrafo</a><br/>
</p>
<p id="Parrafo1">Lorem Ipsum es simplemente el texto de relleno de las imprentas y
archivos de texto. Lorem Ipsum ha sido el texto de relleno estándar de las industrias
desde el año 1500, cuando un impresor (N. del T. persona que se dedica a la imprenta)
desconocido usó una galería de textos y los mezcló de tal manera que logró hacer un
libro de textos espécimen. No sólo sobrevivió 500 años, sino que también ingresó como
texto de relleno en documentos electrónicos, quedando esencialmente igual al original.
Fue popularizado en los 60s con la creación de las hojas "Letraset", las cuales contenían
pasajes de Lorem Ipsum, y más recientemente con software de autoedición, como por
ejemplo Aldus PageMaker, el cual incluye versiones de Lorem Ipsum.</p>
<p id="Parrafo2">Es un hecho establecido hace demasiado tiempo que un lector se
distraerá con el contenido del texto de un sitio mientras que mira su diseño. El punto de
usar Lorem Ipsum es que tiene una distribución más o menos normal de las letras, al
contrario de usar textos como por ejemplo "Contenido aquí, contenido aquí". Estos
textos hacen parecerlo un español que se puede leer. Muchos paquetes de autoedición
y editores de páginas web usan el Lorem Ipsum como su texto por defecto, y al hacer
una búsqueda de "Lorem Ipsum" va a dar por resultado muchos sitios web que usan
este texto si se encuentran en estado de desarrollo. Muchas versiones han
evolucionado a través de los años, algunas veces por accidente, otras veces a propósito
```

```
(por ejemplo insertándole humor y cosas por el estilo).</p>
<p id="Parrafo3">Al contrario del pensamiento popular, el texto de Lorem Ipsum no es simplemente texto aleatorio. Tiene sus raíces en una pieza clásica de la literatura del Latín, que data del año 45 antes de Cristo, haciendo que este adquiera más de 2000 años de antigüedad. Richard McClintock, un profesor de Latín de la Universidad de Hampden-Sydney en Virginia, encontró una de las palabras más oscuras de la lengua del latín, "consecteur", en un pasaje de Lorem Ipsum, y al seguir leyendo distintos textos del latín, descubrió la fuente indudable.</p>
<p><a href="http://aprendoencasa.com">Visite Aprendoencasa.com</a></p>
</body>
</html>
```

En este ejercicio se realiza el enlace con tres identificadores, situados en cada uno de los párrafos mediante el atributo global “id”, para realizar los enlaces como valor del atributo href, se ha de especificar el id asignado a cada párrafo precedido del símbolo “#”.

El resultado que se ha de obtener ha de ser similar al que se muestra en la siguiente imagen:



Enlaces a documentos web externos relativos y absolutos

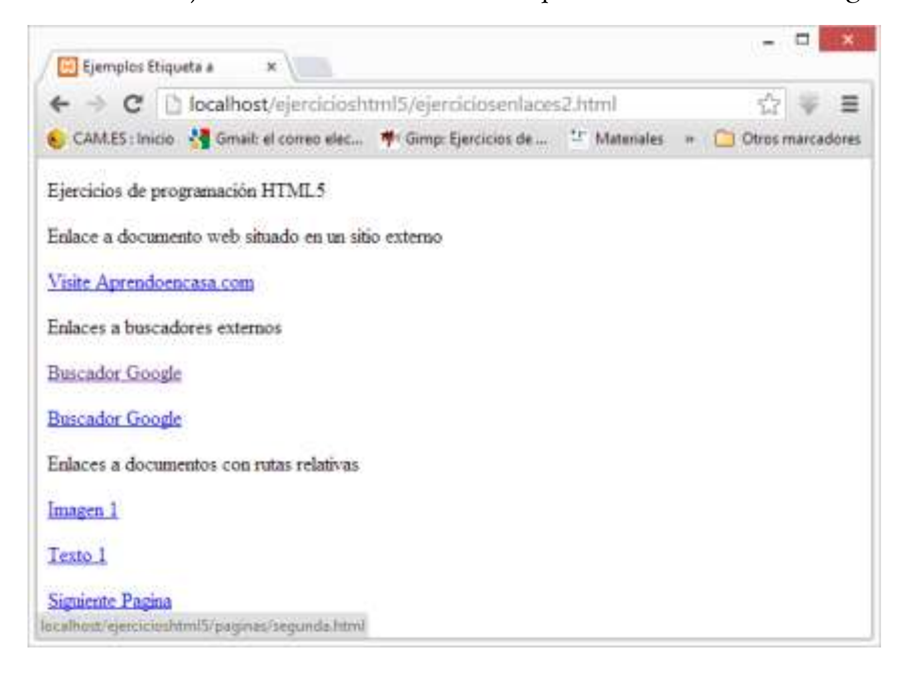
Al definir los enlaces, se puede especificar la ruta absoluta a los mismos, o una ruta relativa teniendo en cuenta el documento actual.

En el siguiente ejemplo se muestra el uso de dichas rutas mostrando enlaces, a sitios web que se encuentran fuera del lugar donde está almacenado el documento.

Y otros enlaces que muestran rutas relativas desde la posición actual del documento a otros documentos ubicados en el mismo sitio de alojamiento.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>Ejemplos Etiqueta a</title>
<meta charset="utf-8" />
<meta name="author" content="José Sáez"/>
<meta name="description" content="Ejercicios y prácticas"/>
</head>
<body>
<p>Ejercicios de programación HTML5</p>
<p>Enlace a documento web situado en un sitio externo</p>
<p><a href="http://aprendoencasa.com">Visite Aprendoencasa.com</a></p>
<p>Enlaces a buscadores externos</p>
<p><a href="http://www.google.es" title="Buscador Google">Buscador
Google</a></p>
<p><a href="http://www.bing.es" title="Buscador Bing">Buscador Bing</a></p>
<p>Enlaces a documentos con rutas relativas</p>
<p><a href="./imagenes/imagen1.jpg">Imagen 1</a></p>
<p><a href="../documentos/pdfs/texto1.pdf">Texto 1</a></p>
<p><a href="./paginas/segunda.html">Siguiente Página</a></p>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio ha de ser similar al que se muestra en la imagen siguiente:



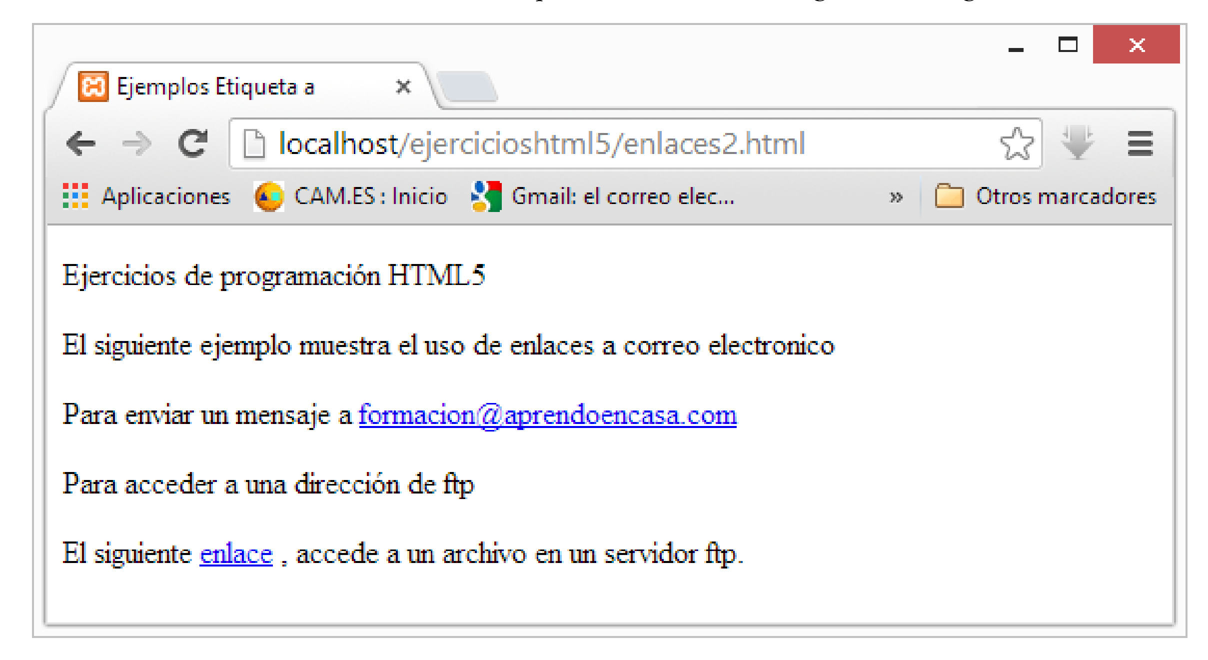
Enlaces a correo electrónico, ftp

El siguiente ejemplo muestra el uso de realiza un enlace a una dirección de correo electrónico, aunque el enlace sea a una dirección de correo electrónico, para que el mensaje sea enviado se requiere que el usuario realice esta acción, ya que este tipo de enlaces abren el programa de correo electrónico para enviar el mensaje. Los desarrolladores web suelen emplear formularios para el envío de mensajes de correo, con programación en lenguajes como php, asp, javascript, etc.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>Ejemplos Etiqueta a</title>
<meta charset="utf-8" />
<meta name="author" content="José Sáez"/>
<meta name="description" content="Ejercicios y prácticas"/>
</head>
<body>
<p>Ejercicios de programación HTML5</p>
<p>El siguiente ejemplo muestra el uso de enlaces a correo electrónico</p>
```

```
<p>Para enviar un mensaje a <a href="mailto:formacion@aprendoencasa" title="envió de email">formacion@aprendoencasa.com</a></p>
<p>Para acceder a una dirección de ftp</p>
<p>El siguiente <a href="ftp://ftp.aprendoencasa.com/archivo.zip">enlace</a> , accede a un archivo en un servidor ftp.</p>
</body>
</html>
```

El resultado ha de ser similar al que se muestra en la siguiente imagen:



Etiqueta <B>

La etiqueta <b>, se utiliza para resaltar texto en el documento, aplicando un formato de negrita ("bold"), al mismo.

Aunque actualmente el formato que se aplica a un documento web, se suele aplicar mediante hojas de estilos.

El lenguaje html5, especifica lo que se denomina la web semántica, aplicando ciertas etiquetas al contenido, para indicar de esta forma que una parte del contenido sea más relevante que otra.

El lenguaje HTML5, recomienda utilizar esta etiqueta como último recurso y en el caso de que ninguna otra etiqueta sea más apropiada.

Recomendándose que para establecer títulos se utilicen las etiquetas correspondientes (h1..h6), mientras que para destacar texto se utilicen etiquetas como strong, mark o em.

Como recordatorio, se indica que para poder resaltar texto en negrita se utilice la propiedad Font-weight, del lenguaje CSS.

La utilización de la etiqueta es muy simple, ya que solo se ha de especificar el texto a resaltar entre la etiqueta de apertura y cierre, siendo la sintaxis la siguiente:

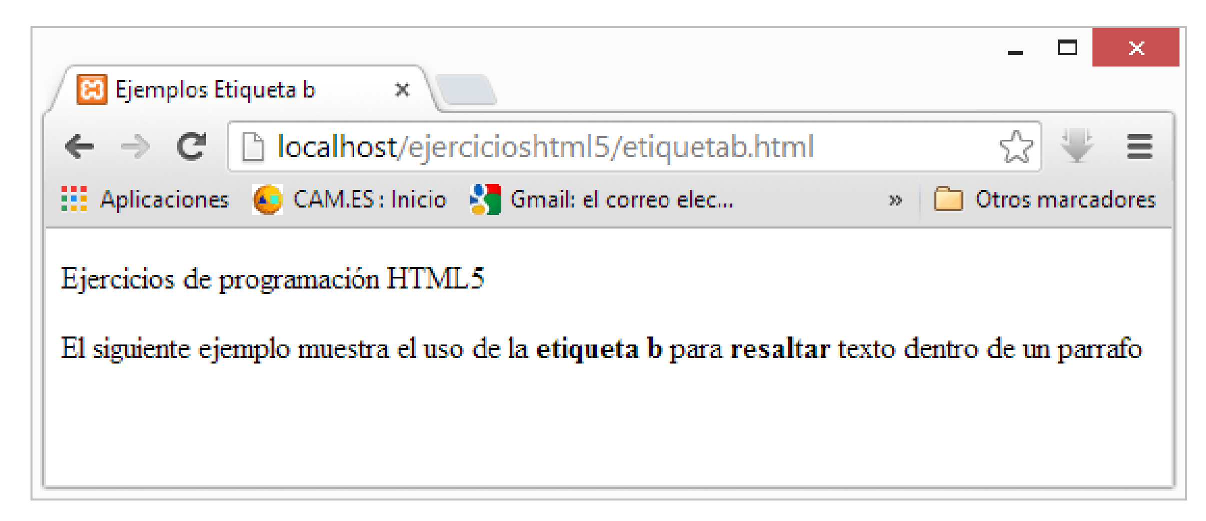
```
<p>Texto <b>resaltado</b> en un párrafo</p>
```

El ejemplo a continuación muestra el uso de la etiqueta para resaltar varias palabras en un documento web:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
<title>Ejemplos Etiqueta b</title>
<meta charset="utf-8" />
<meta name="author" content="José Sáez"/>
<meta name="description" content="Ejercicios y prácticas"/>
</head>
<body>
<p>Ejercicios de programación HTML5</p>
<p>El siguiente ejemplo muestra el uso de la <b>etiqueta b</b> para <b>resaltar</b>
texto dentro de un párrafo</p>
</body>
</html>
```

El resultado en el navegador ha de ser similar al que se muestra a continuación en la imagen:





Etiqueta <EM>

La etiqueta **<em>**, se utiliza para resaltar texto en el documento dando “énfasis” al texto sobre el que se aplica la etiqueta. Aunque es posible aplicar el mismo efecto utilizando hojas de estilo, esta etiqueta no se ha suprimido para ajustarse a la web semántica.

Los navegadores suelen visualizar el resultado de la etiqueta como un atributo de itálica o cursiva sobre el texto al que se le haya aplicado.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente:

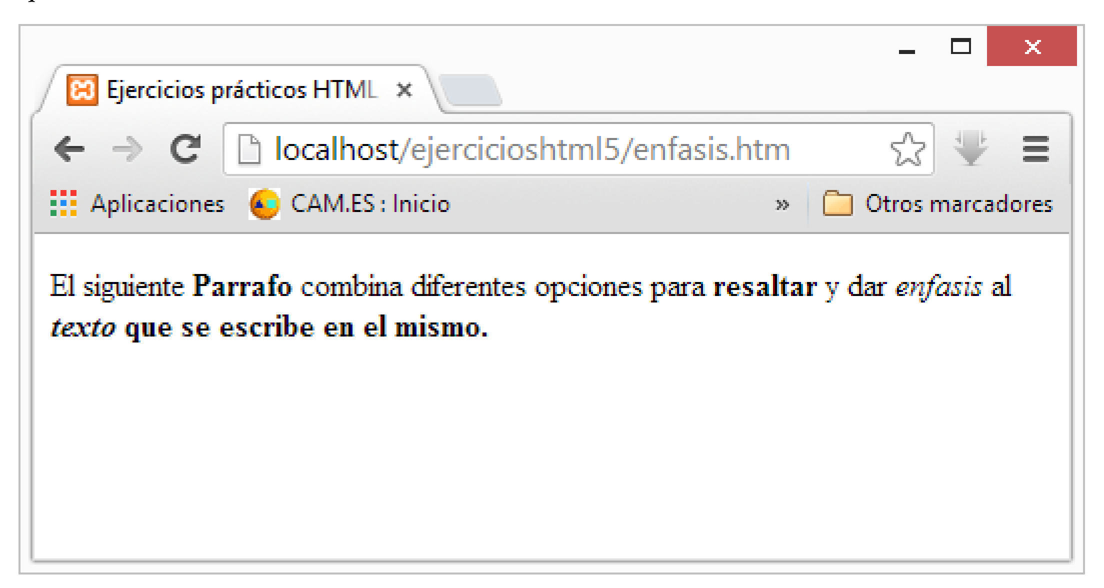
```
<p>El texto <em>siguiente</em> se ha resaltado con énfasis</p>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta en combinación con otras etiquetas.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
```

```
<body>
<p>El siguiente <b>Párrafo</b> combina diferentes opciones para <b>resaltar</b> y
dar <em>énfasis</em> al <b><em>texto</em></b> que se escribe en el mismo.</p>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior mostrado en el navegador, ha de ser similar al que se muestra a continuación:



Etiqueta <STRONG>

La etiqueta **<strong>**, se utiliza para definir en el documento texto considerado importante, produce en el navegador el efecto de aplicar negrita, aunque es posible aplicar el mismo efecto utilizando hojas de estilo.

Se recomienda utilizar esta etiqueta para resaltar texto importante antes que utiliza la etiqueta comentada anteriormente <b>.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

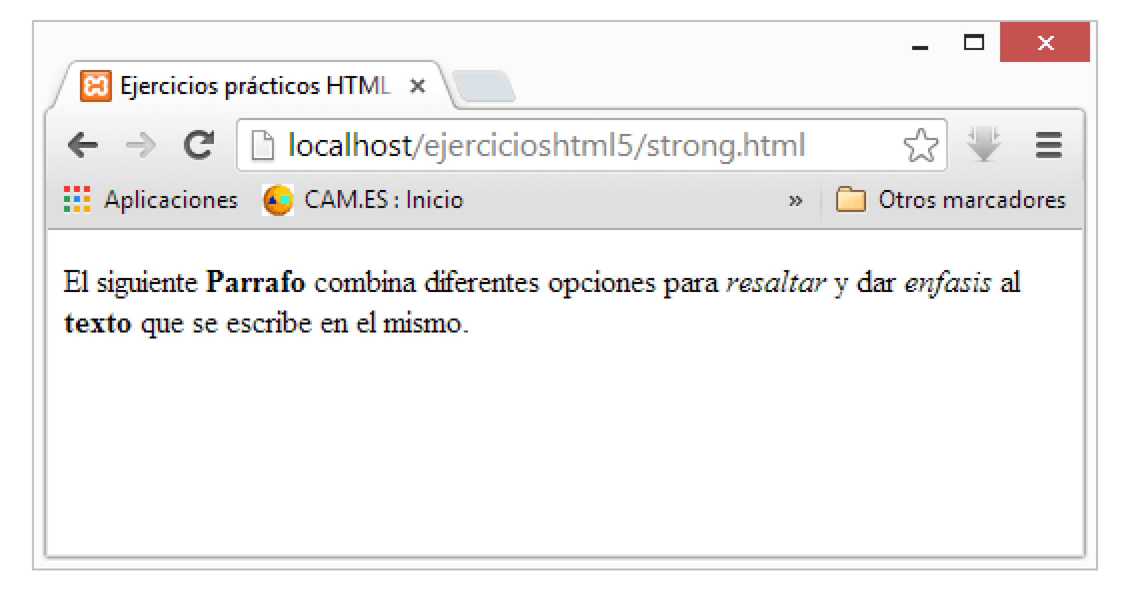
```
<p>El siguiente <strong>Texto</strong> esta resaltado en fuerte</p>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta, resaltando un texto dentro de un párrafo.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
```

```
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>El siguiente <strong>Párrafo</strong> combina diferentes opciones para
<em>resaltar</em> y
dar <em>énfasis</em> al <strong>texto</strong> que se escribe en el mismo.</p>
</body>
</html>
```

El ejercicio anterior produce al visualizarse el siguiente resultado en el navegador:



Etiqueta <CODE>

La etiqueta **<code>**, permite definir texto resaltado, utilizando para indicar que el texto hace referencia bien a partes de un ordenador, o código fuente de programación.

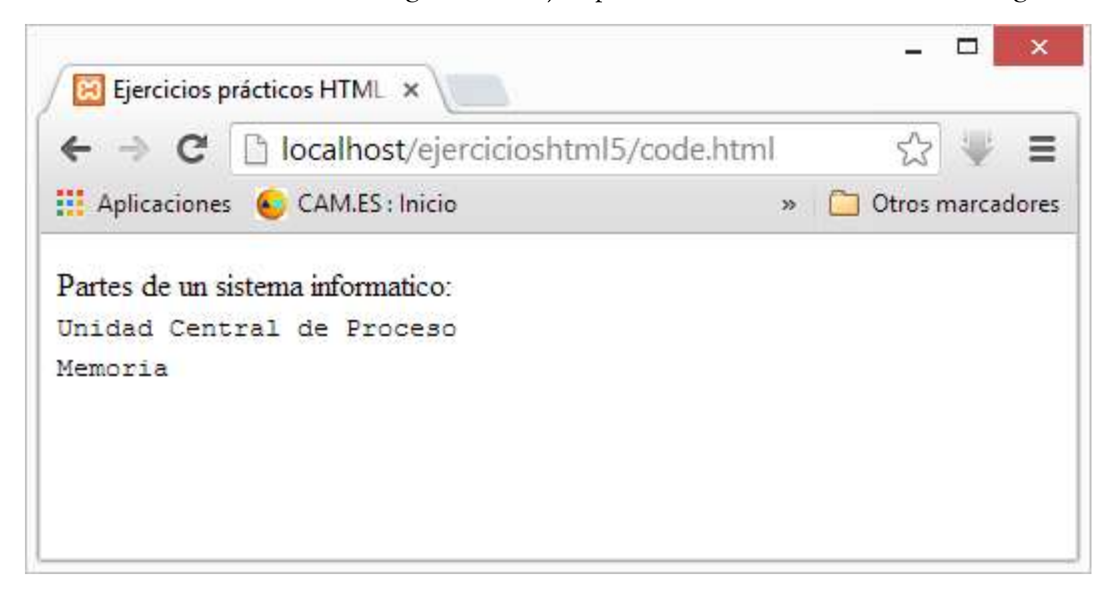
La sintaxis de la etiqueta es la siguiente:

```
<p>El siguiente <code>texto</code> está marcado como código</p>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>Partes de un sistema informático:<br/>
    <code>Unidad Central de Proceso</code><br/>
    <code>Memoria</code>
</p>
</body>
</html>
```

El resultado en el navegador del ejemplo anterior ha de ser similar al siguiente:



Etiqueta <SAMP>

La etiqueta **<samp>**, permite definir texto en el documento resaltado semánticamente, indicando que el texto marcado es la salida que proporciona un programa de ordenador.

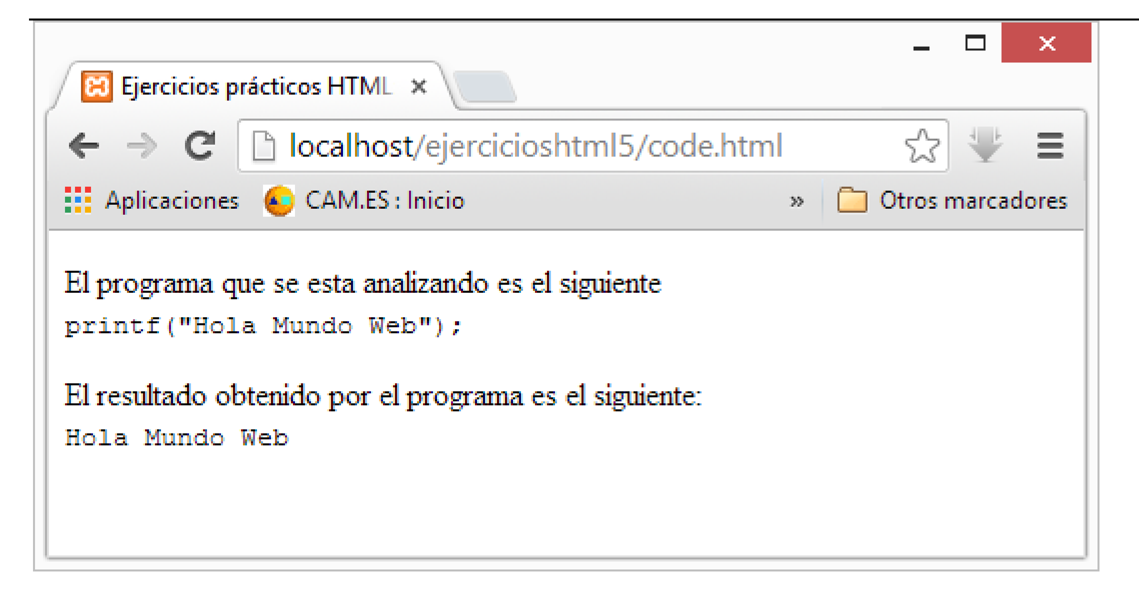
La sintaxis de la etiqueta es la siguiente:

```
<p>Texto <samp>marcado</samp> como salida de datos de un programa</p>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>El programa que se está analizando es el siguiente<br/>
   <code>printf("Hola Mundo Web");</code><br/></p>
<p>El resultado obtenido por el programa es el siguiente:<br/>
<samp>Hola Mundo Web</samp></p>
</body>
</html>
```

El resultado en el navegador ha de ser similar al que se muestra en la siguiente imagen:



Etiqueta <KBD>

La etiqueta **<kbd>**, permite especificar un formato de texto para distinguir lo que el usuario tendría que teclear en la solicitud de un programa.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente:

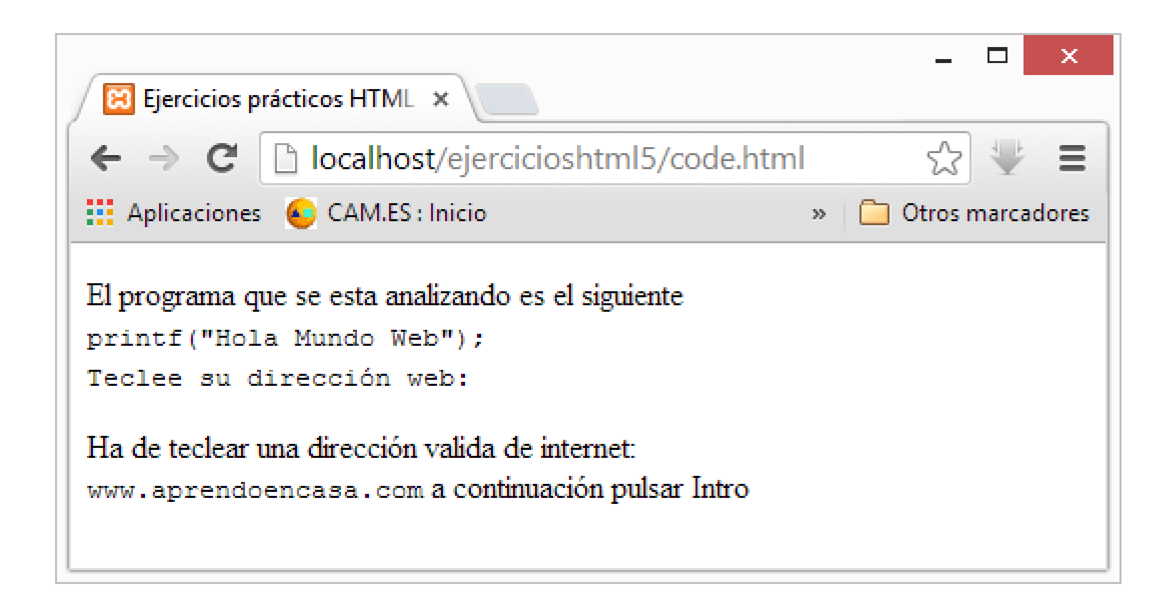
```
<p>Texto <kbd>marcado</kbd> con etiqueta keyboard</p>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta:

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
```

```
<body>
<p>El programa que se está analizando es el siguiente<br/>
  <code>printf("Hola Mundo Web");</code><br/>
  <samp>Teclee su dirección web: </samp></p>
<p>Ha de teclear una dirección valida de internet:<br/>
<kbd>www.aprendoencasa.com</kbd> a continuación pulsar Intro</p>
</body>
</html>
```

El resultado que ha de mostrar el navegador ha de ser similar al siguiente:



Etiqueta <VAR>

La finalidad de la etiqueta **<var>**, es la de resaltar texto en el documento web, indicando que el mismo son la definición de variables en un programa de ordenador.

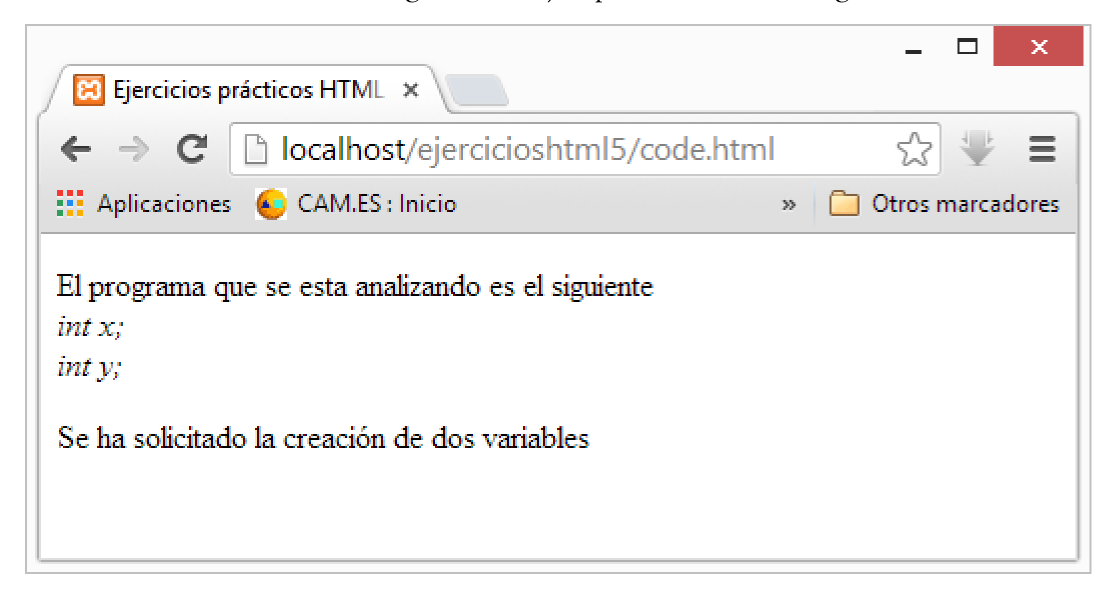
La sintaxis de la etiqueta es la siguiente:

```
<p>Este <var>texto</var> es la definición de una variable</p>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>El programa que se está analizando es el siguiente<br/>
   <var>int x;</var><br/>
   <var>int y;</var></p>
<p>Se ha solicitado la creación de dos variables</p>
</body>
</html>
```

El resultado en el navegador del ejemplo anterior es el siguiente:



Etiqueta <MARK>

La etiqueta **<mark>**, permite realizar el marcado de un texto dentro del documento web, el efecto visual en el navegador del texto seleccionado, es como si se hubiera pasado un bolígrafo resaltador de texto por encima del texto que se haya seleccionado.

Versiones anteriores a la 9 del navegador internet explorer no soportan la etiqueta.

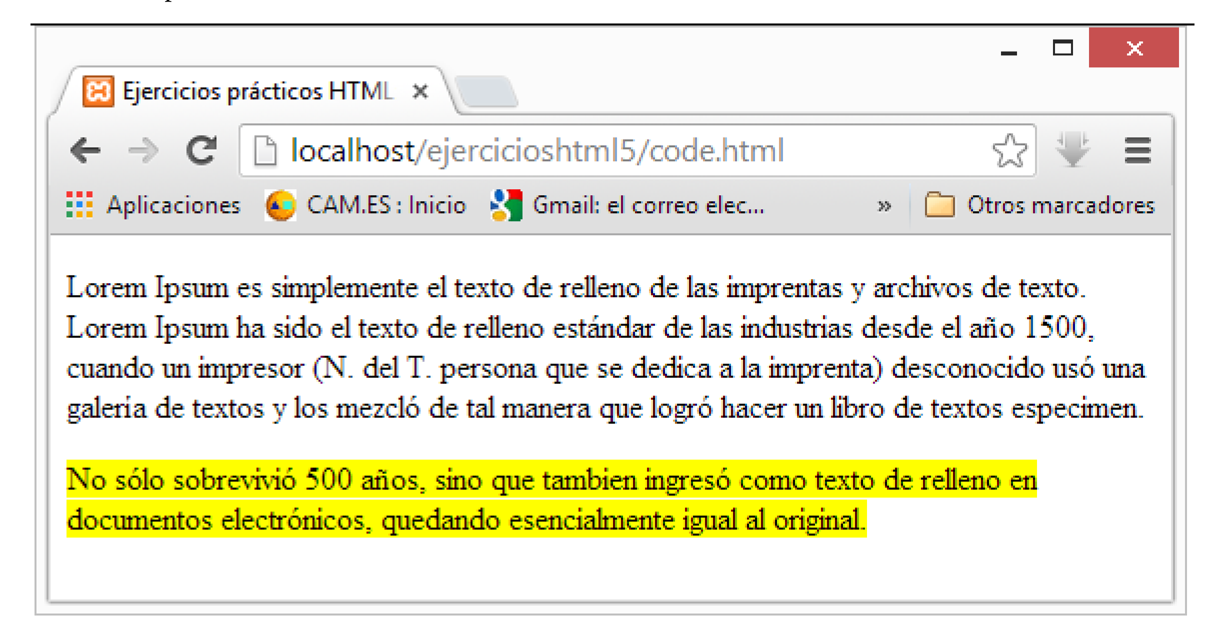
La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<p>El <mark>texto siguiente esta remarcado</mark>, dentro del párrafo</p>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>Lorem Ipsum es simplemente el texto de relleno de las imprentas y archivos de
texto. Lorem Ipsum ha sido el texto de relleno estándar de las industrias desde el año
1500, cuando un impresor (N. del T. persona que se dedica a la imprenta) desconocido
usó una galería de textos y los mezcló de tal manera que logró hacer un libro de textos
espécimen. </p>
<p><mark>No sólo sobrevivió 500 años, sino que también ingresó como texto de
relleno en documentos electrónicos, quedando esencialmente igual al
original.</mark></p>
</body>
</html>
```

El resultado en el navegador del ejercicio anterior ha de ser similar al siguiente:



Etiqueta <CITE>

La etiqueta **<cite>**, se utiliza para resaltar el texto correspondiente al título de un trabajo, como obra, autor, película, actor, etc.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente:

```
<p>Texto <cite>resaltado como cita</cite> dentro de un párrafo</p>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
</head>
<body>
<p><cite>El grito</cite> por Edward Munch. Pintado en 1893.</p>
</body>
</html>
```

El resultado en el navegador del ejemplo anterior ha de ser similar a la imagen que se muestra a continuación.



Etiqueta <I>

La etiqueta **<i>**, tiene como finalidad la de expresar semánticamente una parte del texto en una voz alternativa o un estado de ánimo diferente. Anteriormente era usada para visualizar un texto en itálica, siendo su efecto visible en el navegador.

Se puede utilizar para expresar un término técnico, una frase en un idioma distinto, nombres de objetos concretos, pensamientos, etc.

El W3C recomienda utilizar la etiqueta siempre y cuando semánticamente no exista otra posibilidad de utilizar una etiqueta distinta, como pueden ser em, strong, mark, etc.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente:

```
<p>Texto que se <i>quiere</i> resaltar semánticamente</p>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
```

```
<body>
<p>El coche <i>Rayo McQueen</i> es muy rápido.</p>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra a continuación:



Etiqueta <S>

La etiqueta **<s>**, tiene como finalidad la de expresar que un texto en el documento no es correcto, exacto o no es pertinente.

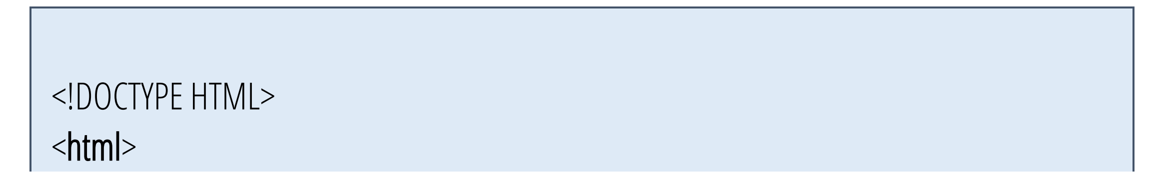
No se ha de utilizar para especificar un texto que ha sido reemplazado o borrado.

El efecto de visualización que se produce en el navegador es el de tachado.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente:

```
<p>Este texto <s>no es correcto</s> y se define de esta forma</p>
```

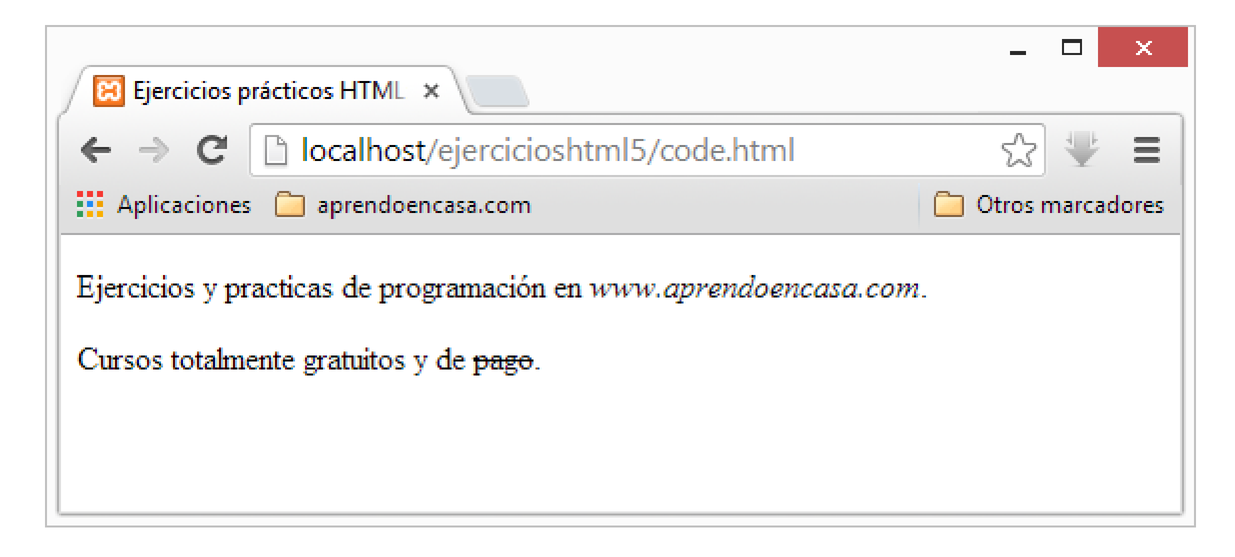
El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta.



```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
```

```
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>Ejercicios y prácticas de programación en <i>www.aprendoencasa.com</i>.</p>
<p>Cursos totalmente gratuitos y de <s>pago</s>.</p>
</body>
</html>
```

El ejercicio anterior ha de mostrar un resultado similar al que se muestra a continuación.



Etiqueta <U>

La etiqueta **<u>**, se utiliza en esta última versión de HTML5, para definir texto estilísticamente diferente del texto normal o nombres propios en otros idiomas.

El consorcio W3C recomienda no utilizar esta etiqueta siempre y cuando se pueda emplear otra más adecuada para realzar el texto.

El efecto visual sobre el texto al cual se aplica la etiqueta es que aparece subrayado, pudiendo llevar a confundir el texto con enlaces, los cuales normalmente suelen estar subrayados.

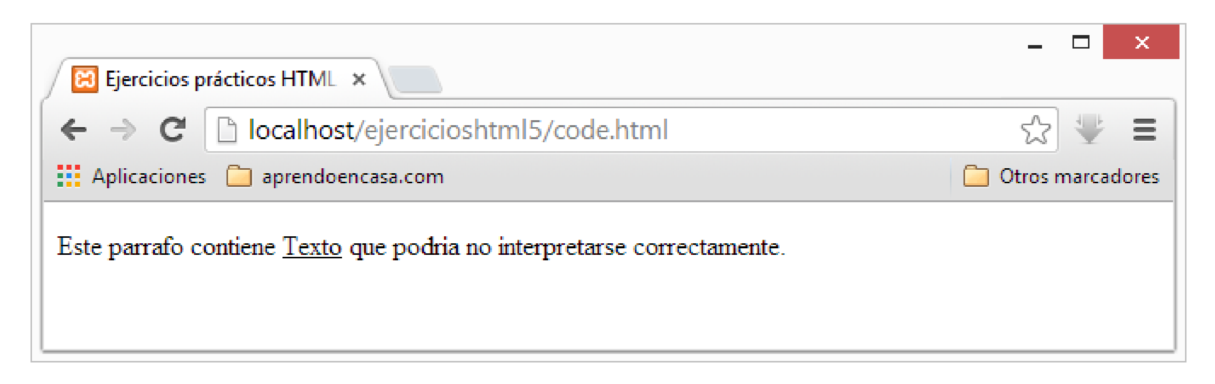
La sintaxis para la etiqueta es la siguiente:

```
<p>Esto es un <u>texto subrayado</u> en un párrafo</p>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
 <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
 <meta charset="utf-8">
 <meta name="author" content="José Sáez">
 <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
 <meta name="generator" content="Ejercicios prácticos HTML5">
 <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>Este párrafo contiene <u>Texto</u> que podría no interpretarse
correctamente.</p>
</body>
</html>
```

El ejercicio anterior ha de mostrar un resultado similar al que se muestra a continuación.



Etiqueta <SMALL>

La etiqueta **<small>**, permite definir "texto pequeño", es decir el texto que se encierre en la etiqueta será representado por el navegador con un tamaño de fuente más pequeño que el normal.

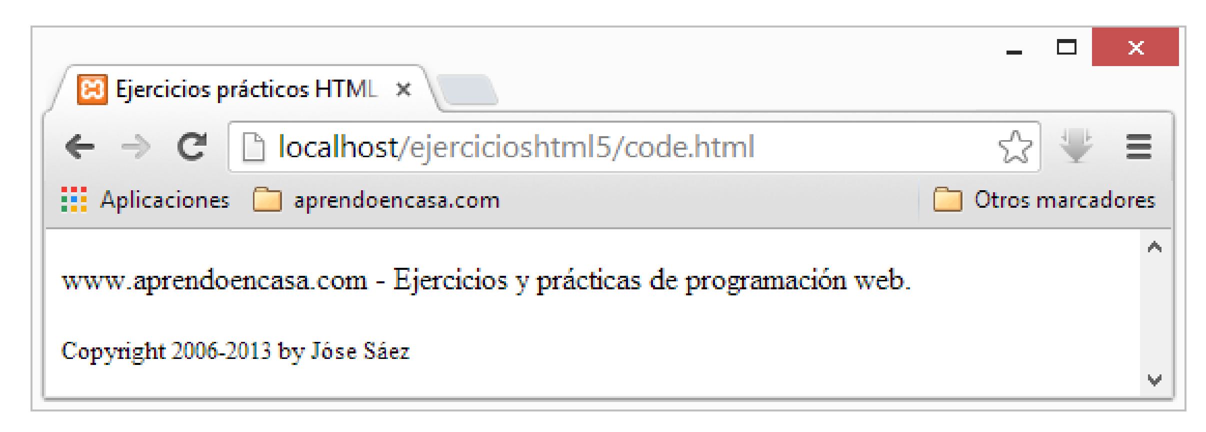
La sintaxis de la etiqueta es la siguiente:

```
<p>Este <small>Texto</small> destaca por su tamaño</p>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>www.aprendoencasa.com - Ejercicios y prácticas de programación web.</p>
<p><small>Copyright 2006-2013 by José Sáez</small></p></p>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra a continuación.



Etiqueta <SUB>

La etiqueta **<sub>**, permite definir un texto en subíndice, el texto subíndice aparece por debajo de la línea base de representación del texto, un ejemplo de utilización podría ser en formulas químicas como H_20.

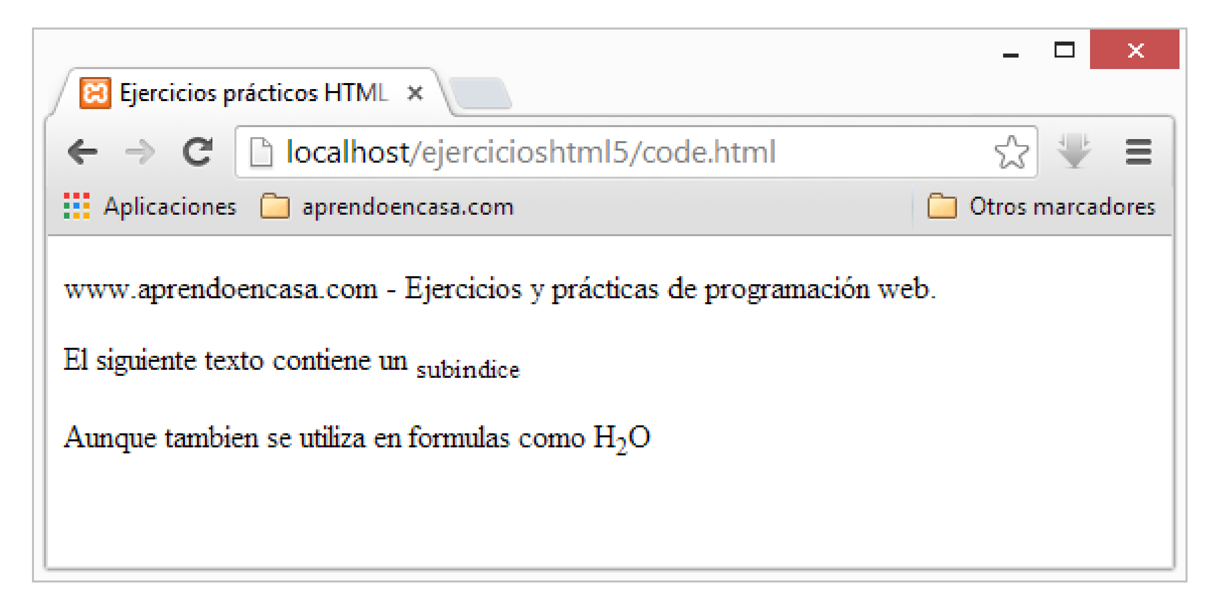
La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<p>El siguiente <sub>texto</sub> permite definir un subíndice</p>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>www.aprendoencasa.com - Ejercicios y prácticas de programación web.</p>
<p>El siguiente texto contiene un <sub>subíndice</sub></p>
<p>Aunque también se utiliza en fórmulas como H<sub>2</sub>0</p>
</body>
</html>
```

El ejercicio anterior ha de mostrar un resultado similar al que visualiza a continuación.



Etiqueta <SUP>

La etiqueta **<sup>**, realiza la definición de un texto en formato superíndice, el texto en este formato es visualizado por el navegador por encima de la línea base de texto.

Se suele utilizar en muchas ocasiones para definir notas a pie de página, similares a la siguiente WWW[1.]

La sintaxis de la siguiente es la siguiente.

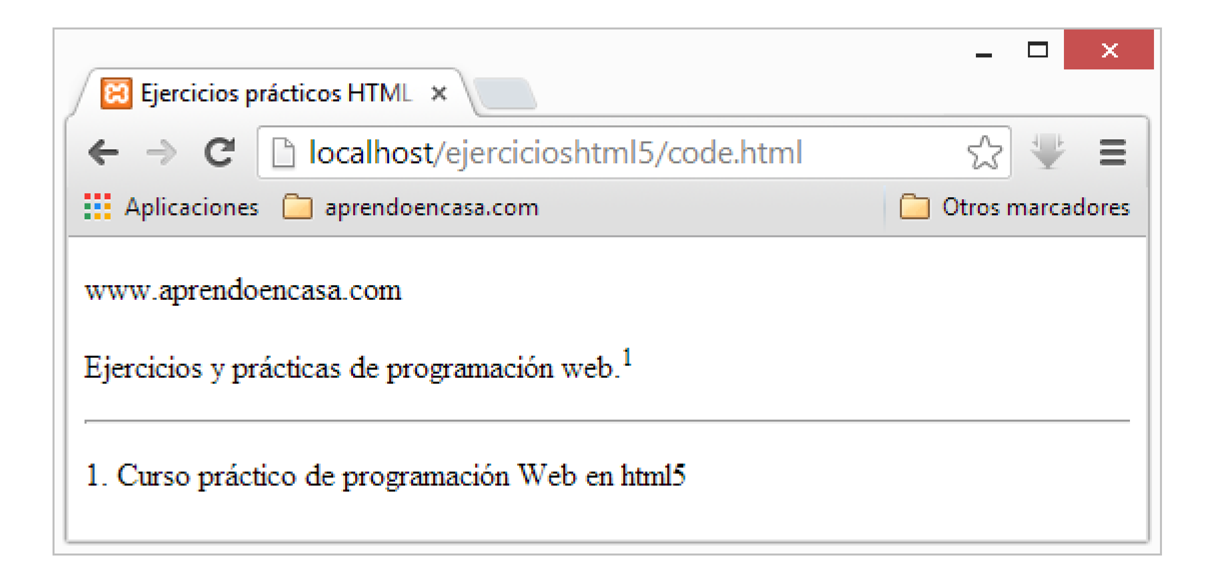
```
<p>El siguiente <sup>Texto</sup> está en superíndice</p>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
```

```
<body>
<p>www.aprendoencasa.com</p>
<p>Ejercicios y prácticas de programación web.<sup>1</sup></p>
<hr/>
<p>1. Curso práctico de programación Web en html5</p>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior en el navegador ha de ser similar al siguiente:



Etiqueta
 y <WBR>

Rupturas de línea y división de palabras

Aunque en su editor HTML, deje líneas en blanco o introduzca saltos de línea forzados en un párrafo, se ha comentado anteriormente que el navegador realiza la omisión de los mismos, ya que la forma de indicar un salto es mediante las etiquetas de párrafo.

Pero se puede realizar el forzado de salto de línea, utilizando para ello la etiqueta **
**, esta etiqueta permite realizar la inserción forzada de un salto de línea en el navegador.

Es una etiqueta de las denominadas “vacías”, es decir no tiene ni contenido, ni etiqueta de cierre.

El salto de línea se produce en el lugar donde se sitúe la etiqueta y se mantiene independientemente aun cuando se altere el ancho de visualización del documento en el navegador.

Como recomendación se indica que se ha de utilizar esta etiqueta solo para insertar saltos de línea forzados en el párrafo, y no utilizarla como separador de párrafos.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente:

```
<p>Este párrafo contiene un<br> salto de línea forzado</p>
```

Otro posible pequeño problema, es cuando en un documento existen párrafos de gran tamaño, y en ellos se pueden encontrar palabras de un tamaño considerable, posiblemente porque sean términos técnicos. Si se intenta cambiar el ancho de visualización del navegador, el ajuste de párrafo que se produce, puede ocasionar que el párrafo no se visualice lo más justificado posible.

Para solventar el problema expuesto, existe la siguiente etiqueta **<wbr>**, que permite definir por donde se realiza el salto de línea en un término que sea muy grande. Mientras que el texto quepa sin problemas en la línea del párrafo no se produce ningún corte en la palabra, si el termino no cabe en la línea, el navegador corta la palabra en el lugar donde se encuentra la etiqueta.

Al igual que la etiqueta anterior, es una etiqueta denominada “vacía”, por tanto no tiene ni contenido, ni etiqueta de cierre.

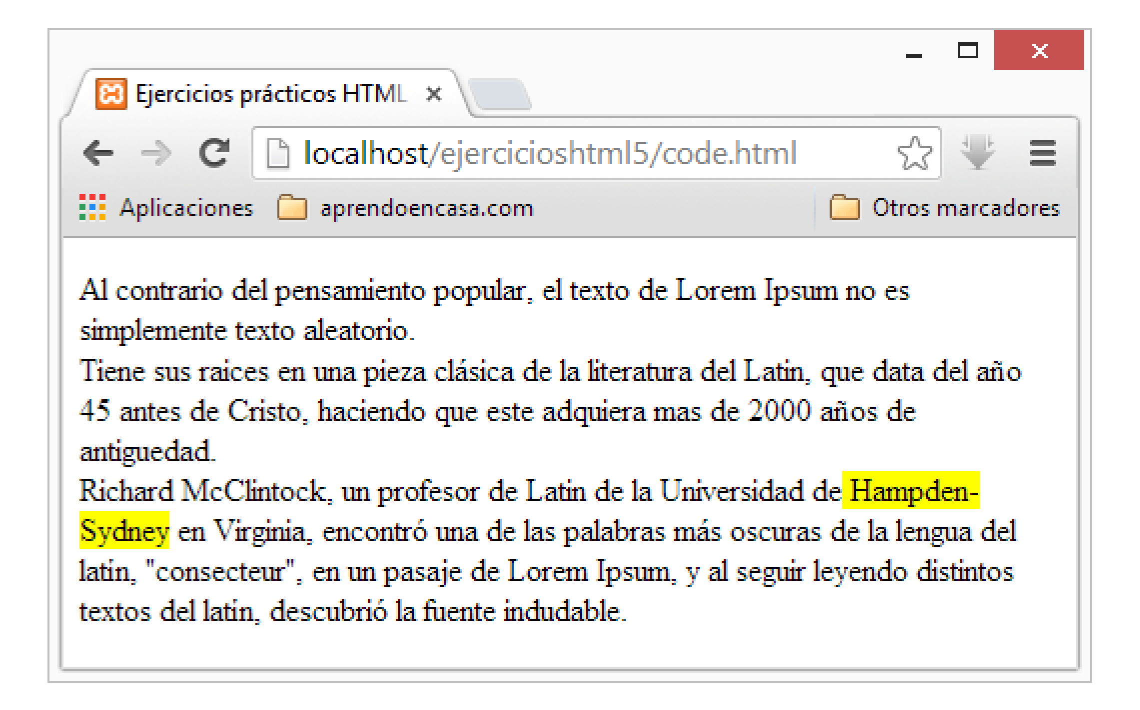
La sintaxis de la etiqueta es la siguiente

```
<p>En este párrafo la palabra Super<wbr>Fragilistico<wbr>Espialidoso es muy amplia</p>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de las etiquetas en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>Al contrario del pensamiento popular, el texto de Lorem Ipsum no es simplemente
texto aleatorio.<br>Tiene sus raíces en una pieza clásica de la literatura del Latín, que
data del año 45 antes de Cristo, haciendo que este adquiera más de 2000 años de
antigüedad.<br> Richard McClintock, un profesor de Latín de la Universidad de<mark>
Hampden<wbr>-Sydney</mark> en Virginia, encontró una de las palabras más oscuras
de la lengua del latín, "consecteur", en un pasaje de Lorem Ipsum, y al seguir leyendo
distintos textos del latín, descubrió la fuente indudable. </p>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra a continuación.



Etiqueta <INS>

La etiqueta **<ins>**, permite definir que un texto ha sido actualizado o insertado en el documento web. La representación visual en el navegador suele ser la de texto subrayado.

La sintaxis de la etiqueta con sus atributos posibles es la siguiente:

```
<p>El <ins cite="URLr" datetime=" YYYY-MM-DDThh:mm:ssTZD">texto</ins> se ha
insertado</p>
```

Entre los atributos a destacar que tiene la etiqueta se encuentran los siguientes:

cite

Este atributo permite establecer la URL en la que se encuentra el documento en el cual se explican los razonamientos de la inserción de texto realizada. Se puede especificar una dirección relativa o absoluta. Aunque visualmente no tiene ningún efecto en el navegador.

datetime

El atributo permite establecer la fecha y hora en la cual se ha realizado la inserción de texto en el documento web. La siguiente tabla muestra el formato y valores que se han de asignar al atributo. No tiene efectos visuales en el navegador.



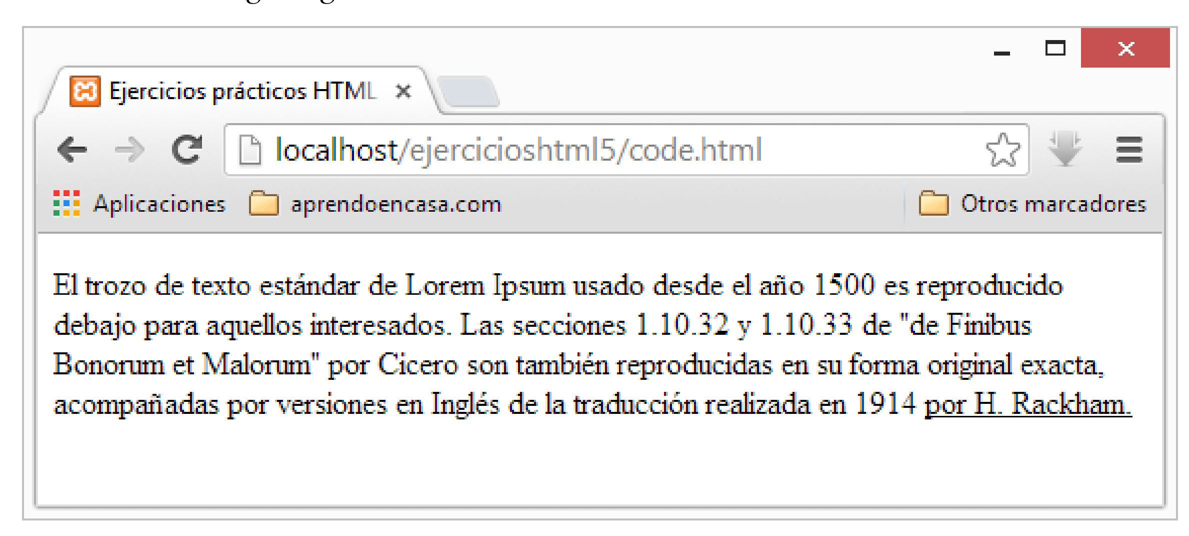
Formato	Descripción
datetime="YYYY-MM-DDThh:mm:ssTZD"	Los formatos que se aplican son los siguientes:

Formato	Explicación	Ejemplo
YYYY	Año	2013
MM	Mes	10
DD	Día	16
T	Separador	T
hh	Hora	10
mm	Minutos	39
ss	Segundos	00
TZD	Zona Horaria	Z

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta con sus atributos.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>El trozo de texto estándar de Lorem Ipsum usado desde el año 1500 es reproducido
debajo para aquellos interesados. Las secciones 1.10.32 y 1.10.33 de "de Finibus
Bonorum et Malorum" por Cícero son también reproducidas en su forma original
exacta, acompañadas por versiones en Inglés de la traducción realizada en 1914 <ins
cite="http://www.aprendoencasa.com" datetime="2013-10-16T10:43:00Z"> por H.
Rackham.</ins></p>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior en el navegador ha de ser similar al que se muestra en la imagen siguiente:



Etiqueta <DEL>

La etiqueta **<del>**, permite definir texto que se ha marcado como borrado en una fecha determinada, la visualización del efecto en el navegador, es la de texto tachado.

La sintaxis de la etiqueta con sus atributos posibles es la siguiente:

```
<p>El <del cite="URLr" datetime=" YYYY-MM-DDThh:mm:ssTZD">texto</ins> se ha borrado</p>
```

Entre los atributos a destacar que tiene la etiqueta se encuentran los siguientes:

cite

Este atributo permite establecer la URL en la que se encuentra el documento, en el cual se explican los razonamientos del borrado de texto realizado. Se puede especificar una dirección relativa o absoluta. Aunque visualmente no tiene ningún efecto en el navegador.

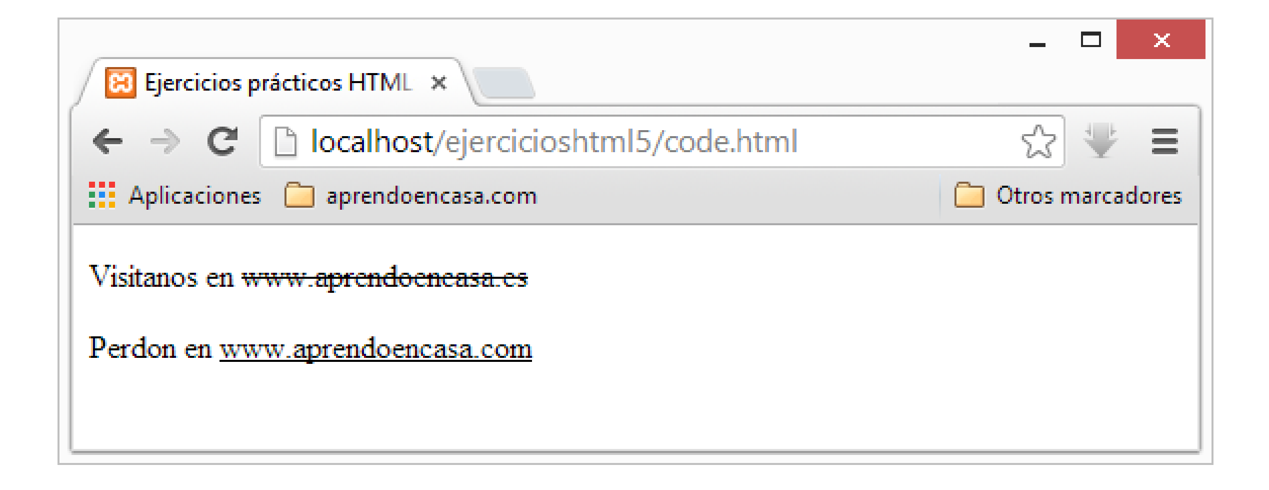
datetime

El atributo permite establecer la fecha y hora en la cual se ha realizado la eliminación del texto en el documento web.

El siguiente ejercicio muestra el uso de la etiqueta.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>Visítanos en <del cite="http://www.aprendoencasa.com" datetime="2013-10-
16T10:43:00Z">www.aprendoencasa.es</del></p>
<p>Perdón en <ins cite="http://www.aprendoencasa.com" datetime="2013-10-
16T10:43:00Z">www.aprendoencasa.com</ins></p>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra en la siguiente imagen:



Etiqueta <ABBR>

La etiqueta **<abbr>**, permite definir texto indicando que es una abreviatura o acrónimo, como pueden ser “WWW” o “NASA”.

El marcado de texto con esta etiqueta permite proporcionar información a los navegadores, correctores ortográficos, sistemas de traducción y motores de búsqueda.

El efecto visual en la mayoría de los navegadores, es que al mover el puntero del ratón por encima de la abreviatura, se visualiza un pequeño letrero con la información proporcionada por el atributo “title” de la etiqueta.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente:

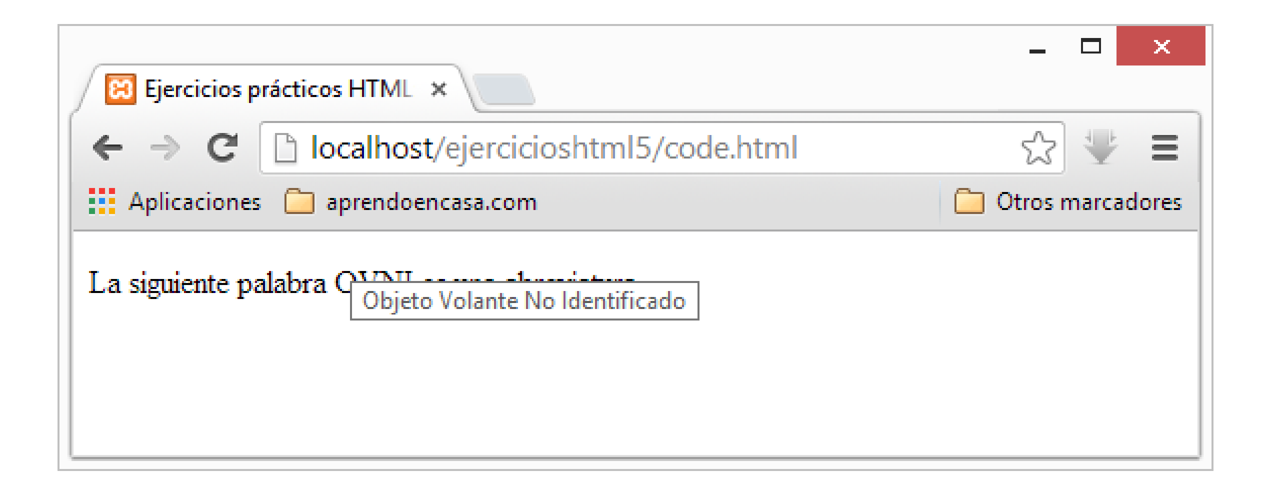
```
<p>La siguiente <abbr title=”Descripción Abreviatura”>Palabra</abbr> es una abreviatura</p>
```

La etiqueta utiliza el atributo global “title”, en el cual se ha de especificar la descripción del acrónimo o abreviatura, para esta etiqueta.

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>La siguiente palabra <abbr title="Objeto Volante No Identificado">OVNI</abbr> es una abreviatura</p>
</body>
</html>
```

El ejercicio anterior ha de tener un resultado similar al que se muestra a continuación.



Etiqueta <ADDRESS>

La etiqueta **<address>**, permite definir la información de contacto del autor o propietario del documento o artículo.

Si la etiqueta se encuentra dentro del cuerpo “body” del documento, representa la información de contacto del documento completo, mientras que si la etiqueta se encuentra dentro de un artículo “article”, representa la información de contacto del autor del artículo.

Los navegadores suelen visualizar la información de contacto en letra cursiva y la mayoría de navegadores insertan también un salto de línea antes y después de la etiqueta.

No se debe de utilizar la misma para indicar un código postal a menos que este último forme parte de la información de contacto, y usualmente se suele ubicar la etiqueta de dirección dentro de otra denominada “footer”.

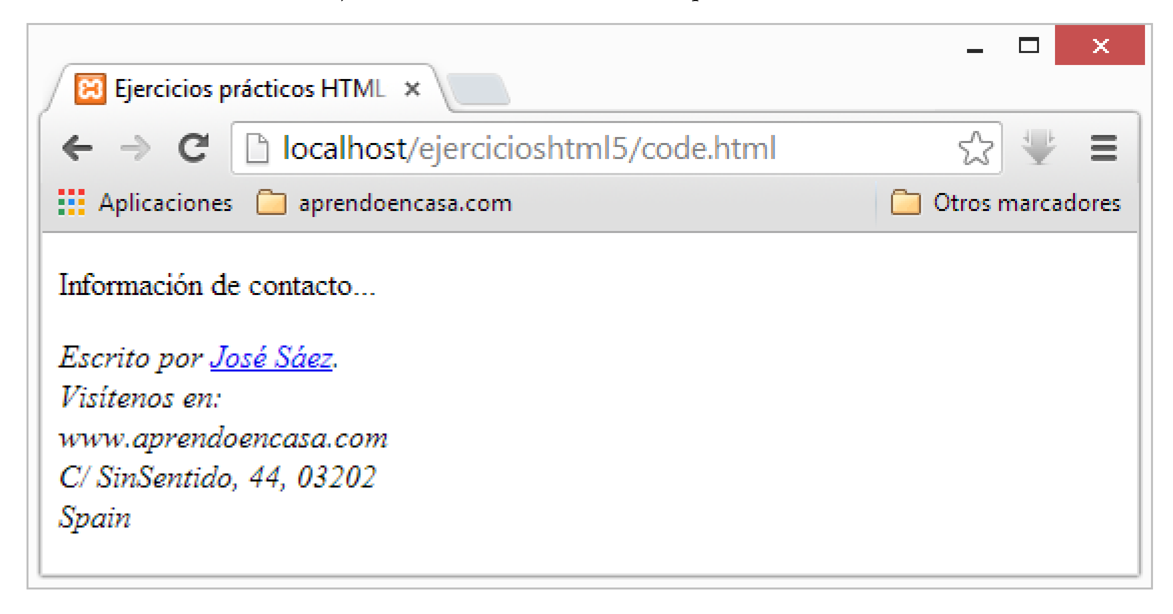
La sintaxis de la etiqueta es la siguiente:

```
<address>
        Escrito por <a href=mailto:nacho.elx@gmail.com>José Sáez</a>.<br>
        Visítenos en: <br>
        www.aprendoencasa.com<br>
        C/ SinSentido, 44, 03202<br>
        Spain<br>
</address>
```

El siguiente ejercicio muestra el uso de la etiqueta.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
</head>
<body>
<p>Información de contacto...</p>
<footer>
<address>
        Escrito por <a href=mailto:nacho.elx@gmail.com>José Sáez</a>.<br>
        Visítenos en: <br>
        www.aprendoencasa.com<br>
        C/ SinSentido, 44, 03202<br>
        Spain<br>
</address>
</footer>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio ha de ser similar al que se muestra a continuación.



Etiqueta <BDO>

La etiqueta **<bdo>**, permite definir la dirección de visualización del texto contenido en la misma.

La sintaxis de la etiqueta con sus atributos posibles es la siguiente:

```
<p>El siguiente <bdo dir="Valor">Texto</bdo> tiene cambiada su dirección de visualización</p>
```

Los atributos a destacar de la etiqueta son los siguientes:

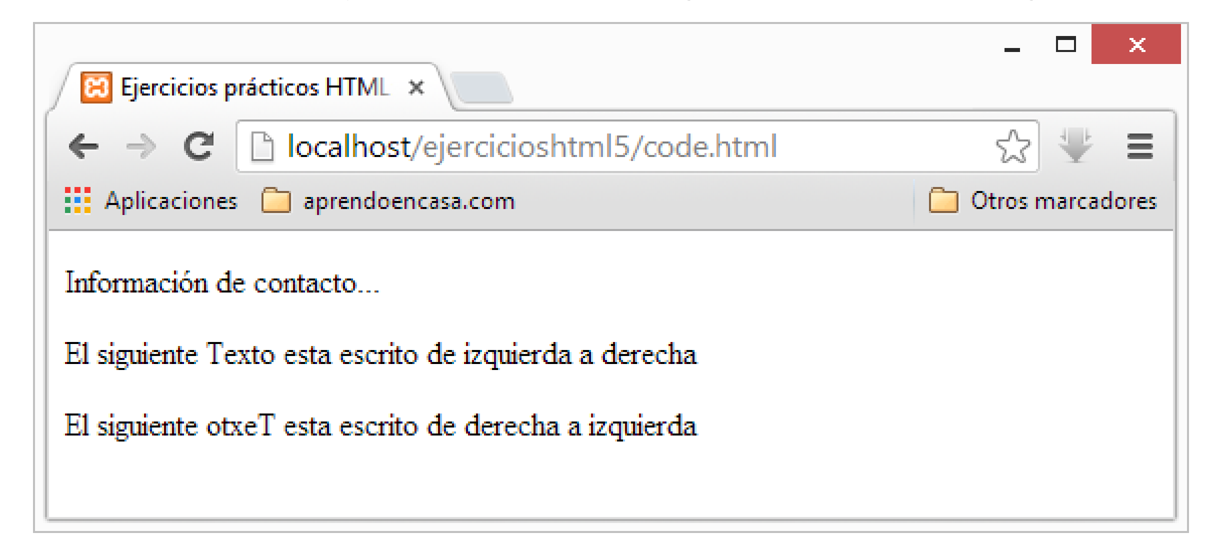
dir

Permite especificar la dirección de visualización del texto. Tiene como valores *rtl* (right to left) derecha a izquierda, y *ltr* (left to right) izquierda a derecha.

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="aprendoencasa.com">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>Opciones sobre el texto...</p>
<p>El siguiente <bdo dir="ltr">Texto</bdo> está escrito de izquierda a derecha</p>
<p>El siguiente <bdo dir="rtl">Texto</bdo> está escrito de derecha a izquierda</p>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior en el navegador ha de ser similar al siguiente:



Etiqueta <DFN>

La etiqueta **<dfn>**, se utiliza para realizar la definición de un término. El efecto visual en el navegador es el de fuente cursiva, pero su significado semántico no es el mismo.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente:

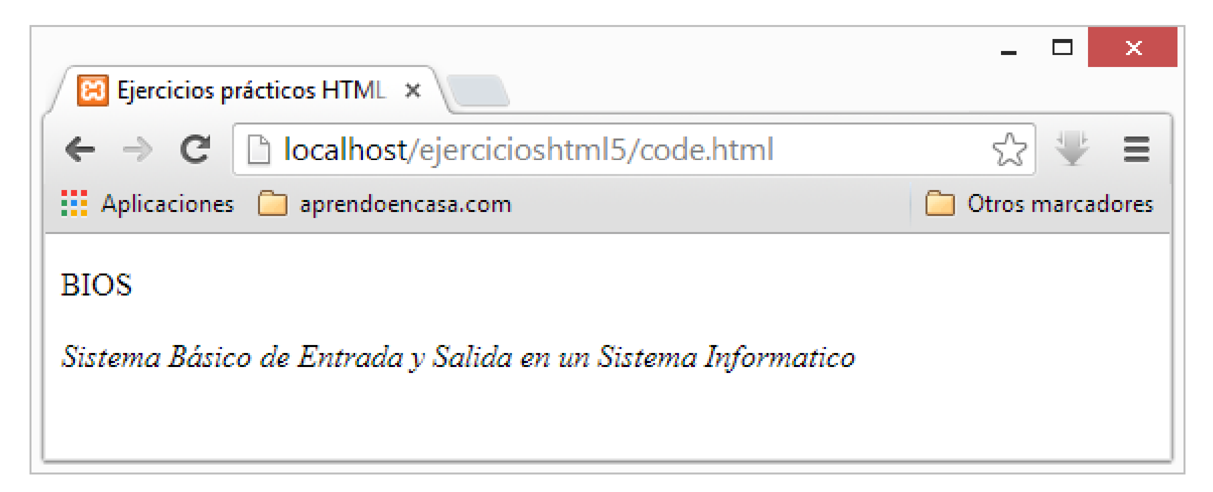
```
<dfn>Texto Definición del Termino</dfn>
```

El siguiente ejercicio muestra el uso de la etiqueta en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p><abbr title="Basic Input Output System">BIOS</abbr></p>
```

```
<dfn>Sistema Básico de Entrada y Salida en un Sistema Informático</dfn>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior en el navegador ha de ser similar al que se muestra a continuación.



Etiqueta <PRE>

La etiqueta **<pre>**, permite definir lo que se denomina texto con formato o preformateado.

Como se ha comentado anteriormente el navegador no respeta los saltos de línea y espacios en blanco sobrantes en un documento web.

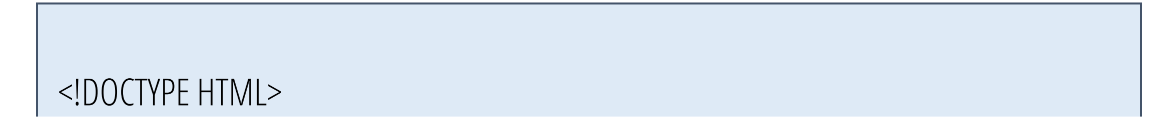
Al insertar en el contenido de esta etiqueta un texto, el mismo se visualiza normalmente con una fuente de letra de ancho fijo, normalmente suele ser el tipo de letra Courier.

El utilizar esta fuente hace que los espacios en blanco y saltos de línea, que se inserten como contenido de la etiqueta sean respetados y por tanto, el texto se ha de visualizar en el navegador tal como se ha escrito.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente:

```
<pre>El texto escrito aquí esta preformateado</pre>
```

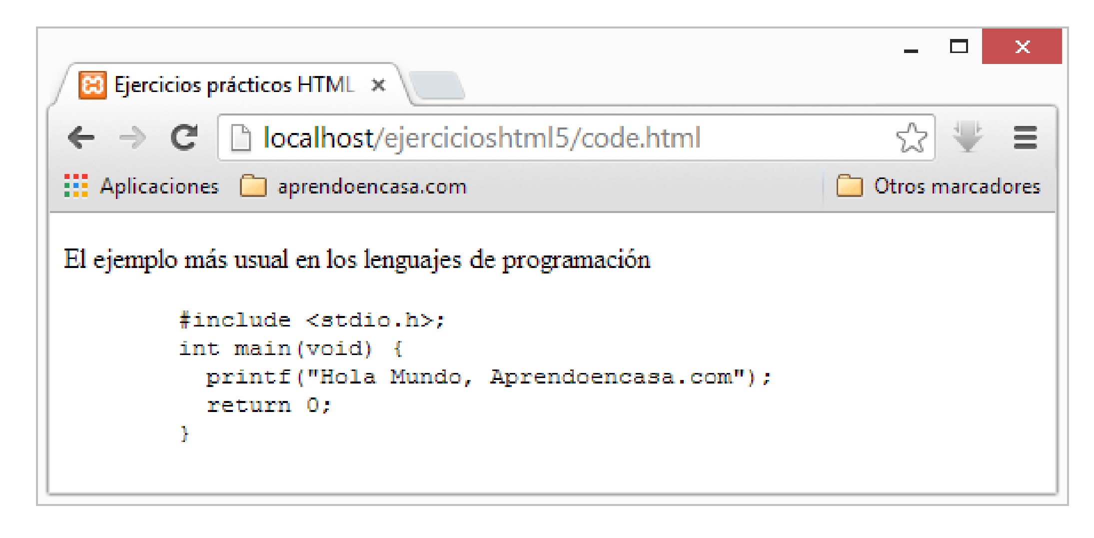
El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta en un documento web.



```
<!DOCTYPE HTML>
```

```
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>El ejemplo más usual en los lenguajes de programación</p>
<pre>
      #include &lt;stdio.h&gt;;
      int main(void) {
        printf("Hola Mundo, Aprendoencasa.com");
        return 0;
      }
</pre>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior en el navegador ha de ser similar al que se muestra a continuación.



Etiqueta <Q>

La etiqueta **<q>**, se utiliza para insertar un texto acotado entre comillas dobles.

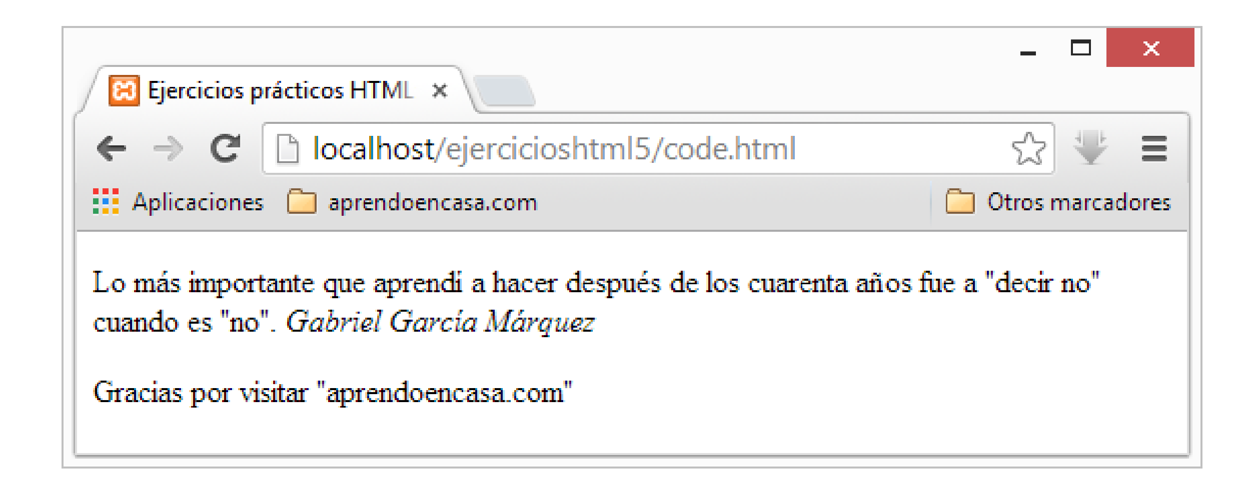
La sintaxis de la etiqueta es la siguiente:

```
<p>El siguiente <q>Texto</q> esta resaltado entre comillas.</p>
```

El ejercicio siguiente muestra el uso de la etiqueta en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
</head>
<body>
<p>Lo más importante que aprendí a hacer después de los cuarenta años fue a
<q>decir no</q> cuando es <q>no</q>. <cite>Gabriel García Márquez</cite></p>
<p>Gracias por visitar <q>aprendoencasa.com</q></p>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra a continuación.



Etiqueta <BLOCKQUOTE>

La etiqueta **<blockquote>**, permite realizar la inserción de un texto, el cual visualmente en el navegador se realiza sangría a la izquierda sobre el mismo, mientras que semánticamente se puede utilizar para realizar una distinción sobre un texto al que se quiere hacer referencia.

Por cada etiqueta <blockquote>, anidadas una dentro de la otra, se realiza un nuevo sangrado sobre el texto insertado en el documento.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<blockquote cite="URL">Texto al que referenciar y sangrar</blockquote>
```

Los atributos de la etiqueta son los siguientes:

cite

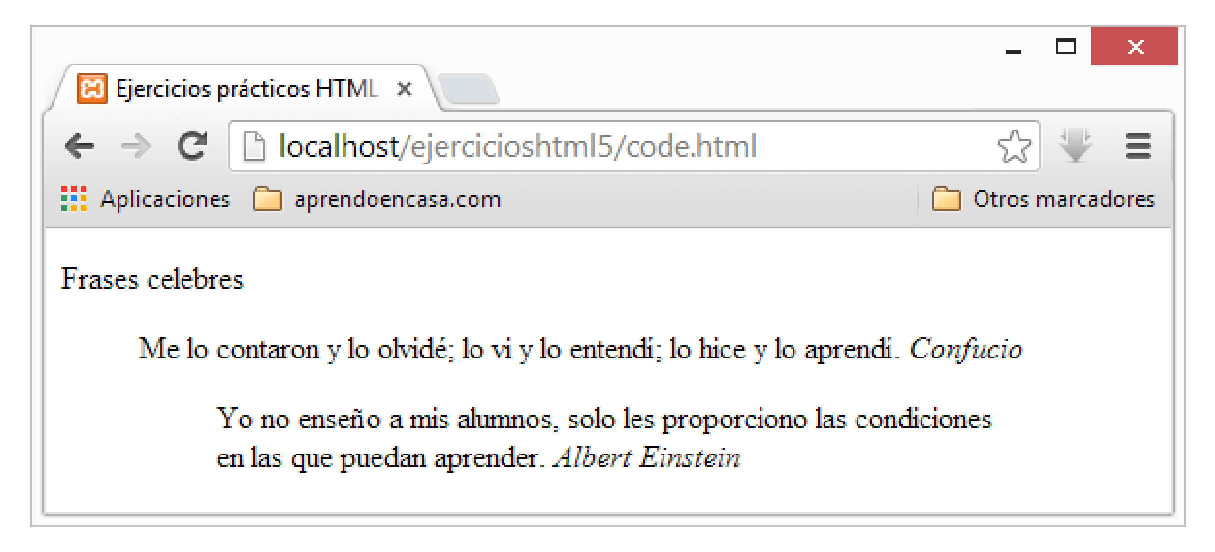
El atributo permite especificar como valor, una URL o dirección de internet, de la cual se ha extraído, consultado o simplemente se quiere referenciar al texto insertado en el documento. La URL, puede ser absoluta o relativa.

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta en el documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
 <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
 <meta charset="utf-8">
 <meta name="author" content="José Sáez">
 <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
 <meta name="generator" content="Ejercicios prácticos HTML5">
 <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>Frases celebres</p>
<blockquote cite="http://www.aprendoencasa.com">
  <p>Me lo contaron y lo olvidé; lo vi y lo entendí; lo hice y lo aprendí.
<cite>Confucio</cite></p>
```

```
</blockquote>
<blockquote>
  <blockquote cite="http://www.aprendoencasa.com">
    <p>Yo no enseño a mis alumnos, solo les proporciono las condiciones en las que
puedan aprender. <cite>Albert Einstein</cite></p>
  </blockquote>
</blockquote>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior en el navegador ha de ser similar al que se muestra a continuación.



Etiqueta <BDI>

La etiqueta **<bdi>**, permite definir lo que se denomina aislamiento bidireccional, es decir permite insertar un texto contenido en otra etiqueta para ser escrito en otra dirección, como por ejemplo derecha a izquierda. Se utiliza normalmente cuando se desconoce la direccionalidad del texto insertado.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<p>Texto normal, <bdi>Texto Otra Dirección</bdi>, Texto normal</p>
```

El siguiente ejercicio hace uso de la etiqueta en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p><bdi>Juan</bdi>: 3 Visitas 1 Click</p>
<p><bdi> وبـ أ مـ يرك </bdi> : 2 Visitas</p>
<p><bdi>Pedro</bdi>: 6 Visitas</p>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra a continuación.



Etiqueta <RUBY>, <RT>, <RP>

La finalidad de la etiqueta **<ruby>**, es la de crear anotaciones en formato ruby, que se utilizan para la tipografía de Asia Oriental, permitiendo mostrar la pronunciación de los caracteres del este asiático.

La etiqueta se utiliza en conjunto con otras dos etiquetas <rt> y <rp>, la primera permite realizar la explicación o pronunciación del texto, mientras que la segunda permite visualizar un texto en los navegadores que no soporten la primera característica.

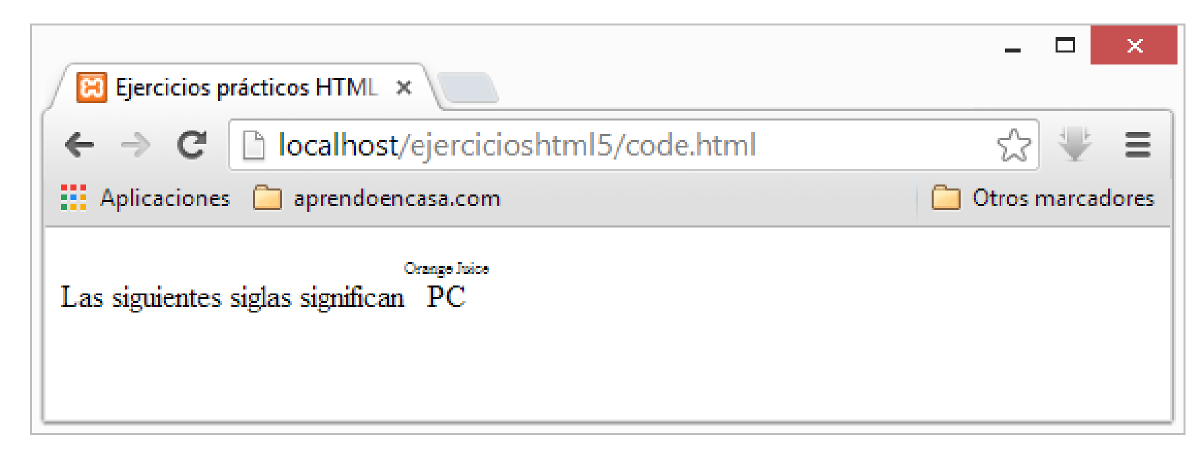
La sintaxis de la etiqueta es la siguiente:

```
<p>El <ruby> Texto <rp>Pronunciación</rp><rt> Texto Alternativo</rt></ruby></p>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>Las siguientes siglas significan
<ruby> PC <rp>(</rp><rt>Orange Juice</rt><rp>)</rp></ruby>
</p>
</body>
</html>
```

El resultado en el navegador del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra a continuación.



Etiqueta <DIALOG>

La finalidad de la etiqueta **<dialog>**, es la de semánticamente representar un dialogo, como si se tratara de representar una conversación de chat, o un dialogo entre programa y usuario.

También se utiliza para abrir un cuadro de dialogo en la ventana del navegador la cual muestre información al realizar un clic sobre un elemento del documento, aunque para que funcione esta característica, se han de habilitar ciertas opciones avanzadas del navegador.

Por eso y debido a que todavía no es soportada por la mayoría de navegadores solo se explicara la misma desde el punto de vista semántico.

El único atributo disponible de la etiqueta, es ***open***, el cual hace que se visualice el contenido del dialogo al cargar el documento web.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

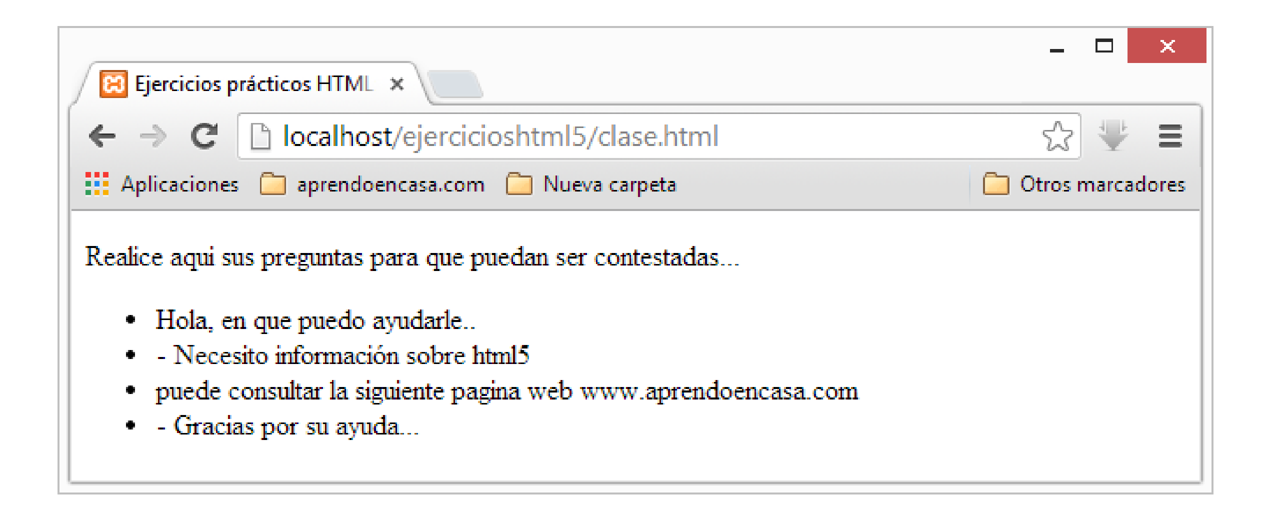
```
<dialog open>Contenido de texto del dialogo</dialog>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
```

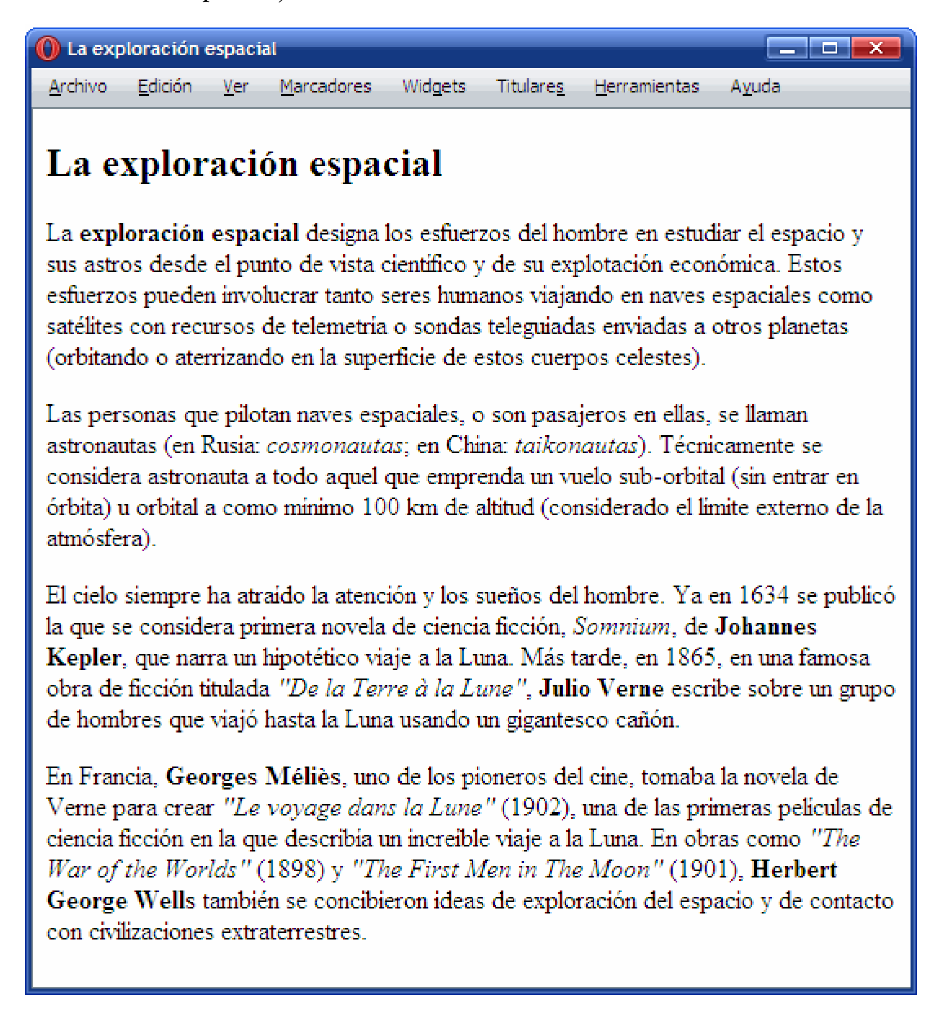
```
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>Realice aquí sus preguntas para que puedan ser contestadas...</p>
<dialog open>
  <ul>
    <li>Hola, en que puedo ayudarle..</li>
    <li>- Necesito información sobre html5</li>
    <li>puede consultar la siguiente página web www.aprendoencasa.com</li>
    <li>- Gracias por su ayuda...</li>
  </ul>
</dialog>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior en el navegador ha de ser similar al que se muestra en la siguiente imagen.



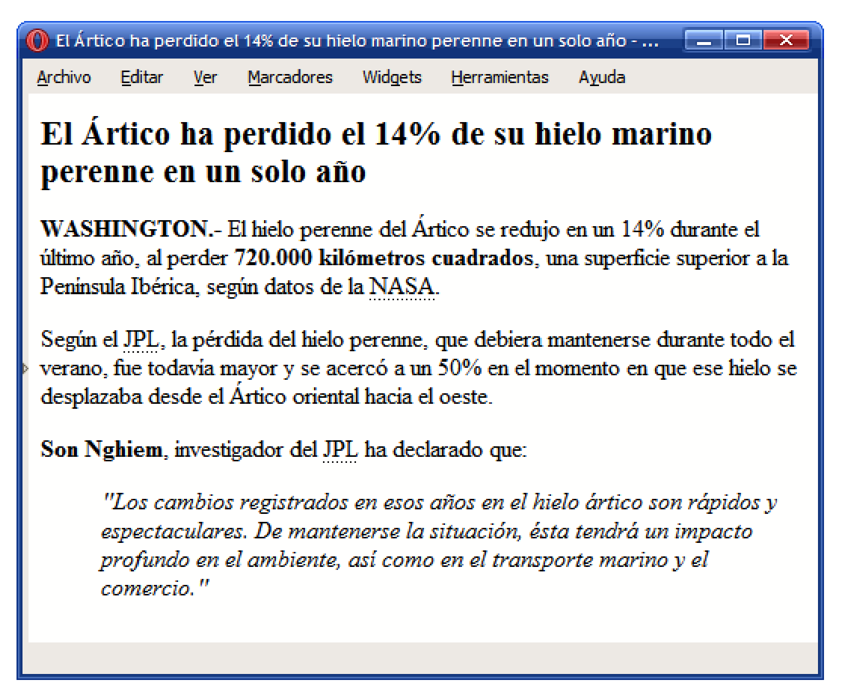
Ejercicios 3

1º Realizar el documento web, mostrado en la imagen siguiente, intentando que se asemeje lo más posible al resultado mostrado. Escribe el código utilizado. (Los textos puedes extraerlos de la Wikipedia.)



Utiliza este espacio para escribir tus respuestas.

2º Realizar el documento web, mostrado en la imagen siguiente, intentando que se asemeje lo más posible al resultado mostrado. Escribe el código utilizado. (Los textos puedes extraerlos de la Wikipedia.)



Utiliza este espacio para escribir tus respuestas

Atributos en HTML5

Las etiquetas del lenguaje HTML5, permiten definir un documento web, pero también muchas de ellas tienen una serie de atributos u "opciones", dependiendo del tipo de etiqueta que se inserte.

Los atributos permiten especificar en la mayoría de ocasiones el correcto funcionamiento de la etiqueta, supongamos un enlace a documento, para realizar este enlace se emplea la etiqueta "<a>", pero si no se empleara un atributo para especificar donde apunta dicho enlace, la etiqueta por sí solo no serviría de nada.

A la hora de utilizar los atributos el W3C recomienda que los valores que se asignan a los mismos, se especifiquen entre comillas dobles ("valor").

También como pequeña recomendación, aunque tanto los atributos como los valores, se permiten especificarlos en mayúsculas o minúsculas indiferentemente, se recomienda especificar los mismos en letras minúsculas, de esta forma si aparecieran nuevas versiones de (X)HTML, se cumpliría directamente con el estándar.

Con esta última versión del lenguaje HTML5, se podrían establecer dos tipos de atributos, los globales que todas las etiquetas tienen y pueden utilizar, y los específicos de cada etiqueta, que dependiendo de la misma tendrá más o menos atributos.

Atributos Globales

Los atributos globales se pueden aplicar a todas las etiquetas del lenguaje HTML5, permitiendo dar sentido y significado a las mismas dentro del contexto en el que se apliquen.

Entre los atributos que se pueden utilizar encontramos los siguientes

accesskey

El atributo permite especificar un acceso directo para establecer el foco o activar el elemento sobre el que se aplica.

Sintaxis del atributo es la siguiente:

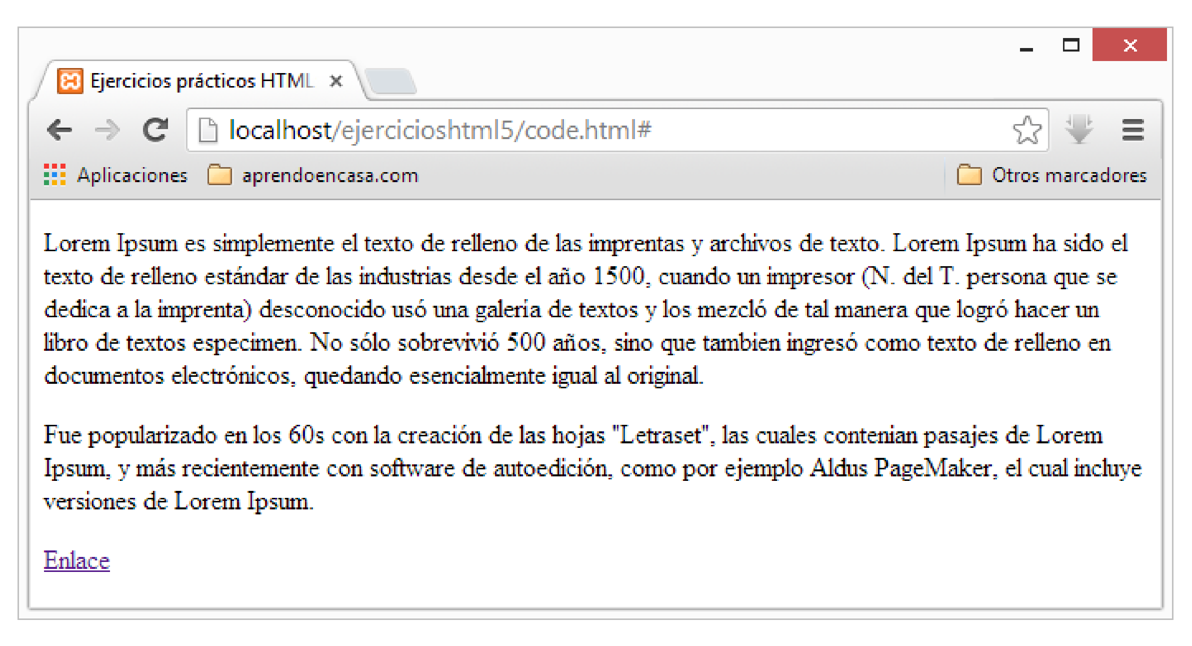
```
<Etiqueta accesskey="Carácter">
```

Como valor del atributo se ha de especificar el carácter que se quiere utilizar como acceso directo al elemento.

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p accesskey="a">Lorem Ipsum es simplemente el texto de relleno de las imprentas y
archivos de texto. Lorem Ipsum ha sido el texto de relleno estándar de las industrias
desde el año 1500, cuando un impresor (N. del T. persona que se dedica a la imprenta)
desconocido usó una galería de textos y los mezcló de tal manera que logró hacer un
libro de textos espécimen. No sólo sobrevivió 500 años, sino que también ingresó como
texto de relleno en documentos electrónicos, quedando esencialmente igual al original.
</p>
<p accesskey="b">
Fue popularizado en los 60s con la creación de las hojas "Letraset", las cuales contenían
pasajes de Lorem Ipsum, y más recientemente con software de autoedición, como por
ejemplo Aldus PageMaker, el cual incluye versiones de Lorem Ipsum.</p>
<p><a accesskey="c" href="#">Enlace</a></p>
</body>
</html>
```

El ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al que se muestra en la imagen siguiente.



class

El atributo permite especificar un nombre o varios de clase[6], para el elemento web sobre el cual se aplica el atributo.

La sintaxis del atributo es la siguiente:

```
<p class="NombreClase">Texto de párrafo</p>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un documento web.

```
<html>
<head>
<style type="text/css">
        h1.introduccion {color:blue;}
        p.importante {color:green;}
        p.destacado { color: red; }
</style>
</head>
<body>
<h1 class="introduccion">Atributo Class</h1>
<p>Este párrafo no tiene aplicado atributos de clase.</p>
```

[6] Una clase es una estructura de formato que se aplica a un elemento o varios de un documento web, estando construida la misma mediante el lenguaje de hojas de estilo, CSS.




```
<p class="importante">Este párrafo tiene aplicado un atributo de clase. :)</p>
<p class="destacado">gracias por visitar www.aprendoencasa.com</p>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra a continuación en la imagen.



contenteditable

Es un nuevo atributo en esta versión de HTML5, el cual permite editar en línea el elemento sobre el cual se aplica.

Obviamente se suele aplicar sobre elementos que visualizan información en modo texto, párrafos, áreas de texto, etc.

El atributo puede tener cuatro valores, ninguno “”, verdadero (“true”), siendo estos últimos de resultados idénticos, es decir da igual aplicar ninguno que verdadero, también dispone de falso (“false”), y por ultimo heredado (“inherit”), que recogerá el valor del elemento padre.

La sintaxis del atributo es la siguiente:

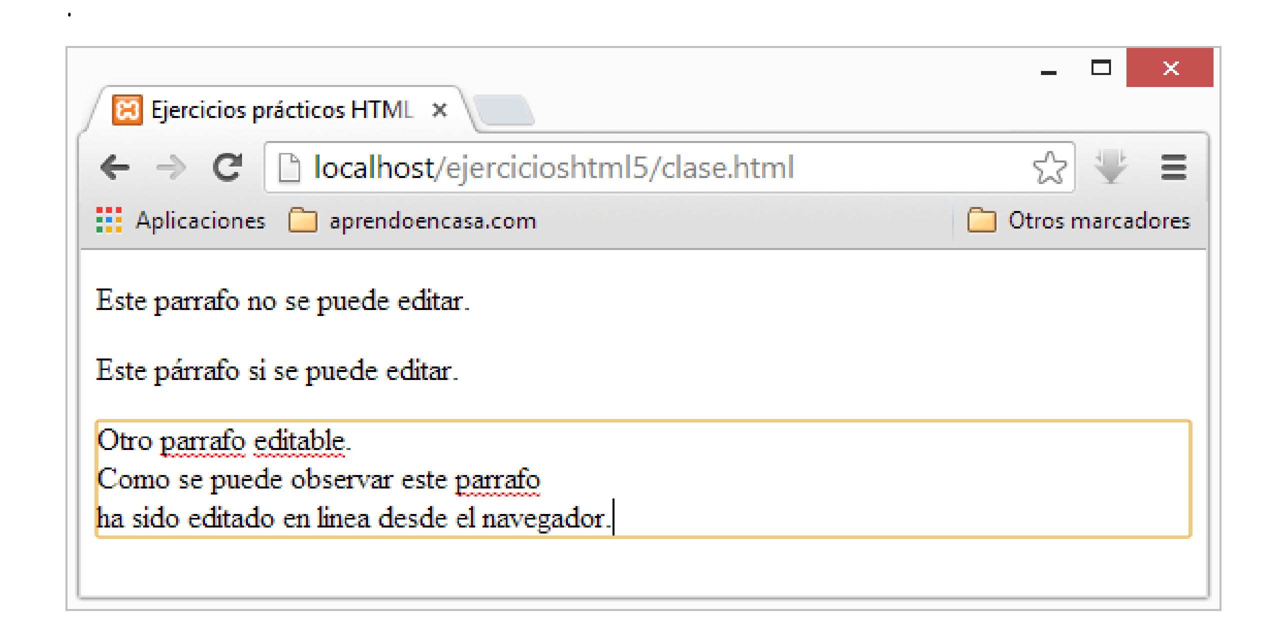
```
<p contenteditable="valor">Texto del párrafo</p>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p contenteditable="false">Este párrafo no se puede editar.</p>
<p contenteditable="">Este párrafo si se puede editar.</p>
<p contenteditable="true">Otro párrafo editable.</p>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra en la imagen siguiente

.



data-*

El atributo data-*, se utiliza para almacenar datos privados que pueda utilizar el documento u aplicación web.

Este tipo de atributo permite la posibilidad de insertar datos personalizados en cualquiera de los elementos HTML del documento web.

Este tipo de dato, luego pueden ser utilizados por lenguajes como javascript, para interactuar con el usuario en el documento web que se visualiza.

Los nombres de atributos de datos especificados de esta forma se han de teclear en letras minúsculas.

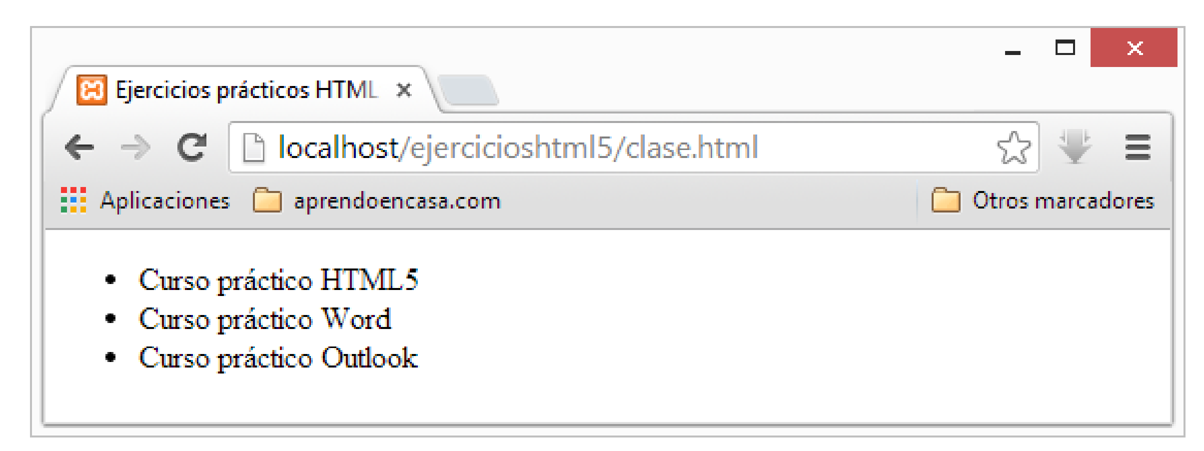
La sintaxis del atributo es la siguiente:

```
<p data-nombre-dato=”valor dato”>Texto del párrafo</p>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un documento web utilizando un elemento HTML tipo lista.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
 <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
 <meta charset="utf-8">
 <meta name="author" content="José Sáez">
 <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
 <meta name="generator" content="Curso práctico HTML5">
 <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<ul>
   <li data-tipo-curso="web">Curso práctico HTML5</li>
   <li data-tipo-curso="ofimática">Curso práctico Word</li>
   <li data-tipo-curso="internet">Curso práctico Outlook</li>
</ul>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior en el navegador ha de ser similar al que se muestra a continuación.



dir

El atributo *dir*, permite especificar la dirección del texto contenido dentro de un elemento HTML.

La sintaxis del atributo en un elemento html es la siguiente:

```
<p><strong dir="valor">Texto del párrafo</strong></p>
```

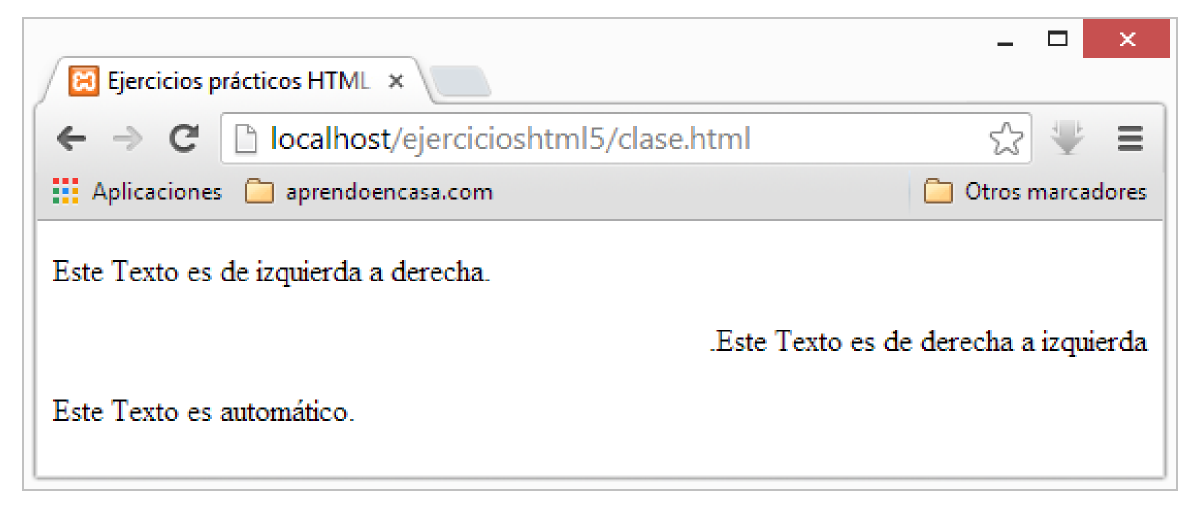
Los posibles valores del atributo son: ***ltr***, que especifica que el texto sea escrito de izquierda a derecha, ***rtl***, que indica que el texto sea escrito de derecha a izquierda, y por último ***auto***, que deja al navegador la elección de la dirección del texto, basándose en el contenido del elemento.

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Curso práctico HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
```

```
<p dir="ltr">Este Texto es de izquierda a derecha.</p>
<p dir="rtl">Este Texto es de derecha a izquierda.</p>
<p dir="auto">Este Texto es automático.</p>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra en la imagen siguiente.



draggable

El atributo *draggable*, permite especificar si el elemento sobre el cual se aplica el atributo es un elemento, sobre el cual se puede aplicar la acción de arrastrar y soltar ("drag and drop").

Como es lógico para producir efectos sobre la visualización del documento en el navegador este atributo se suele programar en conjunto con lenguajes de programación del cliente, como JavaScript.

Los valores posibles para el atributo son: ***true***, que especifica que el elemento se puede arrastrar, ***false***, indica que no se puede arrastrar el elemento y por último ***auto***, indicando que se deja al navegador la elección de posibilidad de arrastrar o no el elemento.

La sintaxis del atributo aplicada a un elemento HTML, es la siguiente.

```
<p draggable="valor">Texto del párrafo</p>
```

El siguiente ejemplo muestra la aplicación del atributo a elementos de un documento web, aunque no proporciona interactividad ya que no tiene asociada programación en JavaScript.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Curso práctico HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p draggable="true">Este Texto se puede arrastrar.</p>
<p draggable="false">Este Texto no se puede arrastrar.</p>
<p draggable="auto">Este Texto es automático.</p>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior en el navegador ha de ser similar al que se muestra en la imagen siguiente.



hidden

El atributo *hidden*, permite especificar que un elemento o bien ya no existe, o no es relevante. Es un atributo booleano, es decir no dispone de valores los cuales aplicar al atributo. Si aparece en un elemento significa que está activado el atributo y el elemento no será mostrado en el navegador.

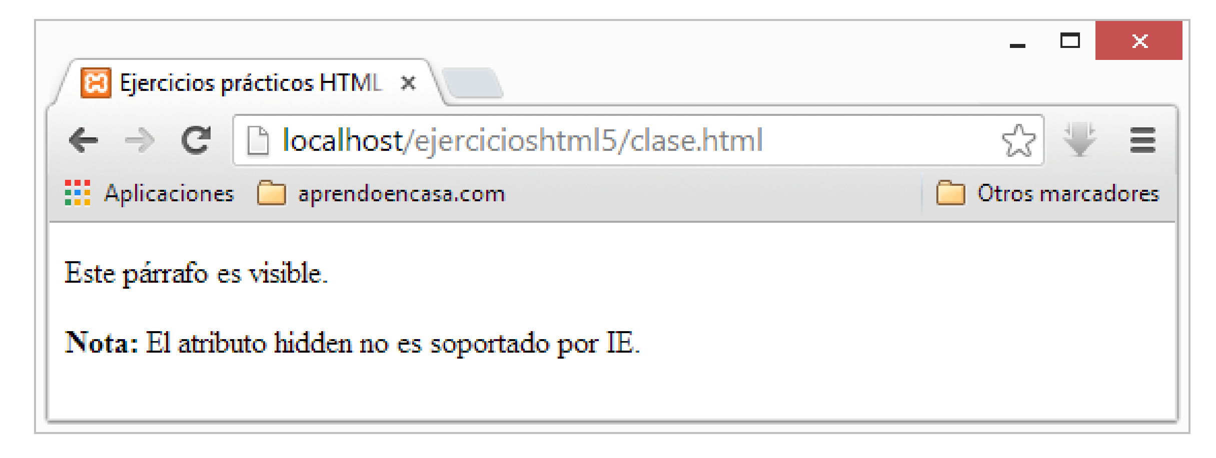
La sintaxis del atributo sobre un elemento HTML es la siguiente.

```
<p hidden>Texto del párrafo</p>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo sobre varios elementos.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
 <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
 <meta charset="utf-8">
 <meta name="generator" content="Curso práctico HTML5">
 <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p hidden>Este párrafo no se visualizara.</p>
<p>Este párrafo es visible.</p>
<p><b>Nota:</b> El atributo hidden no es soportado por IE.</p>
</body>
</html>
```

El ejercicio anterior ha de mostrar un resultado similar al siguiente.



id

El atributo *id*, permite especificar un identificador único para cada uno de los elementos de un documento web. El identificador ha de tener como mínimo un carácter, no puede contener espacios en blanco y no realiza diferenciación entre mayúsculas y minúsculas.

Normalmente este atributo es usado para aplicar estilos sobre un elemento o interactuar con el mismo mediante lenguajes de guion.

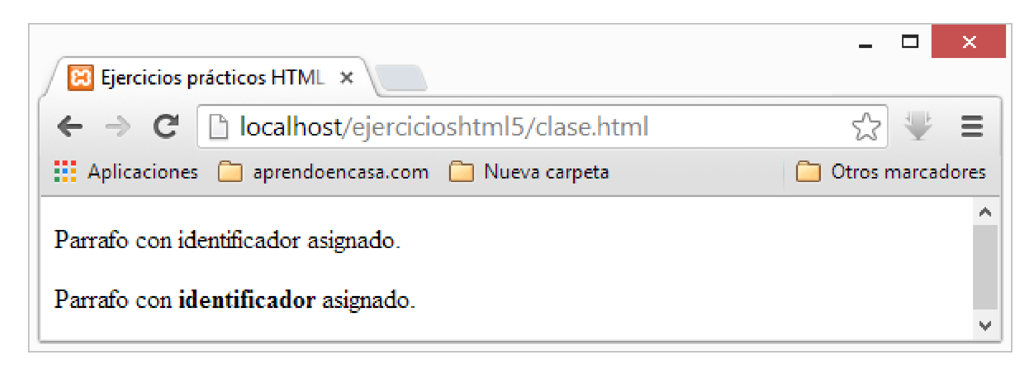
La sintaxis del atributo es la siguiente.

```
<p id="Identificador">Texto del párrafo</p>
```

El siguiente ejemplo muestra la utilización del atributo en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Curso práctico HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p id="uno">Párrafo con identificador asignado.</p>
<p id="p_dos">Párrafo con <strong id="palabra">identificador</strong> asignado.</p>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra en la siguiente imagen.



lang

El atributo *lang*, permite especificar el lenguaje en el que está redactado el contenido de texto del elemento HTML sobre el cual se aplica el atributo.

La sintaxis del atributo es la siguiente.

```
<Etiqueta lang="Código lenguaje">Texto del elemento</Etiqueta>
```

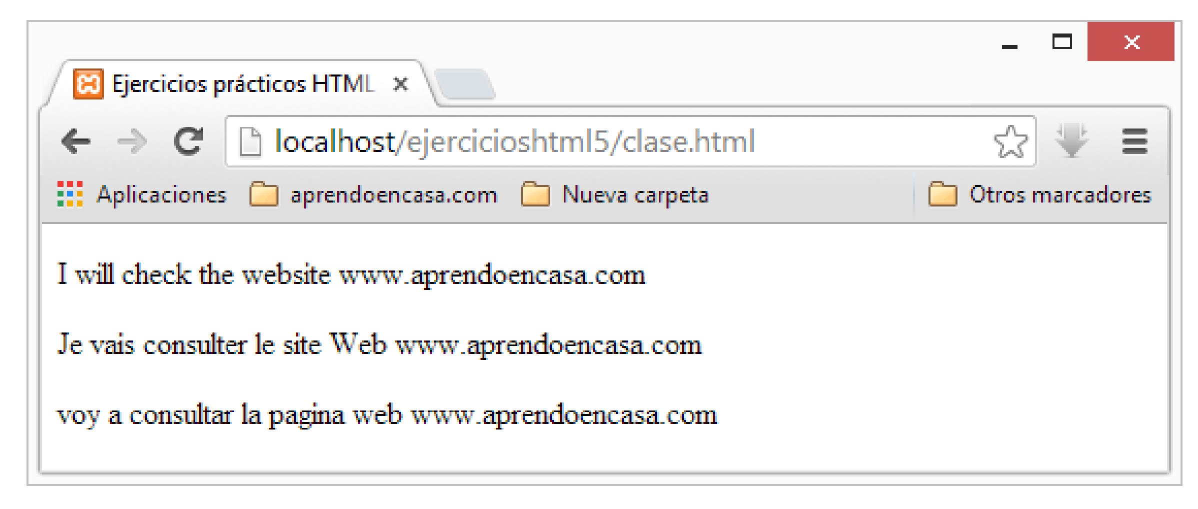
El código de lenguaje que se quiere aplicar, se puede consultar en la siguiente dirección web.

http://www.w3schools.com/tags/ref_language_codes.asp

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
 <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
 <meta charset="utf-8">
 <meta name="author" content="José Sáez">
 <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
 <meta name="generator" content="Curso práctico HTML5">
 <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p lang="en">I will check the website www.aprendoencasa.com</p>
<p lang="fr">Je vais consulter le site Web www.aprendoencasa.com</p>
<p lang="es">voy a consultar la página  web www.aprendoencasa.com</p>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra en la siguiente imagen.



spellcheck

El atributo *spellcheck*, permite que se realice por parte del navegador la corrección ortográfica del contenido, que tenga el elemento sobre el cual se aplica.

Normalmente se suele aplicar sobre elementos de tipo texto de entrada (“input”), que no sean contraseñas, sobre elementos de tipo área de texto (“textarea”) y en elementos de texto editables, es decir que dispongan del atributo *contenteditable* activado.

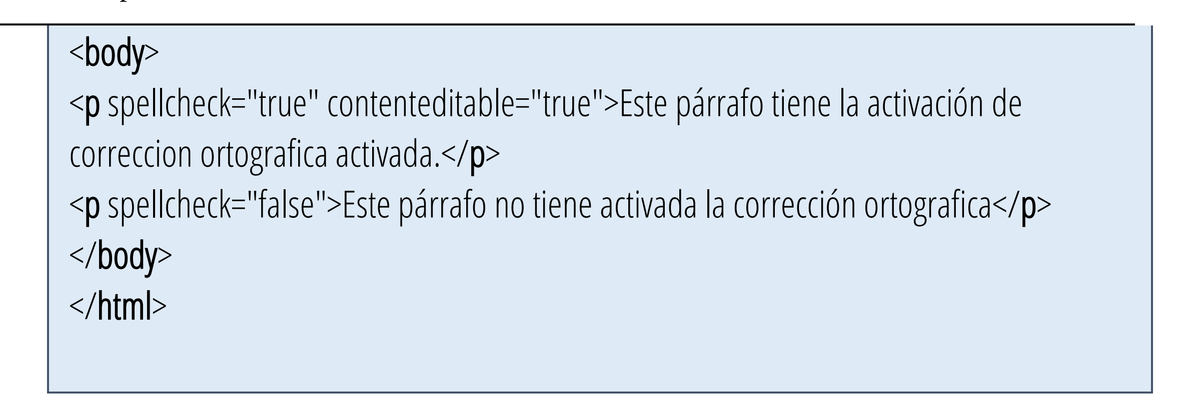
Se puede aplicar solo dos posibles valores. True (“verdadero”) , con lo que se activa la corrección y False (“Falso”) desactivando la posible corrección del elemento.

La sintaxis del atributo es la siguiente.

```
<Etiqueta spellcheck=”valor”>Contenido del elemento</Etiqueta>
```

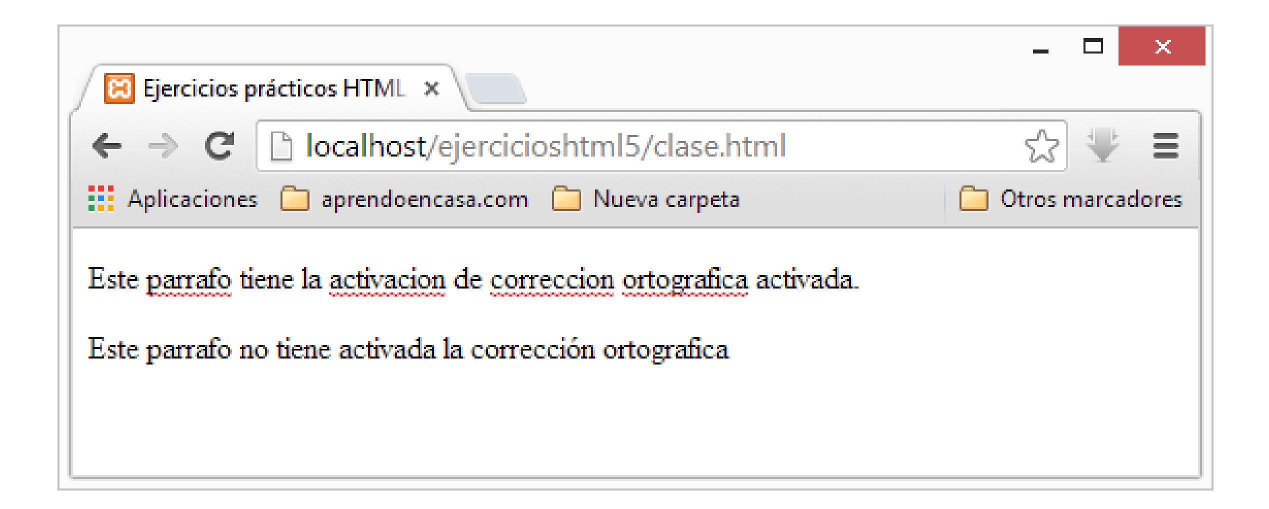
El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo es un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="Curso práctico HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
```



```
<body>
<p spellcheck="true" contenteditable="true">Este párrafo tiene la activación de correccion ortografica activada.</p>
<p spellcheck="false">Este párrafo no tiene activada la corrección ortografica</p>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra en la siguiente imagen.



style

El atributo *style*, permite especificar un estilo CSS, asociado al elemento sobre el cual se aplica, para cambiar su formato de presentación.

El estilo que se aplica es global, es decir tiene preferencia sobre cualquier otro estilo aplicado mediante etiquetas *style*, u hojas de estilo externas al documento.

La sintaxis del atributo es la siguiente.

```
<Etiqueta style="Reglas CSS">Contenido del elemento</Etiqueta>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en varios elementos de un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p style=" color: red; ">El párrafo tiene un estilo de color asociado.</p>
<p style=" font-size: 2em; ">El párrafo tiene un estilo de fuente asociado.</p>
<p style=" color: blue; font-size: 1.4em">Gracias por visitar
www.aprendoencasa.com</p>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra a continuación en la imagen.



tabindex

El atributo *tabindex*, se utiliza para establecer el orden de tabulación en el documento web, cuando se utiliza la tecla de tabulador para recorrer el mismo.

El orden de tabulación establece de qué forma el cursor se sitúa en los diferentes elementos del documento cuando se va pulsando la tecla de tabulación.

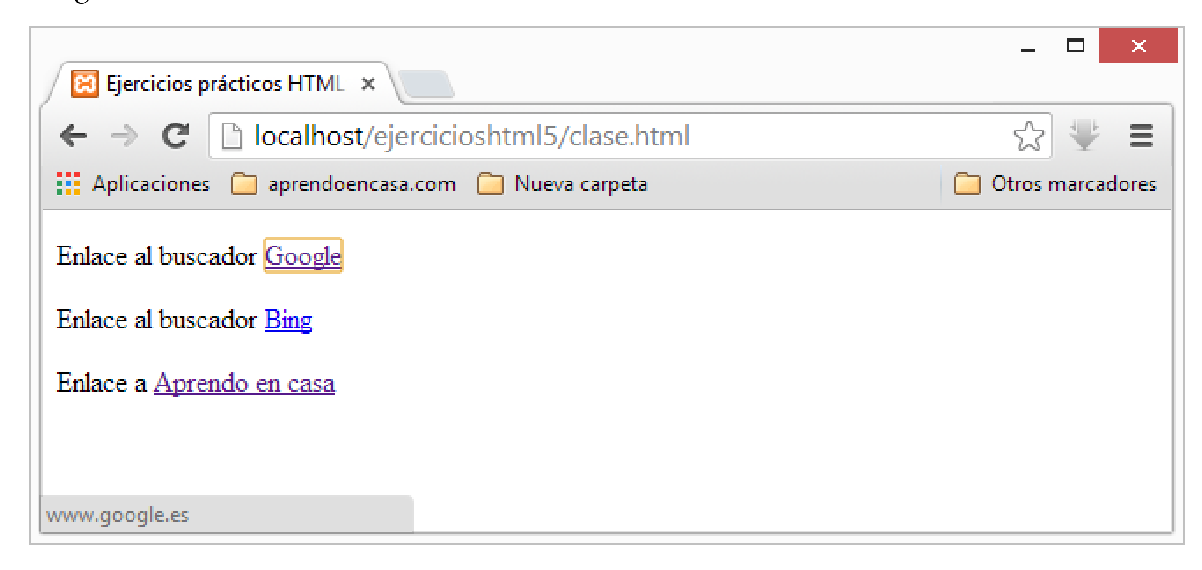
La sintaxis del atributo es la siguiente.

```
<Etiqueta tabindex="Valor Numérico">Contenido del elemento</Etiqueta>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>Enlace al buscador <a href="http://www.google.es" tabindex="1">Google</a></p>
<p>Enlace al buscador <a href="http://www.bing.es" tabindex="2">Bing</a></p>
<p>Enlace a <a href="http://www.aprendoencasa.com" tabindex="3">Aprendo en
casa</a></p>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra en la siguiente imagen.



title

El atributo *title*, permite especificar información adicional sobre el elemento que se aplica.

Muchos navegadores suelen mostrar una notificación con el valor que se haya dado al atributo, situando el puntero del ratón sobre el elemento.

La sintaxis del atributo es la siguiente.

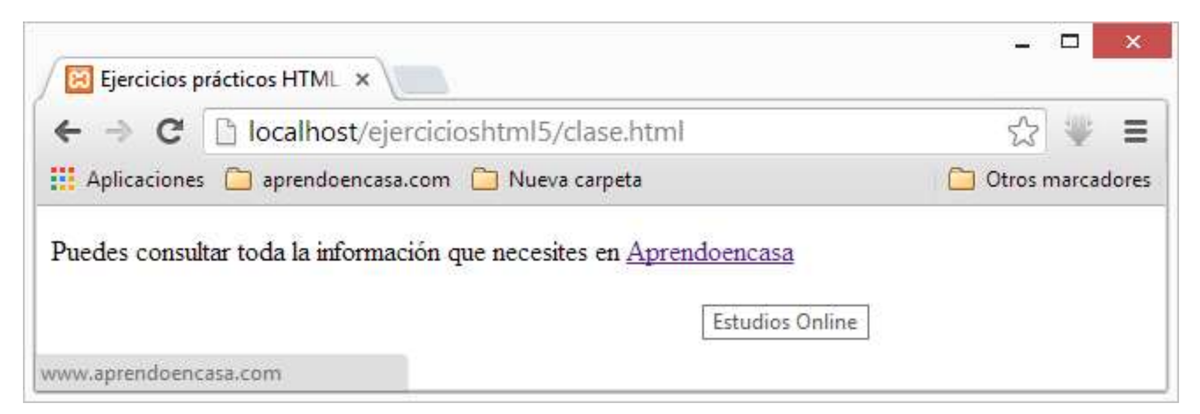
```
<Etiqueta title="Texto Adicional">Contenido del elemento</Etiqueta>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
```

```
<body>
<p></p>
<p title="Párrafo con información adicional">Puedes consultar toda la información que necesites en <a href="http://www.aprendoencasa.com" title="Estudios Online">Aprendoencasa</a></p>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra en la siguiente imagen.



Etiquetas <h1>..<h6>

Títulos o encabezados en el contenido

Las siguientes etiquetas permiten la definición de encabezados o títulos dentro del documento web.

La etiqueta se representa mediante las etiquetas <hX></hX>, siendo X un número entre 1 y 6, que establece el nivel del encabezado.

La presentación visual de los elementos de encabezado, suele ser en letra negrita, y dependiendo de su nivel, de 1 a 3 suele ser mayor que la letra base establecida, mientras que los niveles de 4 a 6 suele ser de tamaño menor a la letra establecida como base.

Se utilizan semánticamente para establecer separaciones en el documento web, o dar más relevancia a secciones del documento.

La sintaxis para las etiquetas de encabezado es la siguiente.

```
<h1>Contenido de texto del encabezado</h1>
<h2>Contenido de texto del encabezado</h2>
<h3>Contenido de texto del encabezado</h3>
```

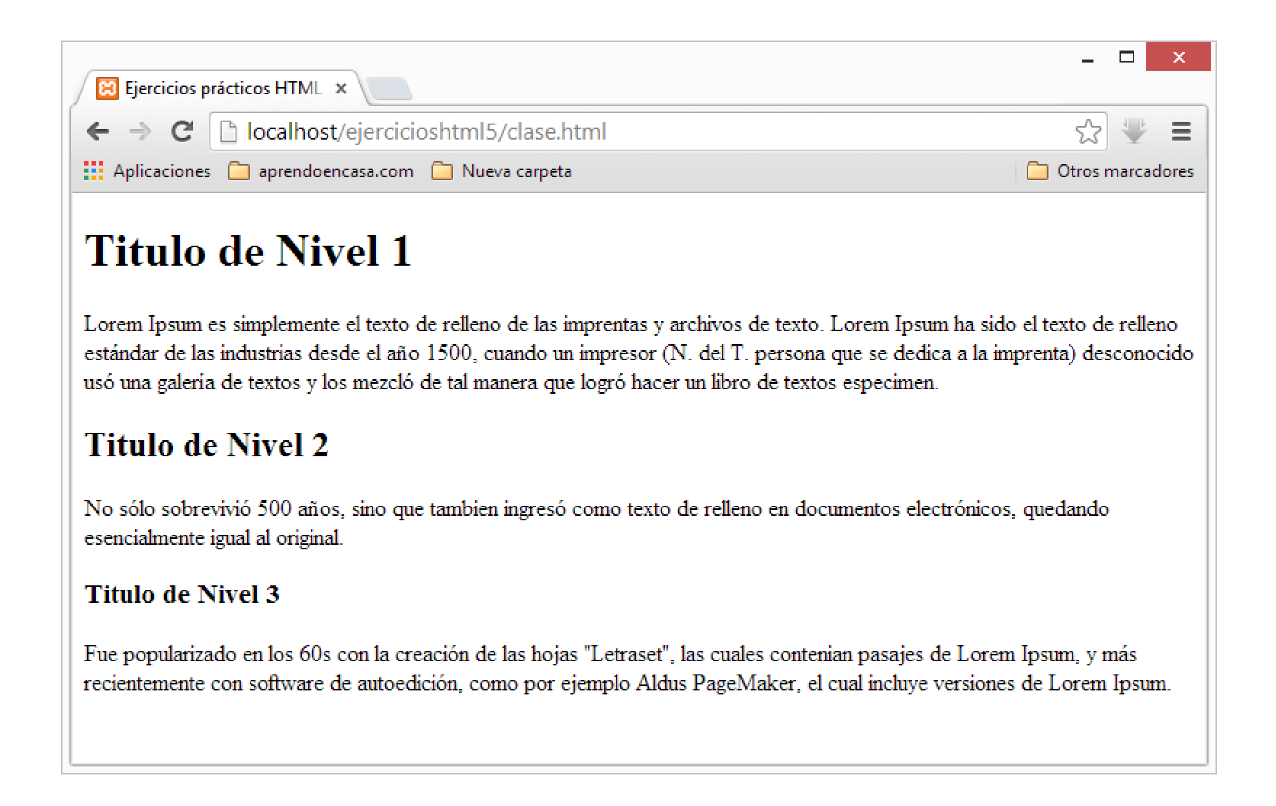
```
<h4>Contenido de texto del encabezado</h4>
<h5>Contenido de texto del encabezado</h5>
<h6>Contenido de texto del encabezado</h6>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de encabezados en el documento web para destacar secciones en el mismo.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<h1>Titulo de Nivel 1</h1>
<p>Lorem Ipsum es simplemente el texto de relleno de las imprentas y archivos de
texto. Lorem Ipsum ha sido el texto de relleno estándar de las industrias desde el año
1500, cuando un impresor (N. del T. persona que se dedica a la imprenta) desconocido
usó una galería de textos y los mezcló de tal manera que logró hacer un libro de textos
espécimen. </p>
<h2>Titulo de Nivel 2</h2>
<p>No sólo sobrevivió 500 años, sino que también ingresó como texto de relleno en
documentos electrónicos, quedando esencialmente igual al original.</p>
<h3>Titulo de Nivel 3</h3>
<p>Fue popularizado en los 60s con la creación de las hojas "Letraset", las cuales
contenían pasajes de Lorem Ipsum, y más recientemente con software de autoedición,
como por ejemplo Aldus PageMaker, el cual incluye versiones de Lorem Ipsum.</p>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra en la imagen siguiente.





Etiqueta <IMG>

La etiqueta **<img>**, permite definir una imagen en el documento web. Técnicamente la imagen no es insertada dentro del documento, ya que lo que se hace es realizar un enlace a la misma, encargándose el navegador de situarla en el documento.

Entre los formatos más populares de imagen aceptados, sin duda se encuentran el formato JPEG, y el formato PNG. Aunque se pueden utilizar muchos más formatos.

Se ha de tener en cuenta que el tamaño de las imágenes influye en el proceso de carga de la página. Y por tanto se suelen preparar las imágenes para que su "peso" ("tamaño en bytes"), sea menor, observando que la imagen obtenga la menor pérdida de calidad de visualización en el proceso.

Se ha de observar que la etiqueta no tiene etiqueta de cierre.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<img alt="valor" height="valor" width="valor" src="valor" ismap usemap="valor">
```

Los atributos que pueda utilizar la etiqueta, aparte de los globales, son los siguientes.

src

El atributo *src*, permite especificar el origen de la imagen, es decir su ubicación, bien mediante una ruta absoluta o relativa.

Las posibles formas de sintaxis para definir esta etiqueta con el atributo src son las siguientes:

```
<img src="URL Absoluta">
<img src="URL Relativa">
```

height

El atributo *height*, permite especificar el alto de la imagen en pixeles.

Siempre que se especifique el ancho y alto de la imagen, el navegador reservara el espacio correspondiente para la imagen cuando se produzca la carga del documento.

Si no se especifican los tamaños de la imagen, el navegador no podrá realizar la reserva de espacio en el documento, hasta que se haya completado la carga de la imagen.

El especificar ancho y alto de la imagen, no significa que se realice una reducción o ampliación del tamaño en bytes de la imagen, es decir la imagen se ha de leer completa, independientemente del tamaño especificado.

Si se especifica un tamaño que no siendo el tamaño real de la imagen, se puede producir un efecto de pixelado o dientes de sierra, con la respectiva pérdida de calidad en la visualización de la imagen.

Si se quiere realizar cambios de tamaño, escalado, calidad, etc. Sobre la imagen se han de hacer sobre la misma con algún tipo de programa especial, ya que ni el navegador ni el lenguaje realizan esta función.

La sintaxis de la etiqueta con el atributo height, es la siguiente.

```
<img src="valor" height="Valor En Pixeles">
```

width

El atributo *width*, permite especificar el ancho de visualización de la imagen, con un valor numérico en pixeles.

La sintaxis de la etiqueta con el atributo *width* aplicado es la siguiente.

```
<img src="valor" height="Valor En Pixeles" width="Valor En Pixeles">
```

alt

El atributo *alt*, permite especificar un texto alternativo para la imagen. Este texto alternativo es visualizado cuando se produce un error en el atributo src, la conexión fuese muy lenta o si el usuario utiliza un lector de pantalla.

Algunos navegadores visualizan el texto de este atributo como una pequeña ventana emergente, aunque no es el comportamiento correcto, para realizar la acción de visualizar la ventana emergente es preferible utilizar el atributo *title*.

La sintaxis de la etiqueta con el atributo *alt* aplicado es la siguiente.

```
<img src="Valor" alt="Texto Alternativo de la imagen">
```

ismap

El atributo *ismap*, permite indicar que la imagen que se está cargando es una imagen considerada como imagen de mapa de servidor, es decir una imagen que puede tener zonas seleccionables que sirven como enlaces.

Es un atributo booleano, es decir no tiene valor asociado si aparece en una etiqueta de imagen, indica que la misma es un mapa de imagen.

El atributo solo está permitido en caso de que la etiqueta de imagen sea descendiente de una etiqueta de enlace con una referencia valida de enlace.

La sintaxis de la etiqueta con el atributo *ismap* es la siguiente.

```
<a href="valor"><img src="Valor" alt="Texto Alternativo de la imagen" ismap></a>
```

usemap

El atributo *usemap*, permite especificar que la imagen utilice un mapa de imagen con zonas seleccionables, asociando la etiqueta con un mapa de imagen definido con la etiqueta *<map>*, estableciendo de esta forma las zonas seleccionables de la imagen.

El atributo no está permitido utilizarlo si la etiqueta de imagen es descendiente de una etiqueta de enlace o botón.

Como el atributo hace referencia a una etiqueta que define el mapa de imagen, comentamos la sintaxis con la etiqueta asociada <map>, la cual permite

crear y definir las zonas, aunque es muy recomendable utilizar programas que generen el código de las zonas, ya que las mismas se han de establecer mediante coordenadas de pixeles y por tanto es bastante tedioso establecerlas.

La sintaxis de la etiqueta con el atributo y etiquetas asociadas es la siguiente.

```
<img src=”valor” usemap=”#NombreMapa”>

<map name="NombreMapa">
  <area shape="rect" coords="0,0,82,126" href="valorenlace" alt=”valor”>
  <area shape="circle" coords="90,58,3" href="valorenlace" alt=”valor”>
  <area shape="polygon" coords="124,58,8" href="valorenlace" alt=”valor”>
</map>
```

Como se puede observar la etiqueta <map> permite establecer zonas rectangulares, circulares o poligonales. Por eso se recomienda utilizar un programa a libre elección del usuario, de los muchos existentes para crear las imágenes y generar el código html del mapa de imagen.

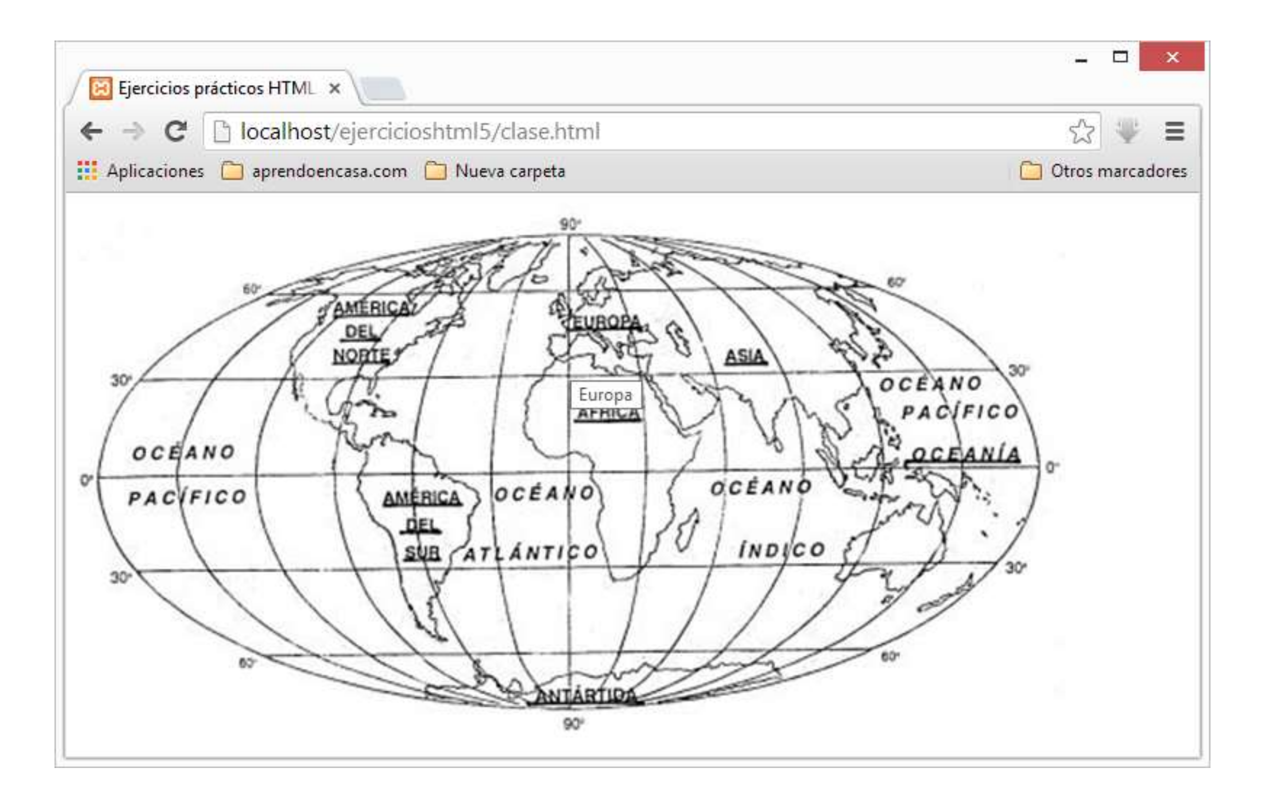
Se ha de tener en cuenta que si se alterase una vez creado el mapa de imagen, las características de la imagen se ha de volver a crear el mapa de imagen ya que las coordenadas podrían haber variado con respecto a la imagen original.

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta con el atributo y etiquetas asociadas.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<img src="mapamundi.jpg" usemap="#Mapa1" alt="MapaMundi" />
```

```
<map name="Mapa1">
<area shape="rect" coords="310,61,410,133" href="http://www.eu.com/" alt="Europa"
title="Europa"    />
<area shape="rect" coords="141,64,284,291" href="http://www.america.com/"
alt="America" title="America"    />
</map>
</body>
</html>
```

El resultado en el navegador ha de ser similar al que se muestra en la siguiente imagen.



Etiqueta <TABLE>

La etiqueta *<table>*, permite definir tablas. Una tabla es una cuadricula de casillas o celdas, divididas en filas y columnas.

Las tablas para componerlas se hace uso de otras etiquetas, las cuales no tienen sentido sino están situadas dentro de una etiqueta de tabla. Estas etiquetas son las siguientes.

Etiquetas	Descripción
<table>	Definición de una tabla.
<th>	Definición de cabecera de tabla.
<tr>	Define una fila en la tabla.
<td>	Define una celda en la tabla.
<caption>	Define el nombre o título de la tabla.
<colgroup>	Especifica un grupo de una o más columnas para aplicar formato.
<col>	Especifica las propiedades de una columna de las columnas definidas en un elemento colgroup
<thead>	Define la cabecera de la tabla.
<tbody>	Define el cuerpo de la tabla
<tfoot>	Define el pie de la tabla.

Definición de una tabla sencilla

Para crear una tabla sencilla se ha de utilizar en primer lugar la etiqueta *<table>*, la cual define la tabla. Y dentro de ella se han de situar por cada fila una etiqueta *<tr>*, mientras que por cada casilla o celda dentro de la fila, se puede utilizar una etiqueta *<th>* o *<td>*, dependiendo de que sea una casilla de cabecera o normal.

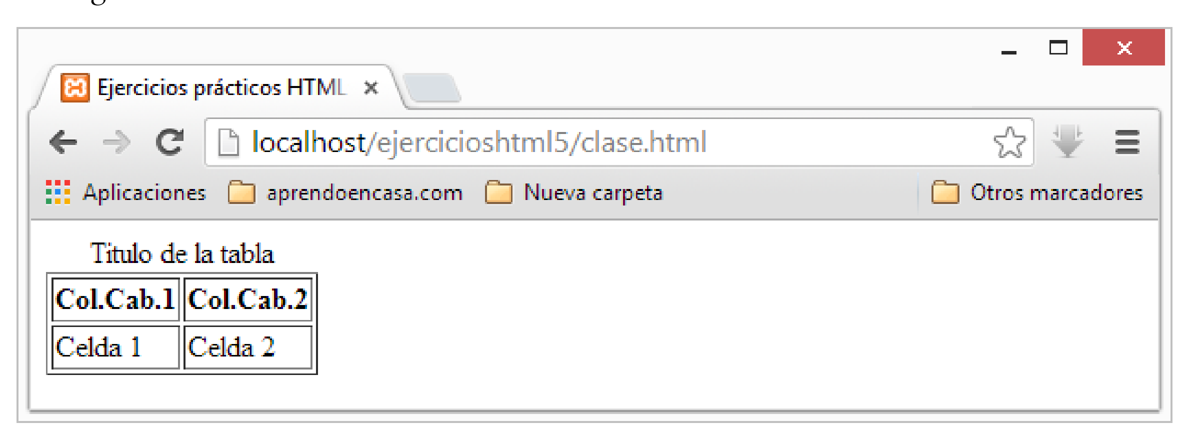
El siguiente ejemplo muestra la definición de una tabla de dos filas por dos columnas. Aunque en versiones anteriores de HTML, se pueden aplicar varios atributos a la etiqueta <table>, actualmente solo está permitido uno, el atributo *border*, al cual se le puede dar un valor de 0 o 1.

De esta forma se visualiza un borde en la tabla, este atributo solo se ha de utilizar cuando se está realizando el documento web por motivos de visualización del diseño, siendo conveniente quitar el mismo cuando se publique el documento y establecer los formatos de la tabla mediante hojas de estilo.

Para los ejemplos utilizados y con el fin de poder apreciar el resultado en el navegador se ha establecido el atributo border con un valor de 1.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
 <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
 <meta charset="utf-8">
 <meta name="author" content="José Sáez">
 <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
 <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<table border="1">
 <caption>Titulo de la tabla</caption>
 <tr>
  <th>Col.Cab.1</th>
  <th>Col.Cab.2</th>
 </tr>
 <tr>
  <td>Celda 1</td>
  <td>Celda 2</td>
 </tr>
</table>
</body>
</html>
```

El ejemplo anterior ha de mostrar un resultado al que se muestra a continuación en la imagen.



Se ha de observar que para cada una de las filas de la tabla, se utiliza la etiqueta *<tr>*, y como contenido de las mismas, se utilizan etiquetas *<th>* o *<td>*, dependiendo de que se quiera establecer celdas de encabezado o normales. Las celdas o casillas de encabezado se visualizan con una fuente fuerte a diferencia de las normales. Para definir el título de tabla se ha utilizado la etiqueta *<caption>*.

Definición de una tabla con combinación de columnas

Uno de los atributos que se pueden aplicar a las etiquetas de celda, independientemente que sean de encabezado o normales. Es el atributo ***colspan***, el cual permite realizar la combinación de varias columnas en una sola.

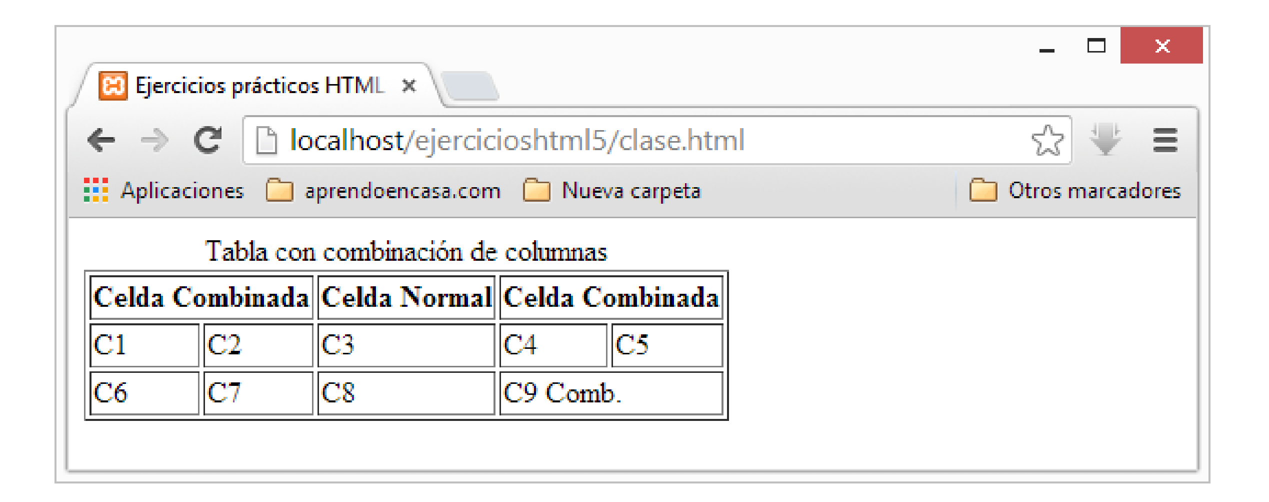
Para especificar el valor del atributo, se ha de indicar el número de columnas sobre las que se quiere realizar la combinación, utilizando un valor numérico encerrado entre comillas dobles.

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en una tabla que tiene celdas combinadas aplicada la combinación sobre las columnas.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<table border="1">
<caption>Tabla con combinación de columnas</caption>
<tr>
   <th colspan="2">Celda Combinada</th>
   <th>Celda Normal</th>
   <th colspan="2">Celda Combinada</th>
</tr>
```

```
<tr>
   <td>C1</td>
   <td>C2</td>
   <td>C3</td>
   <td>C4</td>
   <td>C5</td>
</tr>
<tr>
   <td>C6</td>
   <td>C7</td>
   <td>C8</td>
   <td colspan="2">C9 Comb.</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>
```

El ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al que se muestra en la imagen siguiente.



Como se puede observar en el ejemplo, se ha realizado la combinación de las columnas 1 y 2, de la primera fila, y también las columnas 4 y 5 de la misma fila.

También se ha realizado la combinación de las columnas 4 y 5 de la última fila de la tabla.

Definición de una tabla con combinación de filas

Al igual que se puede realizar la combinación de columnas, también se puede realizar la combinación de filas, mediante el atributo ***rowspan***.

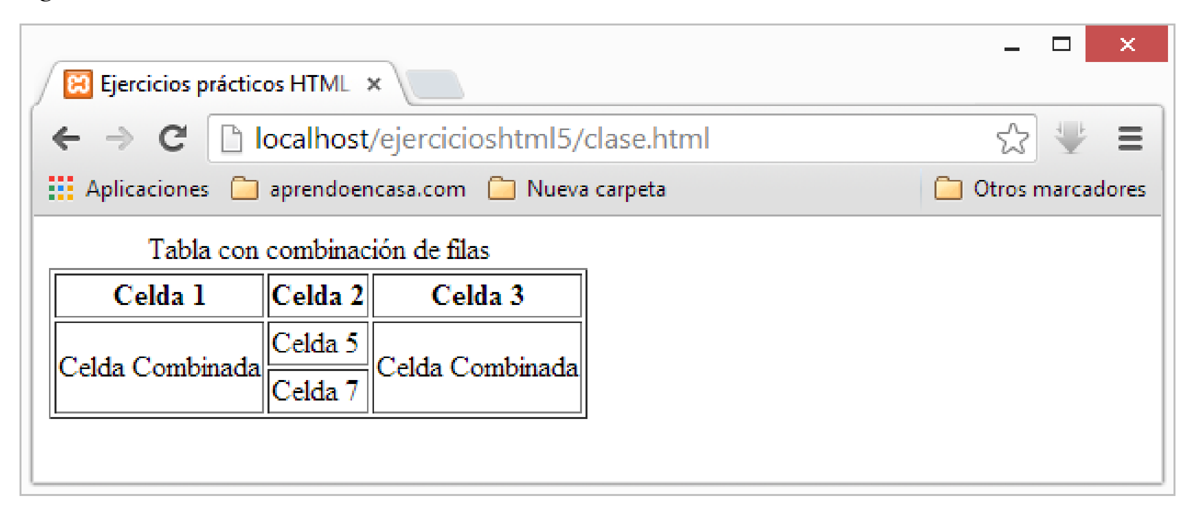
Para especificar el valor del atributo, se ha de indicar el número de filas sobre las que se quiere realizar la combinación, utilizando un valor numérico encerrado entre comillas dobles.

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en una tabla que tiene celdas combinadas aplicada la combinación sobre las filas.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<table border="1">
<caption>Tabla con combinación de filas</caption>
<tr>
   <th>Celda 1</th>
   <th>Celda 2</th>
   <th>Celda 3</th>
</tr>
<tr>
   <td rowspan="2">Celda Combinada</td>
   <td>Celda 5</td>
   <td rowspan="2">Celda Combinada</td>
</tr>
<tr>
```

```
  <td>Celda 7</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra en la imagen siguiente.



Definición de tabla con columnas y filas combinadas

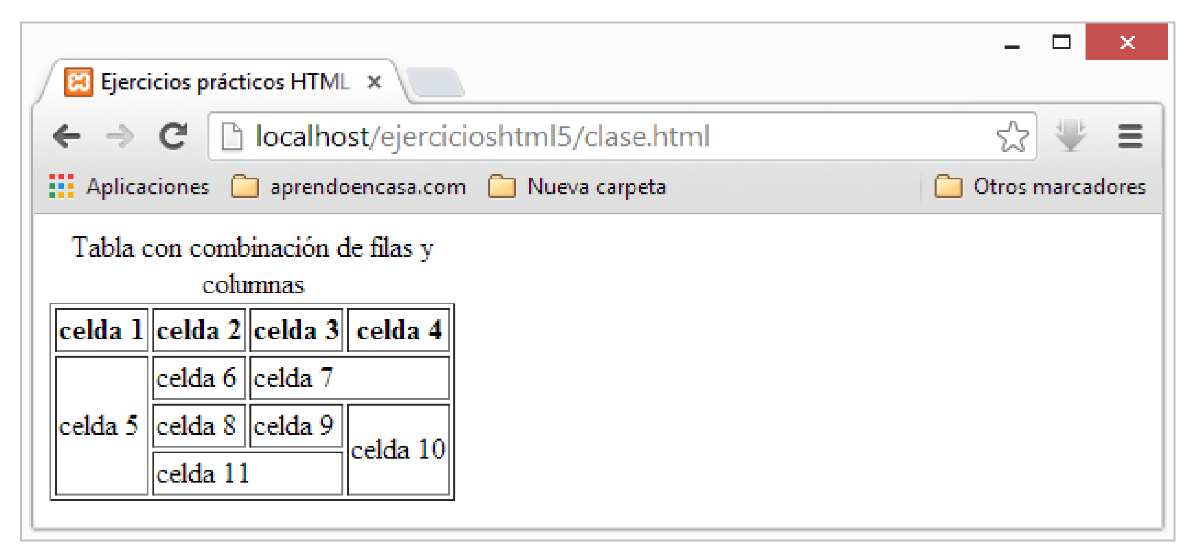
Se puede realizar la aplicación de los dos atributos de combinación de filas y columnas a las celdas de la tabla, formando así tablas que contienen celdas combinadas.

El siguiente ejemplo muestra el uso de los atributos de combinación aplicados sobre una tabla.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
 <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
 <meta charset="utf-8">
 <meta name="author" content="José Sáez">
 <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
 <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<table border="1">
<caption>Tabla con combinación de filas y columnas</caption>
```

```
<tr>
  <th>celda 1</th>
  <th>celda 2</th>
  <th>celda 3</th>
  <th>celda 4</th>
</tr>
<tr>
  <td rowspan="3">celda 5</td>
  <td>celda 6</td>
  <td colspan="2">celda 7</td>
</tr>
<tr>
  <td>celda 8</td>
  <td>celda 9</td>
  <td rowspan="2">celda 10</td>
</tr>
<tr>
  <td colspan="2">celda 11</td>
</tr>
</table>
</body>
</html>
```

El ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al que se muestra en la imagen siguiente.



Definición de tablas avanzadas

En muchas ocasiones se puede necesitar tablas que tengan una mayor complejidad en su estructuración, debido a que puedan tener secciones de datos distintas, o se quiera realizar diferenciación entre los datos de la tabla y las secciones correspondientes a sus encabezados y pies.

Para realizar este tipo de tablas, se pueden utilizar una serie de etiquetas que permiten crear tablas denominadas avanzadas.

Una de las características de estas tablas es que están compuestas por una sección de cabecera, que se define mediante la etiqueta *<thead>*, una sección de pie de tabla, definida mediante la etiqueta *<tfoot>*, y por ultimo una o varias secciones de cuerpo de tabla, donde se suele ubicar los datos de la misma, representada por la etiqueta *<tbody>*.

Las etiquetas de cabecera y pie de tabla siempre se han de definir antes que cualquier etiqueta de cuerpo de tabla.

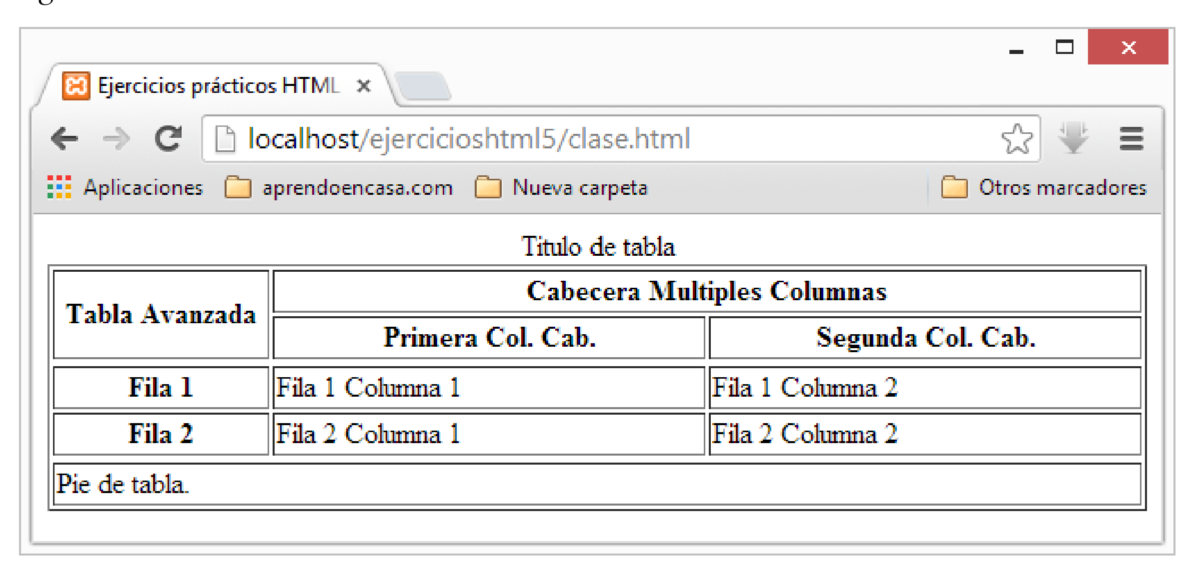
Se pueden realizar agrupaciones de columnas para aplicar un formato por separado o en común a las mismas, para realizar estas agrupaciones se ha de utilizar la etiqueta *<colgroup>*, especificando a continuación como su contenido y mediante la etiqueta *<col>*, las columnas y el ámbito de las mismas sobre el cual se quiere aplicar el formato.

El siguiente ejemplo muestra el uso de las etiquetas avanzadas.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<table border="1" style="width: 100%">
   <caption>Titulo de tabla</caption>
   <colgroup>
```

```
    <col style="width: 20%"/>
    <col style="width: 40%"/>
    <col style="width: 40%"/>
  </colgroup>
  <thead>
    <tr>
      <th rowspan="2">Tabla Avanzada</th>
      <th colspan="2">Cabecera Múltiples Columnas</th>
    </tr>
    <tr>
      <th>Primera Col. Cab.</th>
      <th>Segunda Col. Cab.</th>
    </tr>
  </thead>
  <tfoot>
    <tr>
     <td colspan="3">Pie de tabla.</td>
    </tr>
  </tfoot>
  <tbody>
    <tr>
      <th>Fila 1</th>
      <td>Fila 1 Columna 1</td>
      <td>Fila 1 Columna 2</td>
    </tr>
    <tr>
      <th>Fila 2</th>
      <td>Fila 2 Columna 1</td>
      <td>Fila 2 Columna 2</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra en la imagen siguiente.



En primer lugar se han especificado estilos css para varios elementos de la tabla. El primero de ellos en la propia etiqueta de la tabla, especificando que su ancho ha de ser el 100% del ancho de visualización del navegador.

Como se puede observar en el ejercicio, se ha definido un grupo de columnas mediante la etiqueta *<colgroup>*, y en el interior de la misma se han especificado los anchos de tres columnas mediante la etiqueta *<col>*, representando cada etiqueta el orden de la columnas, de esta forma la primera columna tiene un ancho del 20% y las dos siguientes columnas tienen un ancho del 40% cada una.

A continuación se especifica el encabezado de la tabla mediante la etiqueta *<thead>*, y seguidamente el pie de la tabla, mediante la etiqueta *<tfoot>*, una vez especificados encabezado y pie, se especifica el cuerpo de la tabla mediante la etiqueta *<tbody>*, la cual contiene las filas y columnas de datos.

Ejercicios 4

1º Realizar los siguientes documentos web, que se muestran en las siguientes imágenes. Intentando que se asemeje lo más posible al resultado mostrado. Escribe el código utilizado.

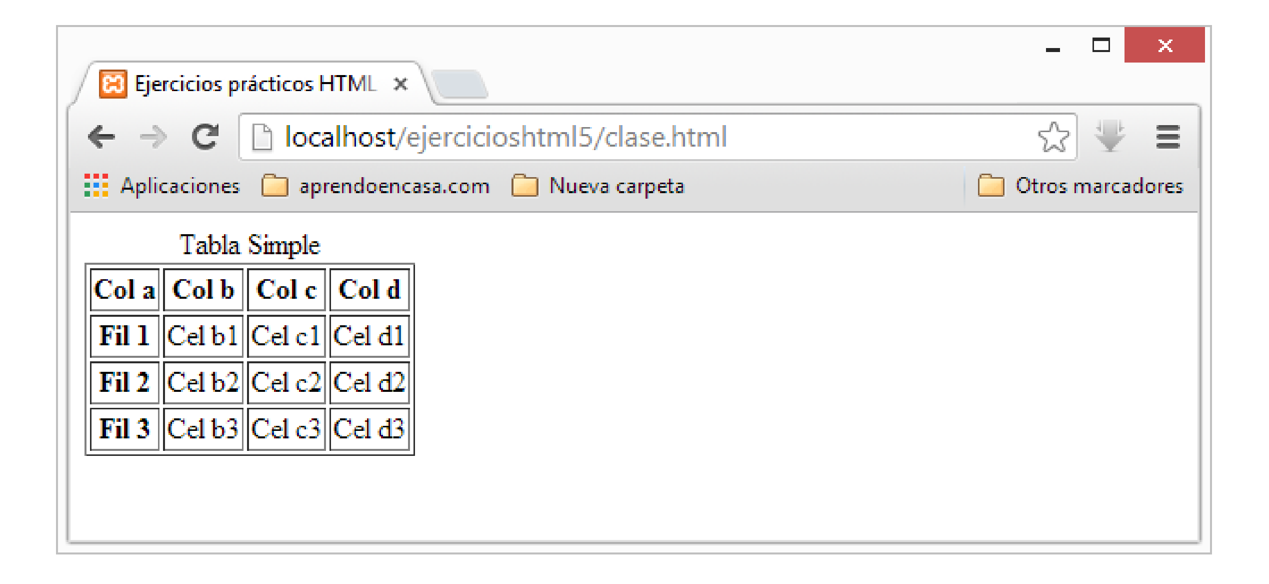
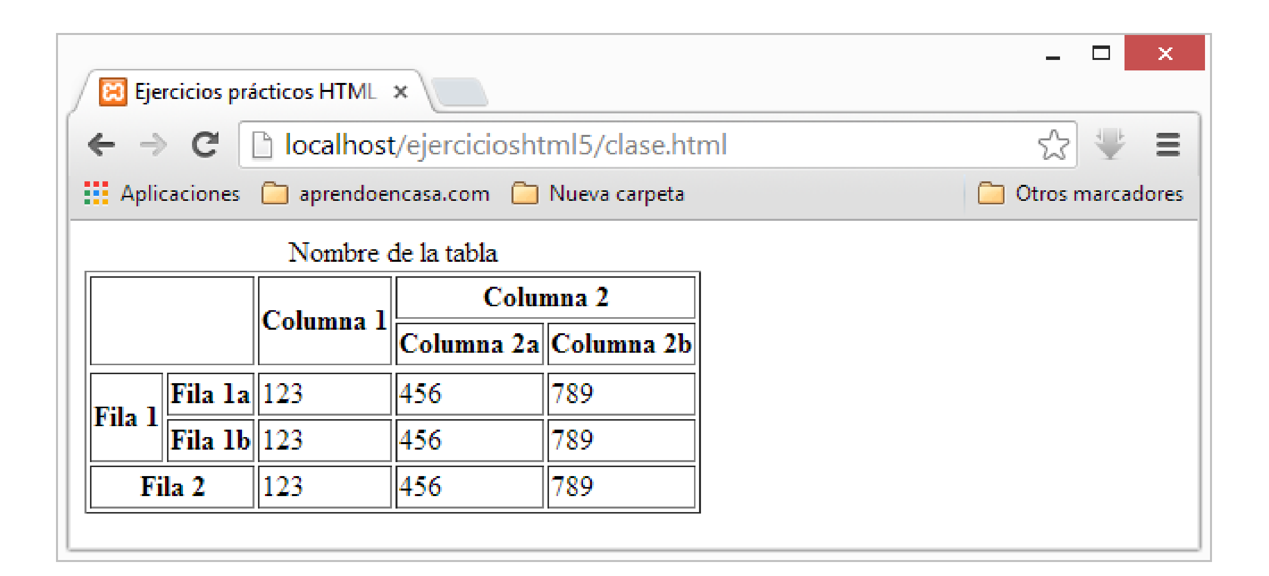


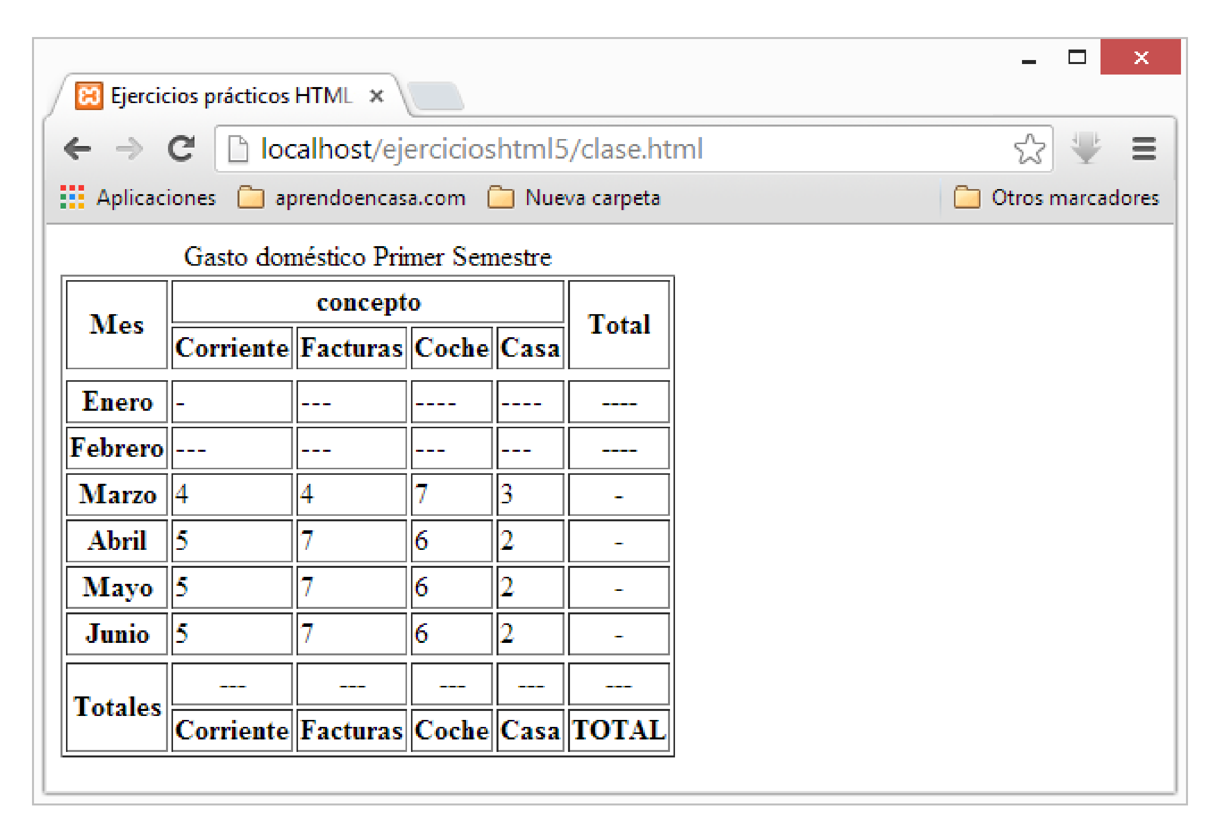
Tabla Simple

Col a	Col b	Col c	Col d
Fil 1	Cel b1	Cel c1	Cel d1
Fil 2	Cel b2	Cel c2	Cel d2
Fil 3	Cel b3	Cel c3	Cel d3



Nombre de la tabla

		Columna 1	Columna 2	
			Columna 2a	**Columna 2b**
Fila 1	**Fila 1a**	123	456	789
	Fila 1b	123	456	789
Fila 2		123	456	789



Gasto doméstico Primer Semestre

Mes	concepto				Total
	Corriente	Facturas	Coche	Casa	
Enero	-	---	----	----	----
Febrero	---	---	---	---	----
Marzo	4	4	7	3	-
Abril	5	7	6	2	-
Mayo	5	7	6	2	-
Junio	5	7	6	2	-
Totales	---	---	---	---	---
	Corriente	Facturas	Coche	Casa	TOTAL

Utiliza este espacio para escribir tus respuestas.

Etiqueta <UL>

La etiqueta **<ul>**, permite definir una lista desordenada ("Unordered List"). Esta etiqueta es a su vez contenedora de otras etiquetas, siendo estas últimas las que componen cada uno de los elementos de los que está compuesta la lista.

Para especificar un elemento en la lista se ha de utilizar la etiqueta *
*, en la que se ha de especificar el texto que compone el elemento de la lista.

Una lista puede contener como elemento de lista, otra lista, es decir se pueden crear listas anidadas.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

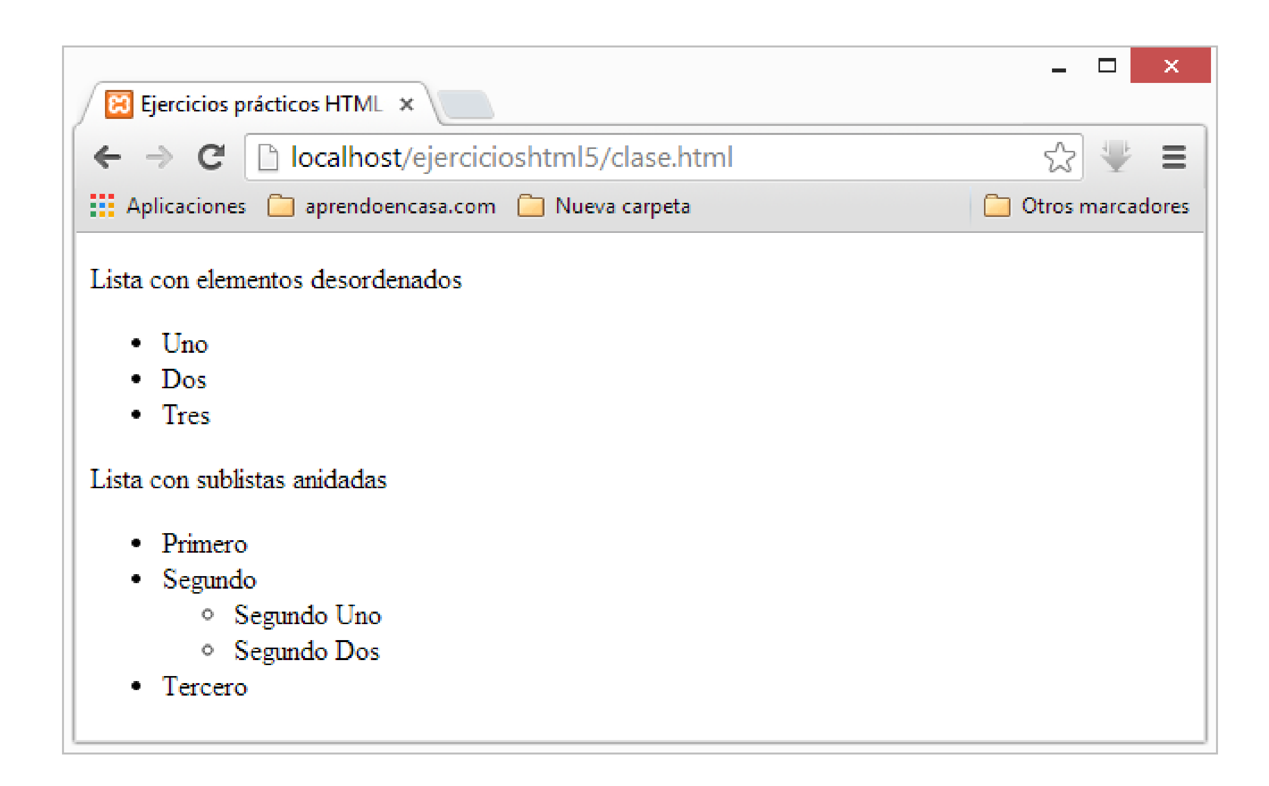
```
<ul>
        <li>Elemento de lista</li>
        <li>Elemento de lista</li>
        <li> ... </li>
</ul>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
 <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
 <meta charset="utf-8">
 <meta name="author" content="José Sáez">
 <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
 <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
 <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>Lista con elementos desordenados</p>
<ul>
   <li>Uno</li>
```

```
    <li>Dos</li>
    <li>Tres</li>
</ul>
<p>Lista con sublistas anidadas</p>
<ul>
    <li>Primero</li>
    <li>Segundo
        <ul>
            <li>Segundo Uno</li>
            <li>Segundo Dos</li>
        </ul>
    </li>
    <li>Tercero</li>
</ul>
</body>
</html>
```

El ejercicio anterior ha de mostrar un resultado similar al que se visualiza en la imagen siguiente.



Etiqueta <OL>

La etiqueta **<ol>**, permite definir listas o viñetas ordenadas ("Ordered List"), bien con numeración o alfabéticamente. Esta etiqueta es a su vez contenedora de otras etiquetas, siendo estas últimas las que componen cada uno de los elementos de los que está compuesta la lista.

Para especificar un elemento en la lista se ha de utilizar la etiqueta *
*, en la que se ha de especificar el texto que compone el elemento de la lista.

Una lista puede contener como elemento de lista, otra lista, es decir se pueden crear listas anidadas.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<ol reversed start="valor" type="valor">
        <li>Elemento de lista</li>
        <li>Elemento de lista</li>
        <li> ... </li>
</ol>
```

Los atributos que pueda utilizar la etiqueta, aparte de los globales, son los siguientes.

type

El atributo *type*, permite especificar el tipo de orden que se de aplicar a la lista, estableciendo de esta forma que la lista se represente mediante diferentes tipos de numeración.

Los diferentes valores que puede recibir este atributo son los siguientes

.

Valor	Descripción
1	Es el valor por defecto en caso de no especificarse el atributo. Realiza la numeración de las lista utilizando valores numéricos. (1,2,3…)
a	Establece que la numeración de la lista se realice utilizando caracteres alfabéticamente en letra minúscula. (a, b, c …)
A	Establece que la numeración de la lista se realice utilizando caracteres alfabéticamente en letra mayúscula. (A, B, C …)

i	Establece que la numeración de la lista se realice utilizando numeración en formato de números romanos en letra minúscula. (i, ii, iii, iv . . .)
I	Establece que la numeración de la lista se realice utilizando numeración en formato de números romanos en letra mayúscula. (I, II, III, IV . . .)

start

El atributo *start*, permite indicar el valor de inicio, por el cual ha de comenzar la lista ordenada, siendo este un valor numérico, en caso de ser la lista ordenada de forma alfabética, el valor de inicio que se exprese, se corresponderá con el orden el abecedario ASCII correspondiente.

La sintaxis de la etiqueta con el atributo es la siguiente.

```
<ol start="valor">
        <li>Elemento de lista</li>
        <li>Elemento de lista</li>
        <li> ... </li>
</ol>
```

reversed

El atributo *reversed*, permite indicar que la numeración u orden que se haya establecido se represente de forma inversa, si tuviéramos una lista con valor de inicio 1, 2, 3, sucesivamente, su representación al encontrarse este atributo seria 3,2,1.

Es un atributo con valor booleano, en caso de aparecer el atributo en la etiqueta se aplica el valor.

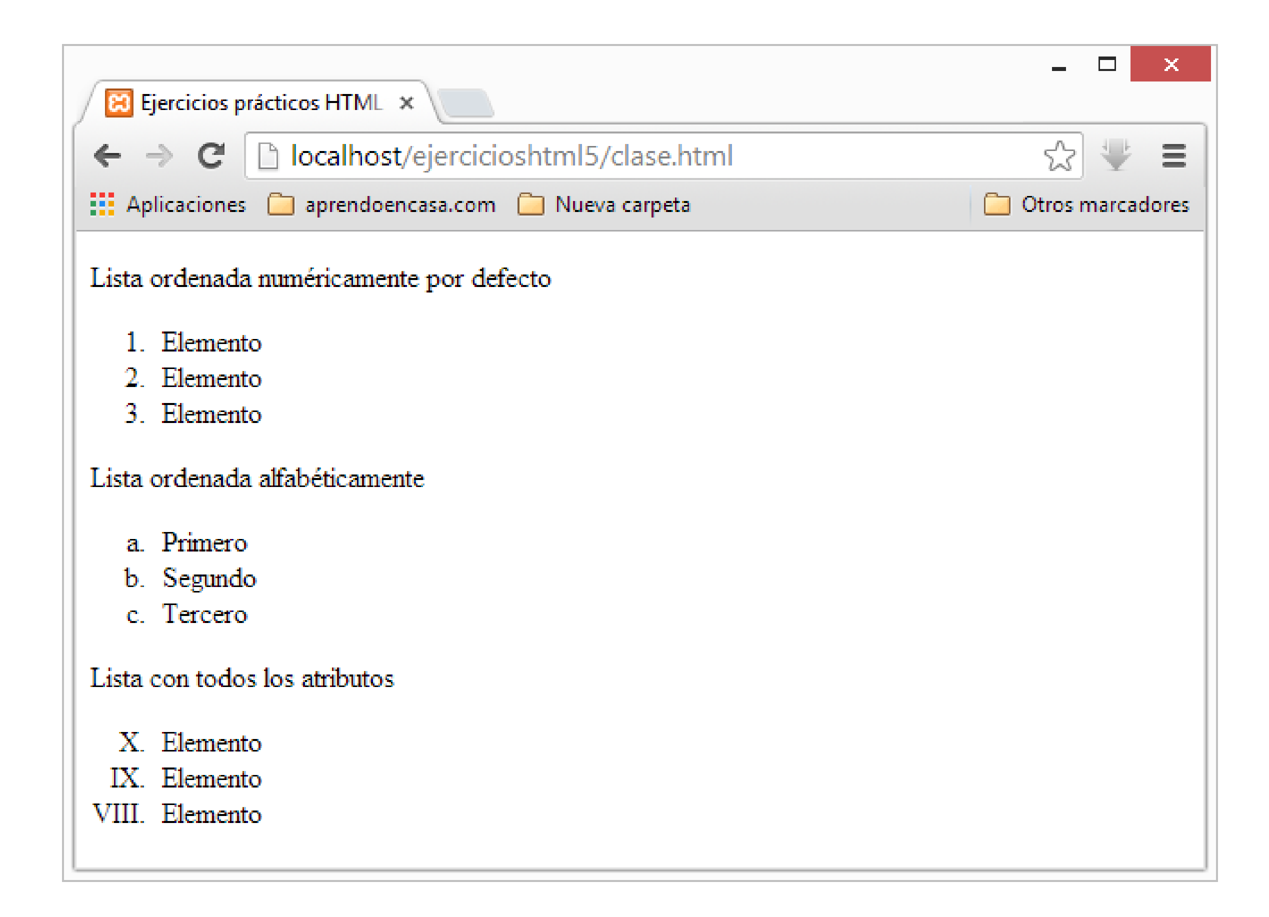
La sintaxis del atributo aplicado a la etiqueta es la siguiente.

```
<ol reversed>
        <li>Elemento de lista</li>
        <li>Elemento de lista</li>
        <li> ... </li>
</ol>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de las listas ordenadas utilizando variaciones sobre la misma.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>Lista ordenada numéricamente por defecto</p>
<ol>
    <li>Elemento</li>
    <li>Elemento</li>
    <li>Elemento</li>
</ol>
<p>Lista ordenada alfabéticamente</p>
<ol type="a">
    <li>Primero</li>
    <li>Segundo</li>
    <li>Tercero</li>
</ol>
<p>Lista con todos los atributos</p>
<ol type="I" start="10" reversed>
    <li>Elemento</li>
    <li>Elemento</li>
    <li>Elemento</li>
</ol>
</body>
</html>
```

El ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al que se muestra en la siguiente imagen.



Etiqueta <DL>

La etiqueta **<dl>**, permite definir lo que se denominan, listas de definición, las cuales a su vez están compuestas por un *término*, y una *definición*.

Para realizar la lista se utilizan dos etiquetas más, la primera es *<dt></dt>*, que permite especificar el *termino* en la lista. Y otra etiqueta *<dd></dd>*, que permite especificar la *definición*.

La sintaxis de la lista con las etiquetas correspondientes, es la siguiente.

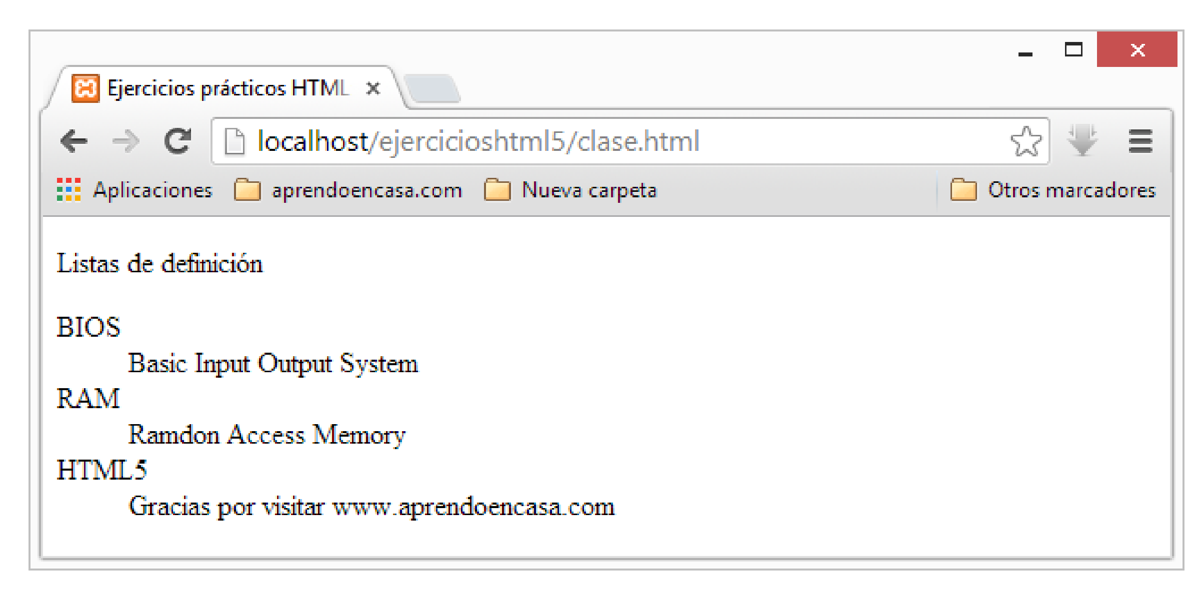
```
<dl>
        <dt>Termino a definir</dt>
        <dd>Definición del termino</dd>
```

```
        <dt>Termino a definir</dt>
        <dd>Definición del termino</dd>
        ...
</dl>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta, creando una lista de definición de términos.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>Listas de definición</p>
<dl>
    <dt>BIOS</dt>
    <dd>Basic Input Output System</dd>
    <dt>RAM</dt>
    <dd>Ramdon Access Memory</dd>
    <dt>HTML5</dt>
    <dd>Gracias por visitar www.aprendoencasa.com</dd>
</dl>
</body>
</html>
```

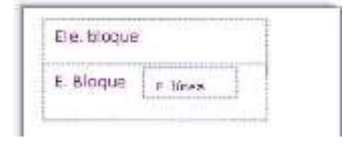
El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que muestra a continuación.



Etiqueta <DIV> y <SPAN>

El lenguaje HTML5, define mediante etiquetas elementos dentro de un documento web. Estos elementos pueden ser de dos tipos denominados, elementos de bloque y elementos en línea.

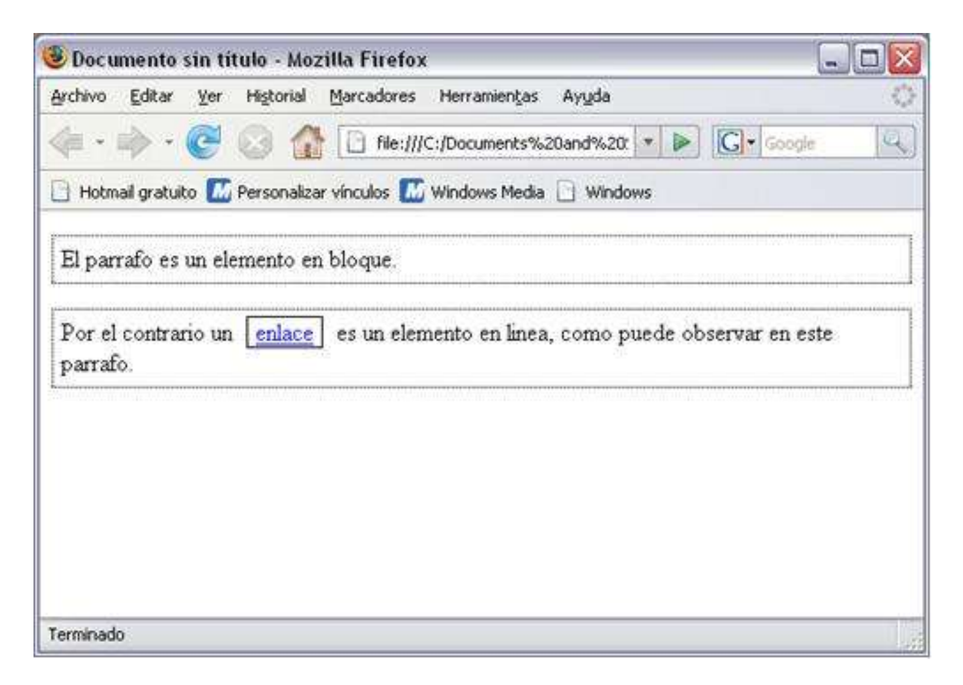
Su nombre es debido a la forma en que ocupan espacio dentro del documento que se está creando. Un elemento en bloque significa que el elemento ocupa todo el ancho del documento disponible produciendo un retorno de línea al final del mismo. Si se visualizarán los bordes alrededor del elemento, un elemento en bloque quedaría de la siguiente forma en un documento:



Como se puede observar el elemento en bloque ocuparía todo el ancho de página del documento.

Los elementos en línea por el contrario solo utilizan el espacio que ocupan, observando la imagen anterior el elemento en línea está insertando dentro de un elemento de bloque y tiene el tamaño correspondiente al espacio que ocupa.

A continuación se muestra un ejemplo real de página en la cual se visualizan los bordes para varios elementos en el cual se puede comprobar el espacio que ocupan cada tipo de elemento.



Las etiquetas <div> y <span>, no tienen ningún tipo de significado especial, solo que la primera se define como un elemento de bloque y por tanto el navegador mostrara un salto de línea antes y después de la misma. Mientras que la segunda es un elemento de línea.

Cuando se utilizan actualmente en un documento web, se pueden utilizar para establecer opciones de formato mediante hojas de estilo a bloques completos o elementos individuales del documento.

Un uso muy común de las mismas era también para establecer el diseño del documento mediante hojas de estilo. Aunque actualmente con la nueva versión de HTML5 que proporciona etiquetas para establecer dicho diseño, se recomienda la utilización de las nuevas etiquetas en sustitución de div y span.

La sustitución de las etiquetas div y span, por la nuevas etiquetas semánticas de HTML5, se ofrece como alternativa recomendándose la utilización de las ultimas, pero muchos desarrolladores web, siguen utilizando para establecer divisiones de sección, artículos, etc., en sus documentos las etiquetas div y span. Aunque también todavía hay programadores que para maquetar el diseño del documento siguen utilizando tablas, esta última opción ya no es recomendada por el consorcio W3C.

Las dos etiquetas en esta última versión del lenguaje no disponen de atributos que aplicar a las mismas.

La sintaxis de las etiquetas es la siguiente.

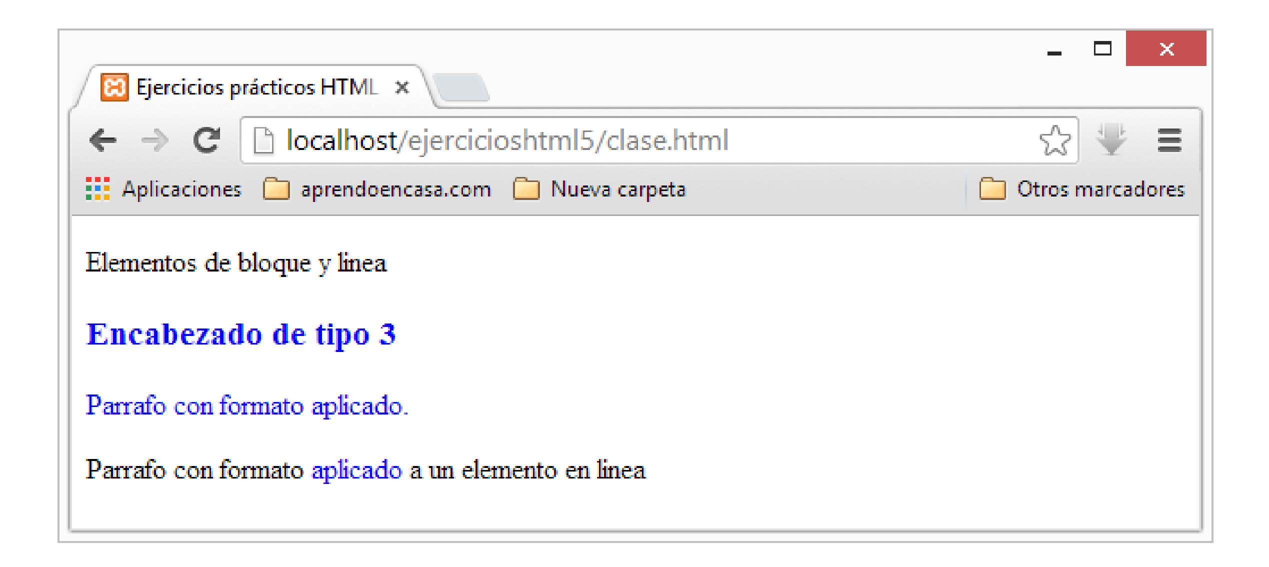
```
<div> Contenido del bloque, Otras etiquetas, etc. </div>

<div>Contenido <span>del bloque</span> con elementos en línea</div>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de ambas etiquetas en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<p>Elementos de bloque y línea</p>
<div style="color:#0000FF">
  <h3>Encabezado de tipo 3</h3>
  <p>Párrafo con formato aplicado.</p>
</div>
<div>
   <p>Párrafo con formato <span style="color: blue">aplicado</span> a un elemento en
línea</p>
</div>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al mostrado en la imagen siguiente.



Etiqueta <HEADER>

La etiqueta **<header>**, es la primera de las nuevas etiquetas de HTML5, incluidas dentro de la denominación de "web semántica", que consiste en la utilización de estas etiquetas para la estructura del documento, dotando al documento de sentido en su estructura y formato por el nombre de las etiquetas.

Aunque no es obligatorio el uso de las mismas, si es recomendado. Ya que actualmente los buscadores están empezando a dar importancia a la construcción semántica del documento web.

La finalidad de la etiqueta es la de especificar un encabezado dentro de un documento o sección. Se suele utilizar como contenedor para el contenido de introducción o para enlaces de navegación.

Se pueden utilizar varios encabezados con esta etiqueta dentro de otras etiquetas semánticas. Siempre y cuando estas no sean encabezados, pies de documento, o etiquetas de tipo encabezado como la de dirección.

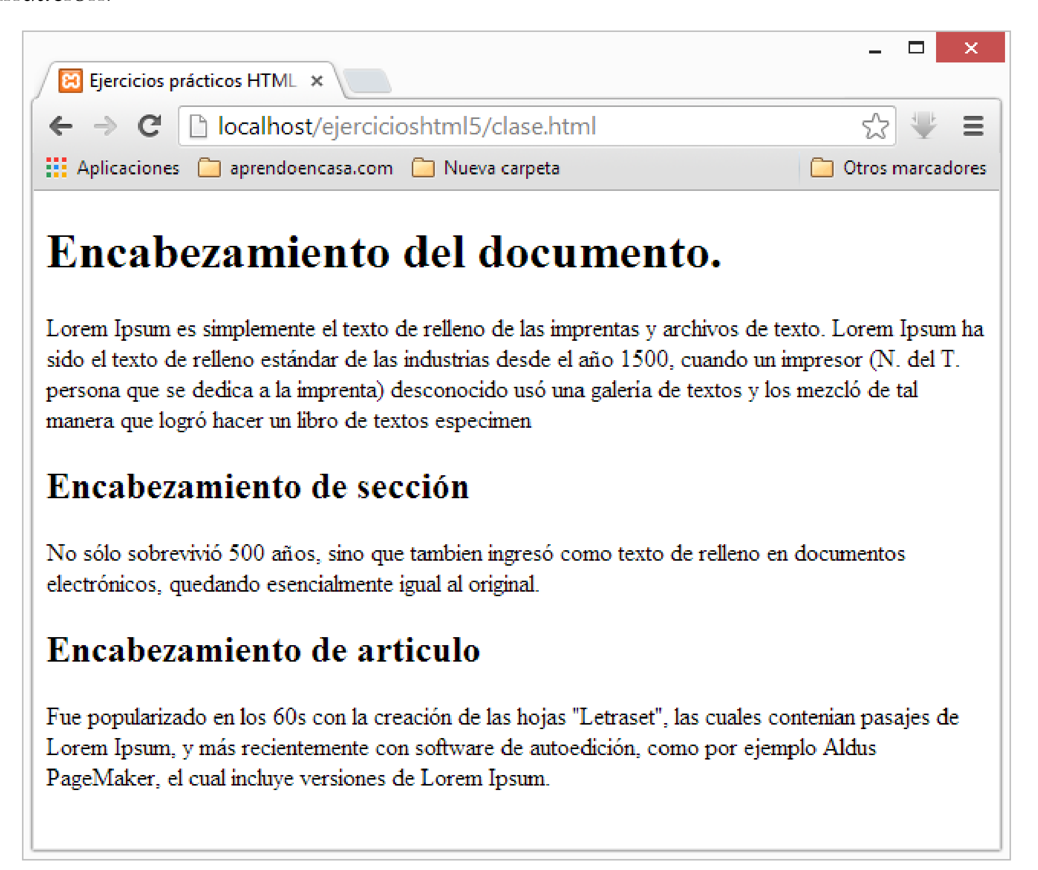
La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<header>
        Contenido del encabezado ...
</header>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta en un documento web con varias secciones semánticas.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<header>
    <h1>Encabezamiento del documento.</h1>
    <p>Lorem Ipsum es simplemente el texto de relleno de las imprentas y archivos de
texto. Lorem Ipsum ha sido el texto de relleno estándar de las industrias desde el año
1500, cuando un impresor (N. del T. persona que se dedica a la imprenta) desconocido
usó una galería de textos y los mezcló de tal manera que logró hacer un libro de textos
espécimen</p>
</header>
<section>
    <h1>Encabezamiento de sección</h1>
    <p>No sólo sobrevivió 500 años, sino que también ingresó como texto de relleno en
documentos electrónicos, quedando esencialmente igual al original. </p>
</section>
<article>
    <header>
        <h1>Encabezamiento de articulo</h1>
    </header>
    <p>Fue popularizado en los 60s con la creación de las hojas "Letraset", las cuales
contenían pasajes de Lorem Ipsum, y más recientemente con software de autoedición,
como por ejemplo Aldus PageMaker, el cual incluye versiones de Lorem Ipsum.</p>
</article>
</body>
</html>
```

El ejercicio anterior ha de mostrar un resultado similar al que se muestra a continuación.



Etiqueta <NAV>

La etiqueta **<nav>**, perteneciente también a las nuevas etiquetas semánticas. Permite especificar un conjunto de vínculos o enlaces de navegación.

No significa que todos los enlaces de navegación por los documentos del sitio, hayan de estar situados en el contenido de la etiqueta. Pero es una forma de agrupar opciones de navegación tipo menú o mapas de enlaces del sitio.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.



```
<nav>
        Contenido de la etiqueta
</nav>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta en un documento web, utilizando la misma para establecer un menú de navegación.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<header>
    <h1>Enlaces de navegación</h1>
</header>
<nav>
    <a href="#Inicio">Inicio</a>
    <a href="#Medio">Medio</a>
    <a href="#Final">Final</a>
</nav>
<section id="Inicio">
    <header>
        <h2>Inicio</h2>
    </header>
    <p>Y, viéndole don Quijote de aquella manera, con muestras de tanta tristeza, le dijo:
Sábete, Sancho, que no es un hombre más que otro si no hace más que otro. Todas
estas borrascas que nos suceden son.</p>
</section>
<section id="Medio">
    <header>
        <h2>Medio</h2>
    </header>
    <p>Todas estas borrascas que nos suceden son señales de que presto ha de serenar
el tiempo y han de sucedernos bien las cosas; porque no es posible que el mal ni el
bien sean durables, y de aquí se sigue que, habiendo durado mucho el mal, el bien
```

```
está ya cerca.</p>
</section>
<section id="Final">
   <header>
      <h2>Final</h2>
   </header>
   <p>Así que, no debes congojarte por las desgracias que a mí me suceden, pues a ti no te cabe parte dellas. Y, viéndole don Quijote de aquella manera, con muestras de tanta tristeza, le dijo: Sábete, Sancho, que no es un hombre más que otro si no hace más que otro.</p>
</section>
</body>
</html>
```

El ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al que se muestra en la imagen siguiente.



Etiqueta <SECTION>

La etiqueta **<section>**, pertenece también a las etiquetas semánticas, nuevas en HTML5, y permite definir secciones en el documento como pueden ser capítulos encabezados, pies, o cualquier otro tipo de sección en el documento.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<section>
        Contenido de la sección...
</section>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta en un documento web con varias secciones.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<header>
   <h1>Secciones</h1>
</header>
<section id="Izquierda">
   <header>
      <h2>Inicio</h2>
   </header>
   <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Aenean commodo ligula
eget dolor. Aenean massa.</p>
</section>
```

```
<section id="Derecha">
   <p>Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus
mus. Donec quam felis, ultricies nec, pellentesque eu, pretium quis, sem.</p>
</section>
<section id="Pie">
   <p>Nulla consequat massa quis enim. Donec pede justo, fringilla vel, aliquet nec,
vulputate eget, arcu. In enim justo, rhoncus ut, imperdiet a, venenatis vitae, justo.</p>
</section>
</body>
</html>
```

El anterior ejemplo ha de mostrar un resultado similar al que se muestra a continuación en la imagen.



Etiqueta <ARTICLE>

La etiqueta **<article>**, permite especificar contenido independiente o autónomo. De forma que debería que ser posible distribuir el mismo independientemente del resto del documento web. Perteneciente también la etiqueta a las denominadas semánticas.

Se indica que su posible utilización podría ser para mensajes de foros, noticias, artículos de blog, comentarios, etc.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<article>
        Contenido del artículo ...
</article>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<header>
   <h1>Utilización de artículos</h1>
</header>
<section>
   <header>
      <h1>Principio de sección</h1>
   </header>
   <p>Y, viéndole don Quijote de aquella manera, con muestras de tanta tristeza, le dijo:
Sábete, Sancho, que no es un hombre más que otro si no hace más que otro.</p>
</section>
<article>
   <header>
      <h1>Articulo</h1>
   </header>
   <p>Sed ut perspiciatis unde omnis iste natus error sit voluptatem accusantium
doloremque laudantium, totam rem aperiam, eaque ipsa quae ab illo inventore veritatis
```

```
et quasi architecto beatae vitae dicta sunt explicabo.</p>
</article>
</body>
</html>
```

El anterior ejemplo ha de mostrar un resultado similar al que se muestra a continuación.



Etiqueta <ASIDE>

La etiqueta **<aside>**, permite definir contenido al margen del contenido principal, que mantenga relación con el mismo.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<aside>
        Contenido relacionado con el principal ...
</aside>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
```

```
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
</head>
<body>
<h1>Utilización de aside</h1>
<section id="Principal">
    <h1>Sección</h1>
   <p>Y, viéndole don Quijote de aquella manera, con muestras de tanta tristeza, le dijo:
Sábete, Sancho, que no es un hombre más que otro si no hace más que otro.</p>
</section>
<aside>
   <h3>Aparte</h3>
   <p>Así que, no debes congojarte por las desgracias que a mí me suceden, pues a ti
no te cabe</p>
</aside>
</body>
</html>
```

El ejercicio anterior ha de mostrar un resultado similar al siguiente.



Etiqueta <FIGURE>

La etiqueta **<figure>**, perteneciente a las nuevas etiquetas semánticas. Permite especificar contenido autónomo como pueden ser ilustraciones, diagramas, fotos, listas de código, etc.

Aunque el contenido de la etiqueta debe guardar relación el contenido principal, la posición de la etiqueta se considera independiente, por tanto si se quitara la misma, no debería quedar afectado el contenido principal.

Junto a la etiqueta, se suele utilizar otra etiqueta denominada **<figcaption></figcaption>**, la cual permite especificar una denominación o nombre para la figura insertada. Esta última etiqueta se ha de situar bien como primer elemento de contenido de la etiqueta <figure>, o como último elemento de la misma.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<figure>
        <figcaption>Denominación de la figura</figcaption>
        Contenido de la figura ...
</figure>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
 <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
 <meta charset="utf-8">
 <meta name="author" content="José Sáez">
 <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
 <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
 <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<header>
  <h1>Utilización de figure</h1>
</header>
<section id="Principal">
```

```
    <header>
        <h1>Sección</h1>
    </header>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Aenean commodo ligula
eget dolor. Aenean massa.</p>
    <figure>
        <figcaption>Logotipo del lenguaje HTML5</figcaption>
        <img src="images.jpg" title="logotipo html5" alt="logotipo html5">
    </figure>
</section>
</body>
</html>
```

El ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al que se muestra en la siguiente imagen.

Ejercicios prácticos HTML
localhost/ejercicioshtml5/clase.html
Aplicaciones aprendoencasa.com Nueva carpeta Otros marcadores

Utilización de figure

Sección

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Aenean commodo ligula eget dolor. Aenean massa.

Logotipo del lenguaje HTML5
HTML

Etiqueta <FOOTER>

La etiqueta **<footer>**, permite definir un pie de página de un documento o sección. Se recomienda que el contenido de la etiqueta ha de guardar relación con el elemento que la contiene.

Si se utiliza a pie de página, suele contener información relativa al autor del documento, copyright, enlaces, términos de uso, información de contacto, etc.

Un documento web, puede contener varias etiquetas footer situadas en diferentes sitios, correspondiéndose con secciones, artículos, etc.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<footer>
        Contenido del pie ...
</footer>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta en varios apartados de un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<header>
```

```
    <h1>Utilización de footer</h1>
</header>
<section id="Principal">
    <header>
        <h1>Sección</h1>
    </header>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Aenean commodo ligula
eget dolor. Aenean massa.</p>
    <footer>
        <p>Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur
ridiculus mus. Donec quam felis, ultricies nec, pellentesque eu, pretium quis, sem.</p>
    </footer>
</section>
<article>
    <header>
        <h1>Articulo</h1>
    </header>
    <p>Nulla consequat massa quis enim. Donec pede justo, fringilla vel, aliquet nec,
vulputate eget, arcu. In enim justo, rhoncus ut, imperdiet a, venenatis vitae, justo.</p>
    <footer>
       <p>Aenean vulputate eleifend tellus. Aenean leo ligula, porttitor eu, consequat
vitae, eleifend ac, enim. Aliquam lorem ante, dapibus in, viverra quis, feugiat a,</p>
    </footer>
</article>
<footer>
    <h1>Pie de documento</h1>
    <p>Nullam dictum felis eu pede mollis pretium. Integer tincidunt. Cras dapibus.
Vivamus elementum semper nisi. Aenean vulputate eleifend tellus. Aenean leo ligula,
porttitor eu, consequat vitae, eleifend ac, enim. Aliquam lorem ante, dapibus in, viverra
quis, feugiat a,</p>
</footer>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra en la imagen siguiente.

Ejercicios prácticos HTML ×

localhost/ejercicioshtml5/clase.html

Aplicaciones aprendoencasa.com Nueva carpeta Otros marcadores

Utilización de footer

Sección

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Aenean commodo ligula eget dolor. Aenean massa.

Cum sociis natoque penatibus et magnis dis parturient montes, nascetur ridiculus mus. Donec quam felis, ultricies nec, pellentesque eu, pretium quis, sem.

Articulo

Nulla consequat massa quis enim. Donec pede justo, fringilla vel, aliquet nec, vulputate eget, arcu. In enim justo, rhoncus ut, imperdiet a, venenatis vitae, justo.

Aenean vulputate eleifend tellus. Aenean leo ligula, porttitor eu, consequat vitae, eleifend ac, enim. Aliquam lorem ante, dapibus in, viverra quis, feugiat a,

Pie de documento

Nullam dictum felis eu pede mollis pretium. Integer tincidunt. Cras dapibus. Vivamus elementum semper nisi. Aenean vulputate eleifend tellus. Aenean leo ligula, porttitor eu, consequat vitae, eleifend ac, enim. Aliquam lorem ante, dapibus in, viverra quis, feugiat a,

Etiqueta <TIME>

La etiqueta **<time>**, permite definir una hora con formato de 24 horas, o una fecha en formato gregoriano, opcionalmente con un tiempo y desplazamiento de zona horaria.

Se debe de utilizar para establecer una codificación de fecha y hora, de forma legible para la máquina. De manera que los agentes de usuario y motores de búsqueda, puedan establecer recordatorios, eventos programados, o resultados de búsqueda más inteligentes.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<time datetime="valor">Contenido de la etiqueta ... </time>
```

El ejercicio siguiente muestra el uso de la etiqueta en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
 <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
 <meta charset="utf-8">
</head>
<body>
<header>
   <h1>Días Festivos</h1>
</header>
<section id="Principal">
   <p><time datetime="2013-11-01">Hallowen</time></p>
   <p>Reunión familiar <time datetime="2013-12-25">Navidad</time> a las
<time>10:00</time> h.</p>
</section>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra a continuación.



Etiqueta <DETAILS>

La etiqueta **<details>**, permite definir contenido que el usuario puede visualizar u ocultar según le interese. La etiqueta permite cualquier tipo de contenido, y para visualizar el mismo se ha de realizar un clic sobre el símbolo correspondiente en el navegador, para que la etiqueta muestre su contenido, ya que por defecto y si no se especifica lo contrario se establece como oculto.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<details open>
        <summary>Titulo del contenido</summary>
        Contenido de la etiqueta ...
</details>
```

La etiqueta tiene solo un atributo, ***open***, si se especifica el contenido de la etiqueta se muestra visible al cargar el documento web. Es un atributo booleano, por lo tanto solo está activado en caso de reflejarse el mismo en la etiqueta, por defecto no se suele utilizar.

Por otra parte, para que se visualice como título de la etiqueta, sirviendo a su vez de texto de referencia, para visualizar o no el contenido, se utiliza la etiqueta ***<summary></summary>***, en la que se ha de teclear el título que se desea visualizar, esta etiqueta de título ha de ser la primera etiqueta del contenido de la etiqueta <details>.

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
```

```
<h1>Páginas webs interesantes</h1>
<details>
  <summary>Buscadores</summary>
  <ul>
    <li><a href="http://www.google.es">Google</a></li>
    <li><a href="http://www.bing.es">Bing</a></li>
  </ul>
</details>
<details>
  <summary>Educación</summary>
  <ul>
    <li><a href="http://www.aprendoencasa.com">Informática Online</a></li>
    <li><a href="http://manual.bubok.com">Libros</a></li>
  </ul>
</details>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra en la imagen siguiente.



Ejercicios 5

1º Realizar los siguientes documentos web, que se muestran en las siguientes imágenes. Intentando que se asemeje lo más posible al resultado mostrado.



2º Realizar los siguientes documentos web, que se muestran en las siguientes imágenes. Intentando que se asemeje lo más posible al resultado mostrado. En esta ocasión se han de utilizar las etiquetas semánticas para estructurar el documento.

Titulo

localhost/ejercicioshtml5/clase.html

Aplicaciones aprendoencasa.com Nueva carpeta Otros marcadores

((TITULO))

((DESCRIPCION DE LA WEB))

((LOGOTIPO))
((MENU DE NAVEGACION))
((ANUNCIO DEL PDF))

Ultimas Novedades

((NOVEDAD UNO))
((NOVEDAD DOS))
((NOVEDAD TRES))

Temas Populares

((POPULAR A))
((POPULAR B))
((POPULAR C))

((Datos Copyright))
((Datos de Contacto))
((MapaWeb, Politica, etc.))

Etiqueta <AUDIO>

La etiqueta **<audio>**, es una de las nuevas etiquetas del lenguaje HTML5, que permite reproducir un archivo de audio.

Actualmente se pueden reproducir tres tipos de formato de audio, mp3, wav y ogg. Aunque también depende del navegador que se permita su reproducción.

La siguiente lista muestra los formatos y su reproducción en los diferentes navegadores.

Navegador	MP3	Wav	Ogg
Internet Explorer	SI	NO	NO
Chrome	SI	SI	SI
Firefox	SI	SI	SI
Safari	SI	SI	NO
Opera	NO	SI	SI

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<audio autoplay controls loop muted preload="valor" src="valor">
        Texto para navegadores que no soportan audio…
</audio>
```

Entre los atributos de la etiqueta encontramos los siguientes.

src

El atributo permite especificar la dirección URL del recurso al cual se quiere acceder, siendo en este caso el archivo que contiene el audio a cargar en el documento web.

Se ha de especificar el archivo de audio con el formato adecuado para el navegador donde se vaya a reproducir el audio.

Como esta opción no es predecible por el desarrollador y depende del usuario final. Se recomienda utilizar la etiqueta ***<source>***, dentro de la etiqueta de audio, para especificar diferentes formatos, de forma que el navegador utilizado cargue la primera que sea capaz de reconocer.

autoplay

El atributo permite especificar que el archivo de audio sea reproducido automáticamente, al ser el archivo cargado por el navegador.

Es un atributo booleano, por tanto para que se ejecute el audio simplemente se ha de especificar el atributo en la etiqueta.

controls

El atributo es booleano, por lo que al ser especificado en la etiqueta, permite que se visualicen los controles de control de audio, entre los que se encuentran, el botón de reproducción, pausa, búsqueda y volumen.

loop

Si se especifica el atributo, el archivo de audio es reproducido automáticamente en modo bucle, cuando finalice el audio volverá a empezar de nuevo.

muted

Al especificar el atributo, el archivo de audio será cargado, pero se activara la opción de silenciar el audio.

preload

El atributo tiene tres valores posibles valores: *none, auto* y *metadata*. El atributo permite definir si se realiza una precarga inicial del archivo de audio.

Si se especifica el valor *none*, no se realiza ningún tipo de precarga y se espera que el usuario sea el que active el audio pulsando sobre el control correspondiente.

Si se indica el valor *auto*, se realiza la precarga completa del archivo de audio, para que la reproducción sea más homogénea y no se produzcan paros o saltos en la misma. Se ha de utilizar si no se compromete la velocidad de descarga entre el cliente y servidor.

Por ultimo si se especifica el valor *metadata*, se realiza como precarga solo la información concerniente al archivo de audio, como duración, dimensión, etc.

Se ha de tener en cuenta que para realizar una carga correcta del formato de audio, se habría de utilizar la etiqueta <source>, la cual permite realizar la carga del archivo de audio en varios formatos.

Esta última etiqueta dispone a su vez de dos atributos los cuales se habrían de especificar, cuando se utilice la misma.

Estos atributos son ***src***, el cual permite especificar la ruta, bien absoluta o relativa al archivo de audio. Y otro atributo denominado ***type***, el cual se utiliza para indicar el tipo MIME del archivo que se quiere reproducir. Entre los posibles tipos a utilizar por este último atributo se encuentran los siguientes:

Valor MIME	Audio/Video
video/ogg	Video
video/mp4	Video
video/webm	Video
audio/ogg	Audio (*.ogg)
audio/mpeg	Audio (*.mp3)

El siguiente ejercicio muestra el uso de la etiqueta en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<audio controls>
   <source src="Hoy.mp3" type="audio/mpeg">
   <source src="Hoy.ogg" type="audio/ogg">
   El Navegador NO SOPORTA AUDIO.
</audio>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra a continuación en la imagen.



Etiqueta <VIDEO>

La etiqueta **<video>**, es una de las nuevas etiquetas del lenguaje HTML5, que permite reproducir un archivo de video.

Actualmente se pueden reproducir tres tipos de formato de video, mp4, WebM y ogg. Aunque también depende del navegador que se permita su reproducción.

La siguiente lista muestra los formatos y su reproducción en los diferentes navegadores.

Navegador	MP4	WebM	Ogg
Internet Explorer	SI	NO	NO
Chrome	SI	SI	SI
Firefox	SI	SI	SI
Safari	SI	NO	NO
Opera	NO	SI	SI

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<video autoplay controls loop muted preload="valor" src="valor" poster="valor"
width="valor height="valor">
        Texto para navegadores que no soportan video ...
</audio>
```

Entre los atributos de la etiqueta encontramos los siguientes.

src

El atributo permite especificar la dirección URL del recurso al cual se quiere acceder, siendo en este caso el archivo que contiene el video a cargar en el documento web.

Se ha de especificar el archivo de video con el formato adecuado para el navegador donde se vaya a reproducir el video.

Como esta opción no es predecible por el desarrollador y depende del usuario final. Se recomienda utilizar la etiqueta ***<source>***, dentro de la etiqueta de video, para especificar diferentes formatos, de forma que el navegador utilizado cargue la primera que sea capaz de reconocer.

autoplay

El atributo permite especificar que el archivo de video sea reproducido automáticamente, al ser el archivo cargado por el navegador.

Es un atributo booleano, por tanto para que se ejecute el video simplemente se ha de especificar el atributo en la etiqueta.

controls

El atributo es booleano, por lo que al ser especificado en la etiqueta, permite que se visualicen los controles de control de video, entre los que se encuentran, el botón de reproducción, pausa, búsqueda y volumen, pantalla completa, subtítulos y pista.

loop

Si se especifica el atributo, el archivo de video es reproducido automáticamente en modo bucle, cuando finalice el video volverá a empezar de nuevo.

muted

Al especificar el atributo, el archivo de video será cargado, pero se activara la opción de silenciar el audio.

preload

El atributo tiene tres valores posibles valores: *none, auto* y *metadata*. El atributo permite definir si se realiza una precarga inicial del archivo de video.

Si se especifica el valor *none*, no se realiza ningún tipo de precarga y se espera que el usuario sea el que active el video pulsando sobre el control correspondiente.

Si se indica el valor *auto*, se realiza la precarga completa del archivo de video, para que la reproducción sea más homogénea y no se produzcan paros o saltos en la misma. Se ha de utilizar si no se compromete la velocidad de descarga entre el cliente y servidor.

height

El atributo permite especificar el alto del video que se quiere reproducir, expresando el valor en pixeles.

width

El atributo permite especificar el ancho del video que se quiere reproducir, expresando el valor en pixeles.

Se ha de tener en cuenta que para realizar una carga correcta del formato de video, se habría de utilizar la etiqueta <source>, la cual permite realizar la carga del archivo de video en varios formatos, visualizando así el navegador el primer archivo compatible.

Esta última etiqueta dispone a su vez de dos atributos los cuales se habrían de especificar, cuando se utilice la misma.

Estos atributos son ***src***, el cual permite especificar la ruta, bien absoluta o relativa al archivo de video. Y otro atributo denominado ***type***, el cual se utiliza para indicar el tipo MIME del archivo que se quiere reproducir. Entre los posibles tipos a utilizar por este último atributo se encuentran los siguientes:

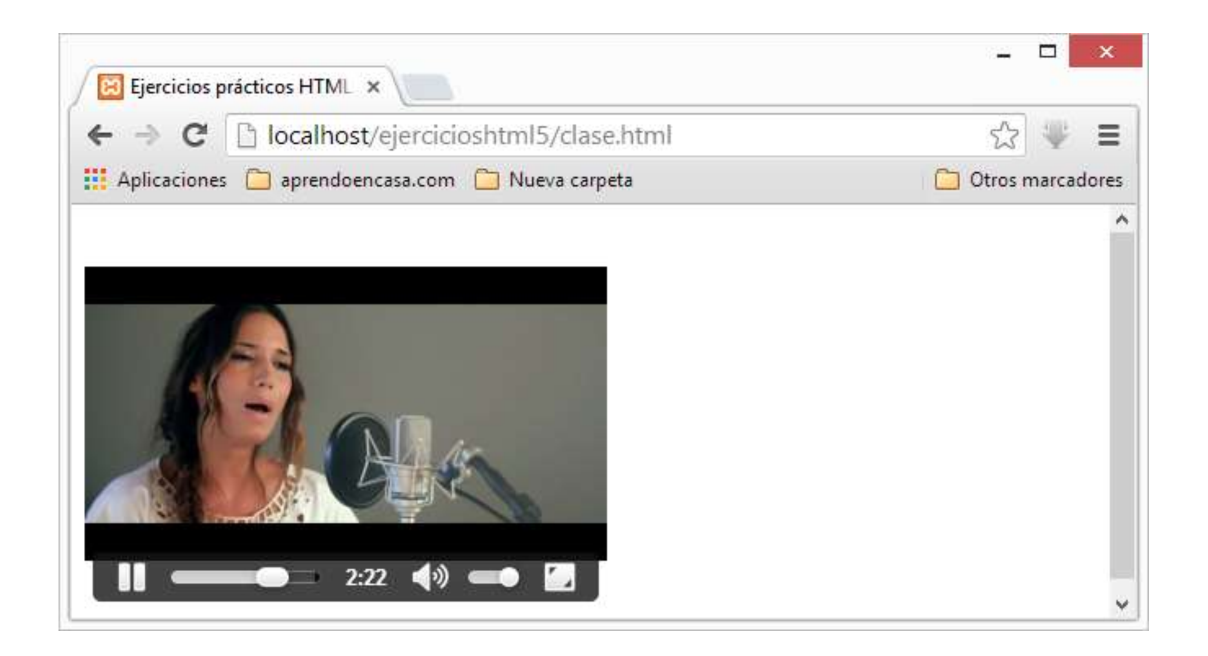
Valor MIME	Audio/Video
video/ogg	Video
video/mp4	Video
video/webm	Video

El siguiente ejercicio muestra el uso de la etiqueta en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
```

```
<head>
 <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
 <meta charset="utf-8">
 <meta name="author" content="José Sáez">
 <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
 <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
 <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<video width="320" height="240" controls>
 <source src="hoy.mp4" type="video/mp4">
 <source src="hoy.ogg" type="video/ogg">
 Su Navegador NO SOPORTA la etiqueta VIDEO.
</video>
</body>
</html>
```

El ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al que se muestra en la imagen siguiente.



Etiqueta <TRACK>

La etiqueta **<track>**, permite especificar subtítulos "pistas de texto", a los elementos de video y audio.

Para realizar la visualización de los mismos esta etiqueta permite la inclusión de archivos especiales que contienen el texto que se ha de visualizar mientras se reproducen los archivos multimedia.

La etiqueta se ha de incluir en el contenido de una de las etiquetas multimedia para audio o video.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<Etiqueta Multimedia>
        <track default kind="valor" label="valor" src="valor" srclang="valor">
</Etiqueta Multimedia>
```

Como se puede observar la etiqueta no tiene etiqueta de cierre.

Los atributos de la etiqueta <track> son los siguientes:

src

El atributo permite especificar la dirección URL del recurso al cual se quiere acceder, siendo en este caso el archivo que contiene el texto que se quiere utilizar como subtítulos.

El formato de archivo que se suele cargar es ***.vtt*** ("video track text"), es un formato especial de archivo el cual comentaremos más adelante.

default

El atributo default permite especificar cuál es el archivo de subtítulos por defecto que se ha de visualizar, en caso de existir varios archivos de subtítulos.

Es un atributo booleano, por tanto con solo especificar el atributo en la etiqueta el mismo es aplicado.

label

El atributo permite especificar entre comillas, el titulo para la pista de texto que se está cargando.

kind

El atributo permite especificar según el valor que se indique varias opciones posibles para las pistas de texto que se desean cargar. Entre los posibles valores se encuentran los siguientes.

Valor	Descripción
captions	Define la traducción de diálogos y efectos de sonido. (Aptos para personas con discapacidad auditiva.)
chapters	Define títulos de capítulos. Recomendable para navegación por recursos multimedia.
descriptions	Define una descripción textual del video que se está reproduciendo.
metadata	Define contenido usado por scripts.
subtitles	Define subtítulos. Utilizado para visualizar los subtítulos en un video.

srclang

El atributo define en su valor, utilizando los códigos de lenguaje, el lenguaje utilizado en la pista de texto. El atributo es obligatorio si se utiliza en el atributo *kind*, el valor *subtitles*.

El archivo de pista de texto o subtítulos que se puede utilizar, es muy fácil de crear, ya que es un archivo de texto plano, en el cual la primera línea ha de ser.

WEBVTT

Y a continuación se añade en el archivo un salto de línea y lo que se denominan "cues", que podemos definir como los intervalos de tiempo, en los cuales se ha de visualizar el texto de los subtítulos durante la reproducción del archivo multimedia.

Para crear un "cue" se ha de especificar un *id*, saltar a la línea siguiente y especificar a continuación un rango de tiempo con el formato siguiente:

HH:MM:SS.MMM --> HH:MM:SS.MMM

Correspondiéndose el primer valor a inicio y el segundo a final, separados por espacios en blanco y dos guiones con un símbolo de mayor.

Saltar de línea nuevamente y especificar la línea de texto que se quiere visualizar. Una vez escrita la misma, se ha de dejar una línea en blanco, para poder escribir el siguiente "cue".

Este sería un ejemplo de archivo de subtítulos con espacios de tiempo definidos en dos “cues”.

```
WEBVTT

1
00:00:01.000 --> 00:00:10.000
Primera línea de texto de los subtítulos.

2
00:00:15.000 --> 00:00:20.000
Segunda línea de texto
En dos líneas.

… Así sucesivamente se irían añadiendo periodos de tiempo y subtítulos …
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta <track> en un documento web, visualizando subtítulos en la reproducción de un video.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
```

```
<video width="640" height="480" controls>
  <source src="hoy.mp4" type="video/mp4">
  <track src="subtitulos.vtt" kind="subtitles" srclang="es" label="Spanish" />
  Su Navegador NO SOPORTA la etiqueta VIDEO.
</video>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra en la imagen siguiente.

Etiqueta <EMBED>

La etiqueta **<embed>**, permite definir un contenedor para insertar una aplicación externa o un contenido interactivo.

Es una etiqueta que no dispone de etiqueta de cierre por lo tanto solo se ha de utilizar la de apertura, especificando los atributos dentro de la misma.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<embed src="valor" type="valor" width="valor" height="valor" >
```

La etiqueta hace uso de los siguientes atributos.

src

El atributo permite especificar la dirección URL del recurso al cual se quiere acceder, siendo en este caso el archivo que contiene el objeto, animación, etc. Que se quiere utilizar.

type

Sirve para especificar el tipo MIME del documento con el que se está realizando el enlace. Se pueden consultar los tipos mime en la siguiente dirección:

http://www.iana.org/assignments/media-types

La sintaxis para definir esta etiqueta con el atributo types es la siguiente:

```
<embed src="valor" type="ValorMime" >
```

Entre los tipos se puede encontrar el de objetos como flash "application/x-shockwave-flash", entre otros.

width

El atributo permite especificar el ancho que ha de tener el contenedor del objeto que se quiere insertar, expresando el valor en pixeles.

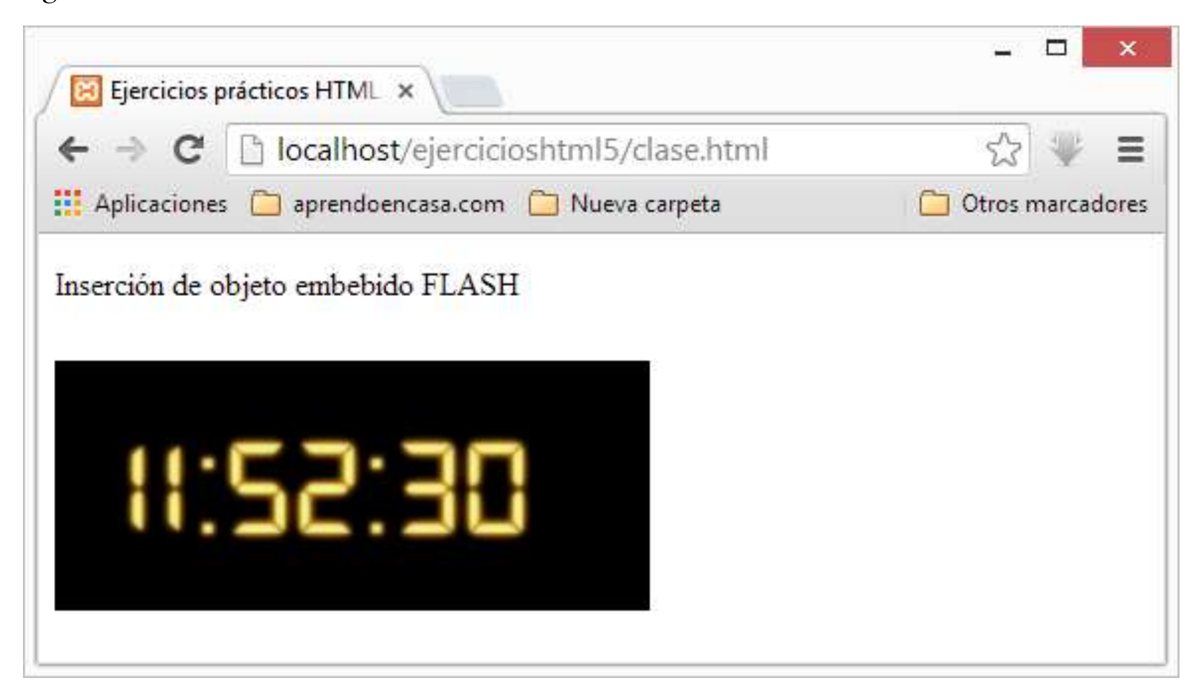
height

El atributo permite especificar el alto que ha de tener el contenedor del objeto que se quiere insertar, expresando el valor en pixeles.

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta en un documento web, visualizando una animación realizada en flash.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<header>
    <p>Inserción de objeto embebido FLASH</p>
</header>
<embed src="header.swf" type="application/x-shockwave-flash">
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra en la imagen siguiente.



Etiqueta <OBJECT>

La etiqueta **<object>**, permite definir la inserción de un objeto incrustado dentro del documento web. Se utiliza para insertar elementos multimedia como audio, video, applets de java, activex, pdf y flash.

También es posible utilizar la etiqueta para insertar otras páginas web, dentro del propio documento. Y si se quisieran pasar parámetros a los objetos incrustados se podría utilizar la etiqueta *<param>*, que permite realizar esta acción.

El texto que se pueda teclear en el contenido de la etiqueta, se utiliza para expresar información sobre el navegador, indicando que no es capaz de reproducir el objeto.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<object data="valor" width="valor" height="valor" name="valor" type="valor"
usemap="valor" >
        Texto alternativo para navegadores que no soporten la reproducción...
</object>
```

Los atributos que puede utilizar la etiqueta son los siguientes:

width

El atributo permite especificar el ancho que ha de tener el contenedor del objeto que se quiere insertar, expresando el valor en pixeles.

height

El atributo permite especificar el alto que ha de tener el contenedor del objeto que se quiere insertar, expresando el valor en pixeles.

data

El atributo permite especificar la dirección URL del recurso al cual se quiere acceder, siendo en este caso el archivo que contiene el objeto, animación, etc. Que se quiere utilizar.

name

El atributo permite especificar el nombre que se quiere aplicar al objeto insertado, para de esta forma poder referenciarlo posteriormente, si se utilizara algún lenguaje de cliente.

type

Sirve para especificar el tipo MIME del documento con el que se está realizando el enlace. Se pueden consultar los tipos mime en la siguiente dirección:

http://www.iana.org/assignments/media-types

La sintaxis para definir esta etiqueta con el atributo types es la siguiente:

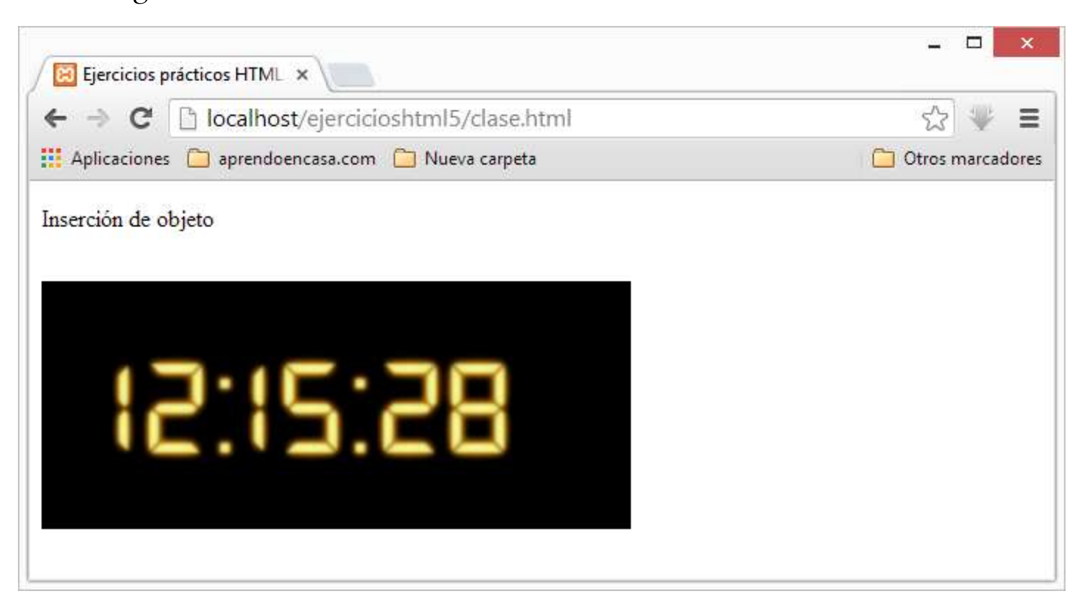
```
<object data=”valor” type=”ValorMime” >
```

Entre los tipos se puede encontrar el de objetos como flash “application/x-shockwave-flash”, entre otros, consulte los tipos correspondientes al objeto a insertar en el enlace proporcionado anteriormente.

El siguiente ejemplo hace uso de la etiqueta en un documento web, insertando un objeto de tipo flash.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<header>
   <p>Inserción de objeto</p>
</header>
<object width="400" height="200" data="header.swf"></object>
</body>
</html>
```

El ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al que se muestra en la siguiente imagen.



Ejercicios 6

1º Realizar un sitio web compuesto de tres páginas, las cuales estén enlazadas entre ellas, en las que se muestren ejemplos de inserción de video, audio, y algún objeto, así como también incluyan etiquetas vistas hasta el momento como pueden ser de estructura o semánticas, imágenes, tablas, listas, etc.

Etiqueta <FORM>

Formularios en HTML

La etiqueta **<form>**, permite definir un formulario de datos, utilizados para traspasar datos al servidor.

Un formulario puede contener a su vez, elementos de entrada como pueden ser campos de texto, casillas de verificación, botones de radio, botones de envió, listas de selección, areas de texto, etc.

Los formularios permiten que el usuario pueda introducir datos en el documento web, para que posteriormente estos datos sean enviados y tratados por el servidor, para almacenarlos en una base de datos, interactuar con el usuario, geolocalización, etc.

La etiqueta tiene la siguiente sintaxis.

```
<form accept-charset=”valor” action=”valor” autocomplete=”valor” enctype=”valor”
method=”valor” name=”valor” novalidate target=”valor”>

        Etiquetas de control de petición de datos del formulario ...
</form>
```

Los atributos que puede utilizar la etiqueta son los siguientes:

accept-charset

Este atributo permite establecer el conjunto de caracteres que ha de utilizar el formulario para el envió de información al servidor. Si no se establece el atributo se toma por defecto el valor “UNKNOWN” (“Desconocido”), el cual aplica el conjunto de caracteres que tenga aplicado el documento web.

La sintaxis para definir esta etiqueta con el atributo accept-charset es la siguiente:

```
<form accept-charset = “conjunto de caracteres “>
        Contenido del formulario ...
</form>
```

Los conjuntos de caracteres que más se suelen utilizar son UTF-8 y ISO-8859-1, que se corresponden con la codificación Unicode y el juego de caracteres para el alfabeto Latín.

El siguiente ejemplo establece un juego de caracteres Unicode para el formulario.

```
<html>
<head>
<title>Aprendo en casa, Ejercicios HTML</title>
<meta charset="UTF-8">
</head>
<body>
        <form accept-charset=”UTF-8” action=”recepcion.php”>
                <label>Nombre</label>
                <input type=”text” name=”nombre”>
                <input type=”submit” name=”enviar” value=”enviar”>
        </form>
</body>
</html>
```

action

El atributo permite especificar donde han de ser enviado los datos del formulario, cuando este es enviado.

Normalmente suele ser un documento web, escrito en un lenguaje de programación de servidor, el cual se encarga de procesar los datos.

Se ha de especificar la ruta relativa o absoluta al recurso encargado de procesar la información.

La sintaxis de la etiqueta con el atributo es la siguiente.

```
<form accept-charset="valor" action="URL">
        Contenido del formulario ...
</form>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un documento web, enviando los datos a un archivo php que encargaría de procesar la información del formulario.

```
<form accept-charset="UTF-8" action="recepcion.php">
        <label>Nombre</label>
        <input type="text" name="nombre">
        <input type="submit" name="enviar" value="enviar">
</form>
```

autocomplete

El atributo especifica que el formulario pueda utilizar las entradas de datos anteriores que pueda haber realizado el usuario, para autocompletar los campos que son solicitados por el formulario.

Se puede establecer como valores posibles *on*, que indica la activación. Y *off* , indicando que el auto completado estaría desactivado.

Si se establece el valor del atributo como activado, se pueden indicar campos del formulario como desactivados y viceversa.

La sintaxis del atributo es la siguiente.

```
<form accept-charset="valor" action="URL" autocomplete="valor">
        Contenido del formulario ...
</form>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo.

```
<form accept-charset="UTF-8" action="recepcion.php" autocomplete="on">
        <label>Nombre</label>
        <input type="text" name="nombre">
        <input type="submit" name="enviar" value="enviar">
</form>
```

enctype

El atributo permite especificar como han de ser codificados los datos del formulario, cuando este es enviando. Solo se debe utilizar cuando el atributo *method*, tiene asignado un valor *"POST"*.

Los posibles valores para el atributo son los siguientes:

Valor	Descripción
application/x-www-form-urlencoded	Es el valor predeterminado por defecto. Todos los caracteres son codificados, los espacios en blanco son convertidos en símbolos "+", y los caracteres especiales, convertidos a sus valores hexadecimales en ASCII.
multipart/form-data	Los datos no son codificados, se ha de utilizar cuando se envíen archivos asociados al formulario, con el control de carga de archivos.
text/plain	Los datos son codificados, convirtiendo los espacios en blanco en símbolos "+", mientras que los caracteres especiales no son convertidos.

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo.

```
<form action="procesar_datos.php" method="post" enctype="multipart/form-data">
        Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
        Apellidos: <input type="text" name="apellidos"><br>
        <input type="submit" value="enviar">
</form>
```

method

El atributo permite especificar la forma o método de envió de los datos contenidos en el formulario.

Los valores para el atributo son *GET*, o *POST*.

El primer valor del atributo, el valor *GET,* envía los datos del formulario utilizando la url, por lo tanto los datos son añadidos a la dirección url mediante valores tipo nombre/valor, no se recomienda utilizar este método cuando los datos son sensibles a la seguridad, ya que los valores son mostrados en la barra de direcciones del navegador. Y también la cantidad de información que se puede enviar por este método está limitada cerca de los 3000 caracteres.

El segundo valor del atributo, el valor *POST*, por el contrario no tiene limitación de tamaño y los datos son enviados dentro de la petición HTTP, del atributo *action*. Por lo tanto los datos no son visibles en su envió y la seguridad de los mismos se mantiene intacta.

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario.

```
<form action="procesar_datos.php" method="post">
        Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
        DNI: <input type="text" name="apellidos"><br>
        <input type="submit" value="enviar">
</form>
```

name

El atributo permite especificar el nombre que se quiere asignar al formulario o los datos que se solicitan en el mismo. El nombre puede ser utilizado posteriormente bien por lenguajes clientes, para interactuar con el formulario, bien con lenguajes de servidor para procesar los datos recibidos.

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo aplicado al formulario y datos del mismo.

```
<form action="envio_datos.php" method="get" name="Formulario1">
  Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
  Dirección: <input type="text" name="direccion"><br>
  <input type="submit" value="enviar" name="enviar">
</form>
```

novalidate

El atributo permite especificar que los datos del formulario no sean validados, según las características de los campos utilizados en el formulario, de esta forma el formulario envía los datos sin realizar ningún tipo de comprobación sobre los datos.

Es un atributo booleano, por lo tanto su aparición en la etiqueta de formulario, hace que se active el mismo.

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo.

```
<form action="envio_datos.php" method="get" name="Formulario1" novalidate>
  Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
  Dirección: <input type="text" name="direccion"><br>
  <input type="submit" value="enviar" name="enviar">
</form>
```

target

El atributo permite especificar el destino por defecto para todos los enlaces y formularios del documento web.

La sintaxis para definir la etiqueta con el atributo target es la siguiente:

```
<a href=”valor”” target=”valor”>Texto del enlace</a>
```

Entre los posibles valores que se le pueden aplicar al atributo target, encontramos los siguientes:

target	Descripción
_blank	Especifica que el destino sea una nueva ventana del navegador, o una nueva pestaña.
_self	Por defecto. Abre el destino en el mismo lugar donde se haya realizado el clic.
_parent	Abre el destino en un marco asociado.
_top	Abre el destino ocupando todo el cuerpo de la ventana.
framename	Abre el destino en el marco del cual se especifica el nombre.

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo *target* en un formulario.

```
<form action="graba_datos.php" method="get" target="_blank">
        Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
        Direccion: <input type="text" name="direccion"><br>
        <input type="submit" value="Enviar" name="enviar">
</form>
```

Etiqueta <INPUT>

Formularios HTML, Petición de datos

La etiqueta **<input>**, es una de las etiquetas más importante para la solicitud de datos mediante formularios, ya que es la que permite especificar los tipos de datos que se quieren solicitar para su posterior envió.

La etiqueta permite mediante uno de sus atributos especificar el tipo de dato a solicitar, de forma que se pueda componer un formulario que solicite los datos acordes a una estructura idónea para la recepción de los mismos por parte del servidor.

También establece las reglas de validación de los datos, de forma que se reduce considerablemente por parte del programador, el análisis de los datos enviados para su posterior corrección en caso de ser incorrectos.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<input accept=”valor” alt=”valor” autocomplete=”valor” autofocus checked disabled
form=”valor” formaction=”valor” formenctype=”valor” formmethod=”valor”
formnovalidate formtarget=”valor” height=”valor” list=”valor” max=”valor” min=”valor”
multiple name=”valor” pattern=”valor” placeholder=”valor” readonly required
size=”valor” src=”valor” step=”valor” value=”valor” width=”valor” type=”valor”>
```

Entre sus atributos encontramos los siguientes.

accept

El atributo se utiliza específicamente para los datos de entrada de tipo *file*, y permite especificar los tipos de archivos que acepta el servidor que recibe los datos. No realiza la validación de los archivos enviados comprobando su tipo y es en la recepción de los mismos donde se habría de procesar su tipo correcto.

La sintaxis del atributo es la siguiente.

```
<input type=”file” accept=”valor”>
```

Los posibles valores para el atributo son los siguientes:

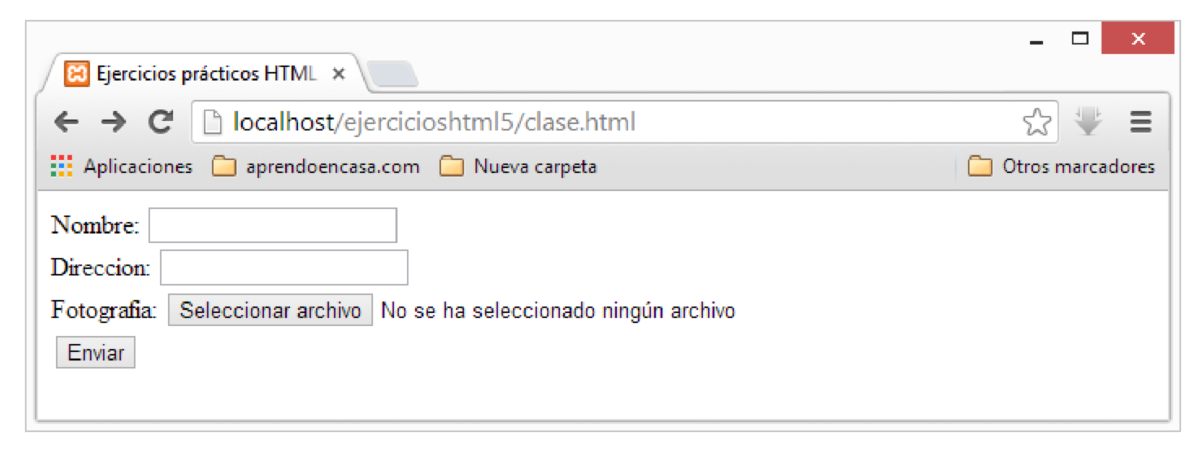
Valor del atributo	Descripción
audio/*	Todos los archivos de audio son aceptados.
video/*	Todos los archivos de video son aceptados.
image/*	Todos los archivos de imagen son aceptados.
MIME Tipo	Se ha de especificar un valor de tipo MIME, sin parámetros. Consultar los tipos MIME en el enlace proporcionado anteriormente en el libro.

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario, que solicita un archivo de tipo imagen.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="graba_datos.php" method="post" enctype="multipart/form-data">
  Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
```

```
  Direccion: <input type="text" name="direccion"><br>
  Fotografía: <input type="file" name="fotografia" accept="image/*"><br>
  <input type="submit" value="Enviar" name="enviar">
</form>
</body>
</html>
```

El ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al que se muestra en la imagen siguiente.



alt

El atributo *alt*, permite especificar un texto alternativo para la imagen. Este texto alternativo es visualizado cuando se produce un error en el atributo src, la conexión fuese muy lenta o si el usuario utiliza un lector de pantalla.

Se puede especificar siempre y cuando el tipo de dato que se solicita, sea de tipo *image*, según se haya especificado en el atributo *type*.

La sintaxis del atributo es la siguiente.

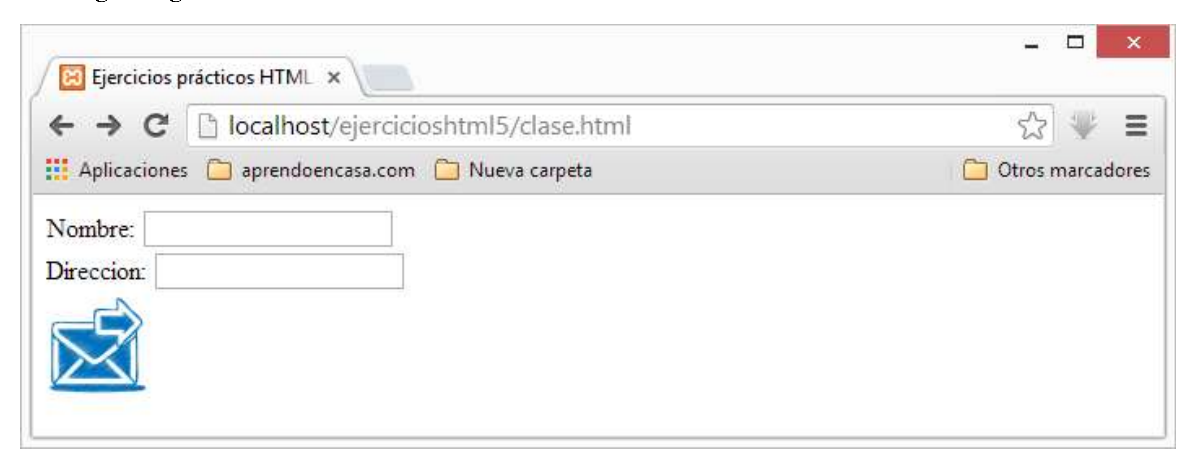
```
<input type="image" alt="Texto alternativo">
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario, que entre sus datos hay un tipo imagen.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
```

```
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="graba_datos.php" method="post">
  Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
  Direccion: <input type="text" name="direccion"><br>
  <input type="image" src="enviar.png" alt="Enviar datos del formulario.">
</form>
</body>
</html>
```

El ejercicio anterior ha de mostrar un resultado similar al que se muestra en la imagen siguiente.



autocomplete

El atributo especifica que el dato solicitado pueda utilizar las entradas de datos anteriores que pueda haber realizado el usuario, para autocompletar el campo que se está solicitando.

Se puede establecer como valores posibles *on*, que indica la activación. Y *off* , indicando que el auto completado estaría desactivado.

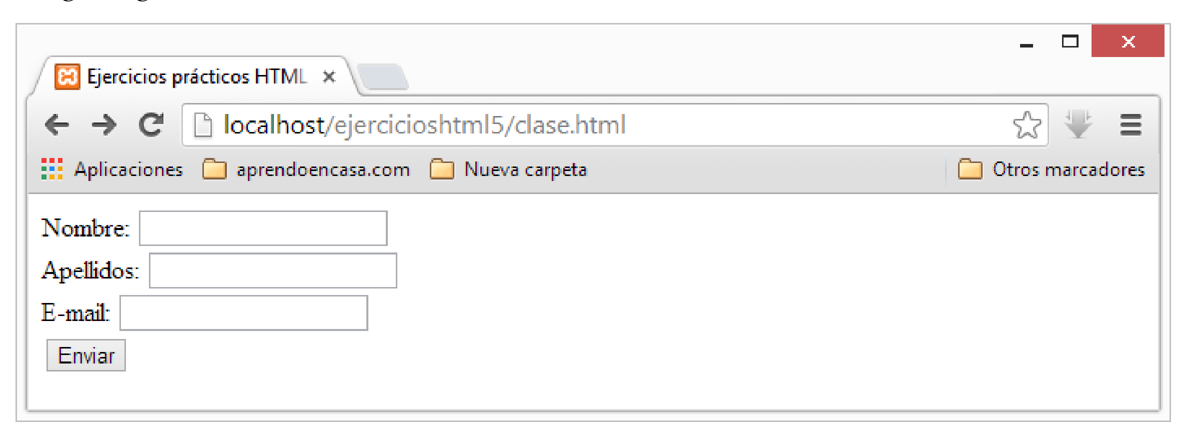
La sintaxis del atributo es la siguiente.

```
<input type=”valor” autocomplete>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="enviar.php" autocomplete="on">
Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
Apellidos: <input type="text" name="apellidos"><br>
E-mail: <input type="email" name="email" autocomplete="off"><br>
<input type="submit">
</form>
</body>
</html>
```

El ejercicio anterior ha de mostrar un resultado similar al que se muestra en la imagen siguiente.



autofocus

El atributo permite especificar cuál es el control que recibe el "foco", cuando se realiza la carga del documento web en el navegador. Es un atributo booleano y solo con aparecer significa que está activado.

Se ha de tener en cuenta que este atributo solo se puede especificar en un solo dato dentro del formulario, ya que el cursor se ha de situar en el mismo cuando se produzca la carga de la página, y como es lógico no se puede situar el cursor en varios sitios a la vez.

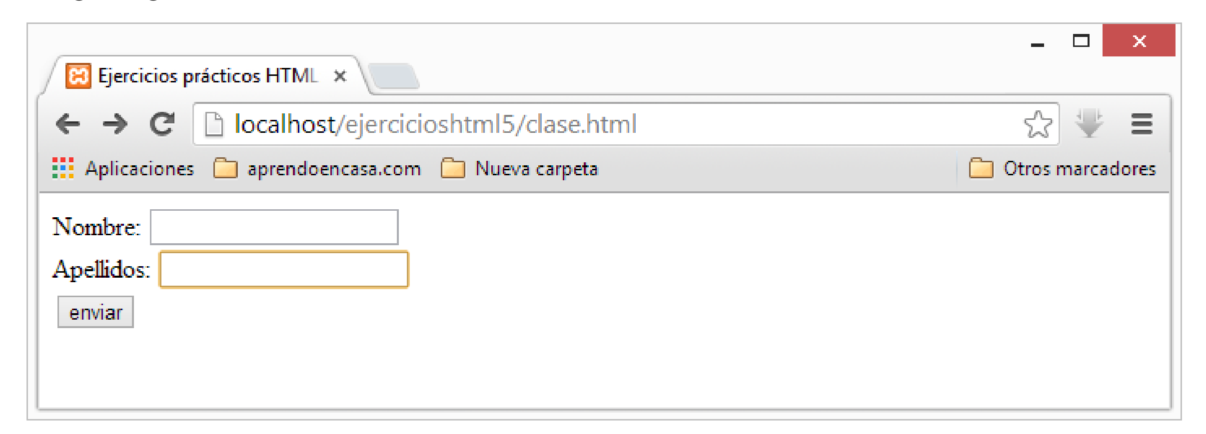
La sintaxis del atributo es la siguiente.

```
<input type="valor" name="valor" autofocus />
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="enviar.php" autocomplete="on">
Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
Apellidos: <input type="text" name="apellidos" autofocus><br>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar">
</form>
</body>
</html>
```

El ejercicio anterior ha de mostrar un resultado similar al que se muestra en la imagen siguiente.



checked

El atributo se puede utilizar en el caso de que en el atributo *type*, se haya especificado un tipo de dato *checkbox*, o *radio*. Y permite especificar que el campo sobre el cual se aplica aparezca inicialmente marcado, cuando se realiza la carga del documento web.

La sintaxis del atributo es la siguiente.

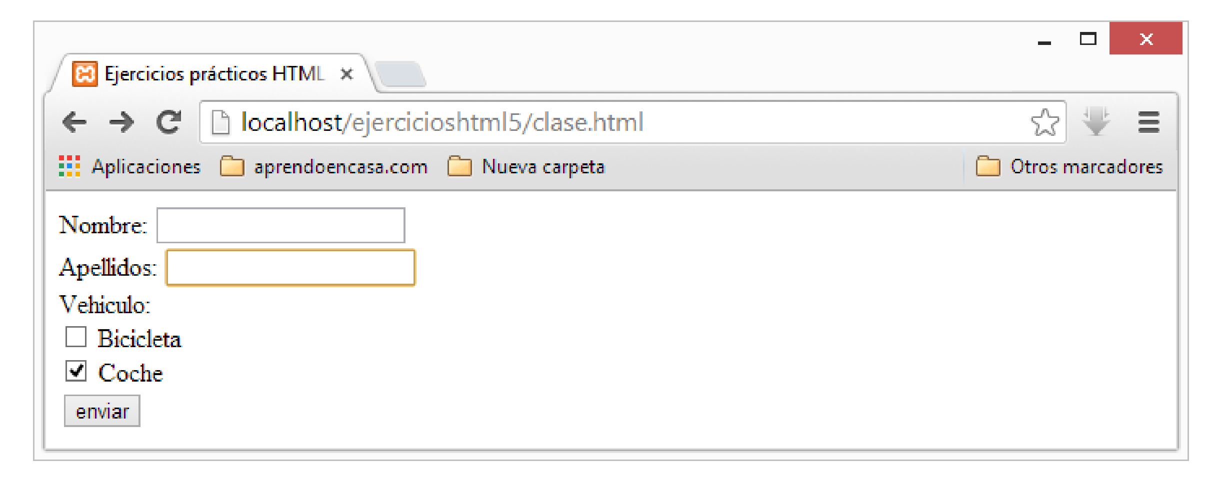
```
<input type="checkbox|radio" checked >
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
 <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
 <meta charset="utf-8">
 <meta name="author" content="José Sáez">
 <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
 <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
 <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="enviar.php" autocomplete="on">
Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
Apellidos: <input type="text" name="apellidos" autofocus><br>
```

```
Vehículo:<br>
<input type="checkbox" name="vehiculo" value="Bicicleta"> Bicicleta<br>
<input type="checkbox" name="vehiculo" value="Coche" checked> Coche<br>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar">
</form>
</body>
</html>
```

El ejercicio anterior ha de mostrar un resultado similar al que se muestra en la imagen siguiente.



disabled

El atributo especifica que el elemento sobre el que se aplica, se ha de desactivar. Un elemento desactivado está bloqueado y no se puede cambiar ni realizar clic sobre el mismo.

Es un atributo booleano con lo cual simplemente para activar la opción se ha de incluir en la etiqueta.

La sintaxis del atributo es la siguiente.

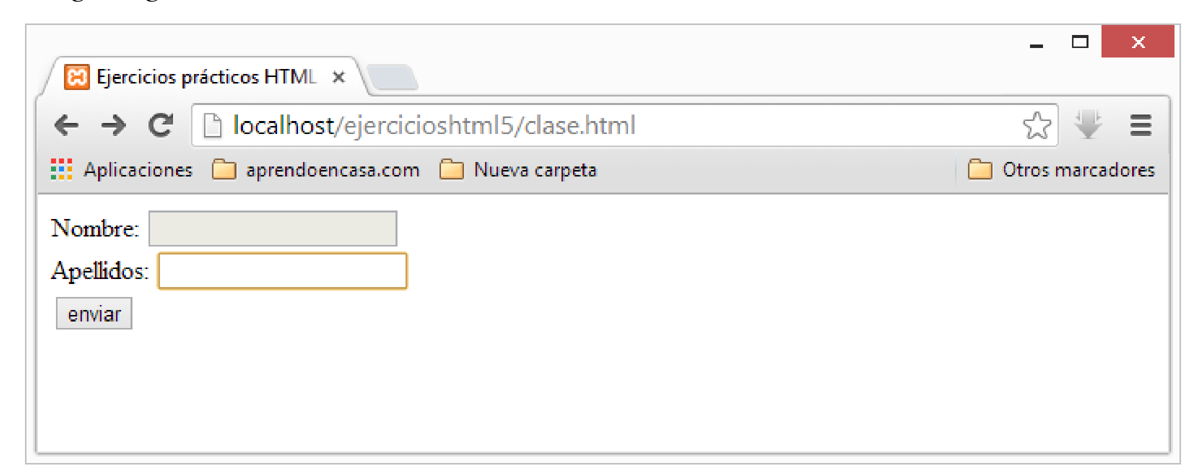
```
<input type="valor" disabled>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
```

```
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="enviar.php" autocomplete="on">
Nombre: <input type="text" name="nombre" disabled><br>
Apellidos: <input type="text" name="apellidos" autofocus><br>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar">
</form>
</body>
</html>
```

El ejercicio anterior ha de mostrar un resultado similar al que se muestra en la imagen siguiente.



form

El atributo permite especificar a qué formulario pertenece el campo que se está solicitando especificando el atributo identificador del formulario. De esta forma se puede situar un campo incluso fuera del formulario, pero indicando que pertenece a un formulario concreto, de manera que cuando los datos son enviados, se envía también el dato situado fuera del formulario.

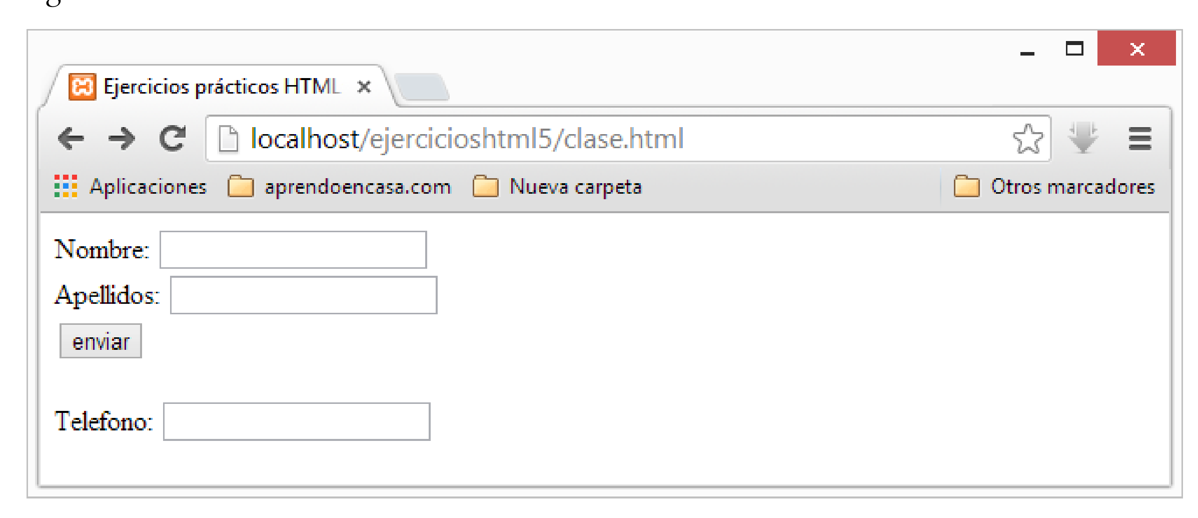
La sintaxis del atributo es la siguiente.

```
<input type="valor" form="Identificador_del_formulario">
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="enviar.php" autocomplete="on" id="formulario1" name="formulario1"
method="get">
Nombre: <input type="text" name="nombre" form="formulario1"><br>
Apellidos: <input type="text" name="apellidos" form="formulario1"><br>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar" form="formulario1">
</form>
<br>
Teléfono: <input type="text" name="telefono" form="formulario1">
<br>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que muestra en la imagen siguiente.



formaction

El atributo permite especificar una URL distinta de envió, sobrescribiendo la que aparece en el atributo *action*, del formulario. De esta forma es posible situar diferentes botones de envió de formulario, enviando los datos a diferentes sitios según se pulse un botón u otro.

El atributo se ha de utilizar cuando el atributo *type*, del campo tenga un valor *submit*, o *image*.

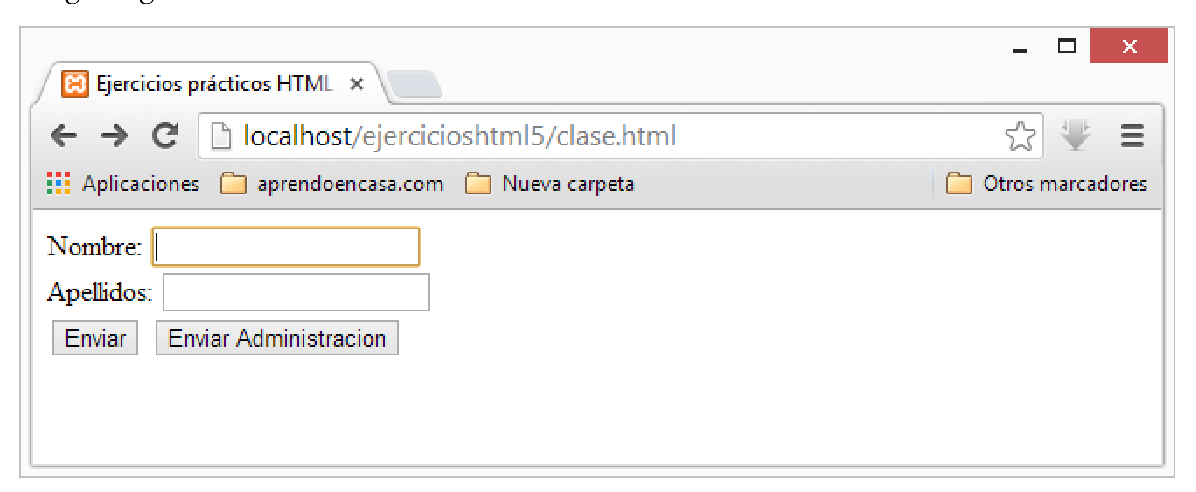
La sintaxis del atributo es la siguiente.

```
<input type=”submit|image” formaction=”URL Destino” >
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="get" id="formulario1" >
Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
Apellidos: <input type="text" name="apellidos"><br>
<input type="submit" value="Enviar" />
<input type="submit" formaction="envio_admin.php" value="Enviar Administración">
</form>
</body>
</html>
```

El ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al que se muestra en la imagen siguiente.



formenctype

El atributo permite especificar como han de ser codificados los datos del formulario, cuando este es enviando. Se aplica solo a botones de formulario de tipo *submit* o *image*. Solo se debe utilizar cuando el atributo *method*, tiene asignado un valor *"POST"*. El atributo sobrescribe el método de envió del formulario, permitiendo enviar según el botón de envió que se pulse con un método de codificación diferente a distintos sitios.

Los posibles valores para el atributo son los siguientes:

Valor	Descripción
application/x-www-form-urlencoded	Es el valor predeterminado por defecto. Todos los caracteres son codificados, los espacios en blanco son convertidos en símbolos "+", y los caracteres especiales, convertidos a sus valores hexadecimales en ASCII.
multipart/form-data	Los datos no son codificados, se ha de utilizar cuando se envíen archivos asociados al formulario, con el control de carga de archivos.

text/plain	Los datos son codificados, convirtiendo los espacios en blanco en símbolos "+", mientras que los caracteres especiales no son convertidos.

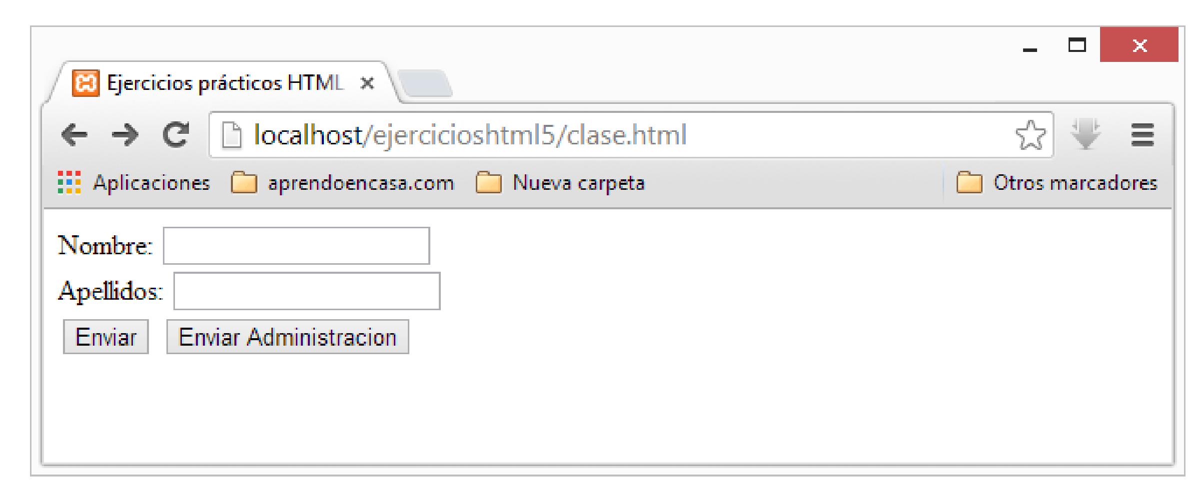
La sintaxis del atributo es la siguiente.

```
<input type="submit|image" formenctype="valor" >
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="get" id="formulario1" >
Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
Apellidos: <input type="text" name="apellidos"><br>
<input type="submit" value="Enviar" />
<input type="submit" formaction="envio_admin.php" formenctpe="multipart/form-
data" value="Enviar Administración">
</form>
</body>
</html>
```

El resultado del ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



formmethod

El atributo permite especificar la forma o método de envió de los datos contenidos en el formulario.

Los valores para el atributo son *GET*, o *POST*. Sobrescribe el método de envió asignado al formulario, según el botón sobre el cual se pulse, se acepta el atributo en botones de envió del tipo *submit* o *image*.

Las reglas de envió dependiendo del valor del atributo *get* o *post*, son las mismas comentadas en el atributo *method*, de la etiqueta *<form>*.

La sintaxis del atributo es la siguiente.

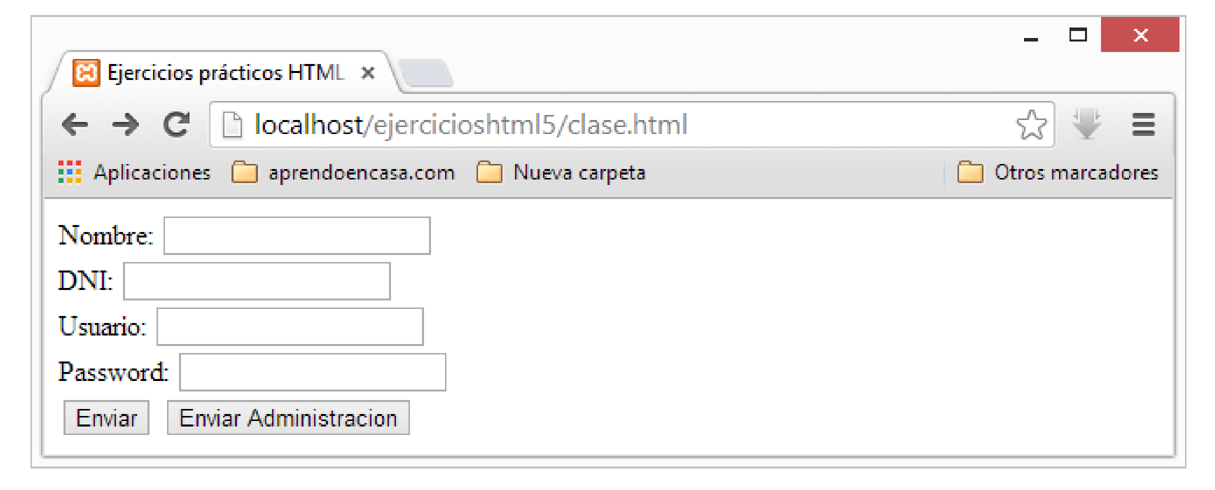
```
<input type="submit|image" formmethod="valor" >
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
```

```
<body>
<form action="envio.php" method="get" id="formulario1" >
Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
DNI: <input type="text" name="apellidos"><br>
Usuario: <input type="text" name="usuario"><br>
Password: <input type="password" name="contrasena"><br>
<input type="submit" value="Enviar" />
<input type="submit" formaction="envio_admin.php" formmethod="post"
value="Enviar Administración">
</form>
</body>
</html>
```

El resultado del ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



formnovalidate

El atributo permite especificar que los datos del formulario no sean validados, según las características de los campos utilizados en el formulario, de esta forma el formulario envía los datos sin realizar ningún tipo de comprobación sobre los datos.

El atributo se ha de utilizar sobre campos de tipo *submit* o *image*, y se superpone sobre el atributo aplicado al formulario, permitiendo así la posibilidad de incluir botones de envió de datos, los cuales no hagan validación de datos en el envió.

Es un atributo booleano, por lo tanto con solo su aparición en la etiqueta sobra para activarlo. Aunque también es posible utilizar otras formas de sintaxis para el mismo, en el ejemplo se muestra una variante adaptada a XHTML.

La sintaxis del atributo es la siguiente.

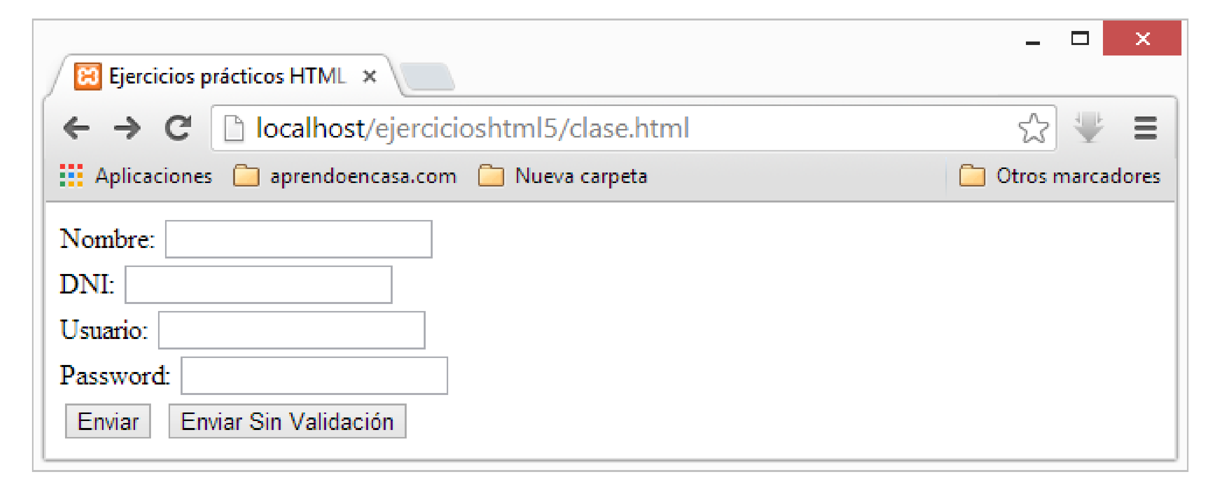
```
<input type=”submit|image” formnovalidate=”formnovalidate” >
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="get" id="formulario1" >
Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
DNI: <input type="text" name="apellidos"><br>
Usuario: <input type="text" name="usuario"><br>
Password: <input type="password" name="contrasena"><br>
<input type="submit" value="Enviar" />
<input type="submit" formaction="envio_admin.php"
formnovalidate="formnovalidate" value="Enviar Sin Validación">
</form>
</body>
</html>
```



El resultado del ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



formtarget

El atributo permite especificar el destino por defecto para todos los enlaces y formularios del documento web. El atributo se ha de aplicar a campos de tipo envió datos como *submit* o *image*, y sobrescribe el destino aplicado al formulario con el atributo *target*.

La sintaxis para definir la etiqueta con el atributo target es la siguiente:

```
<input type="submit|image" formtarget="valor">
```

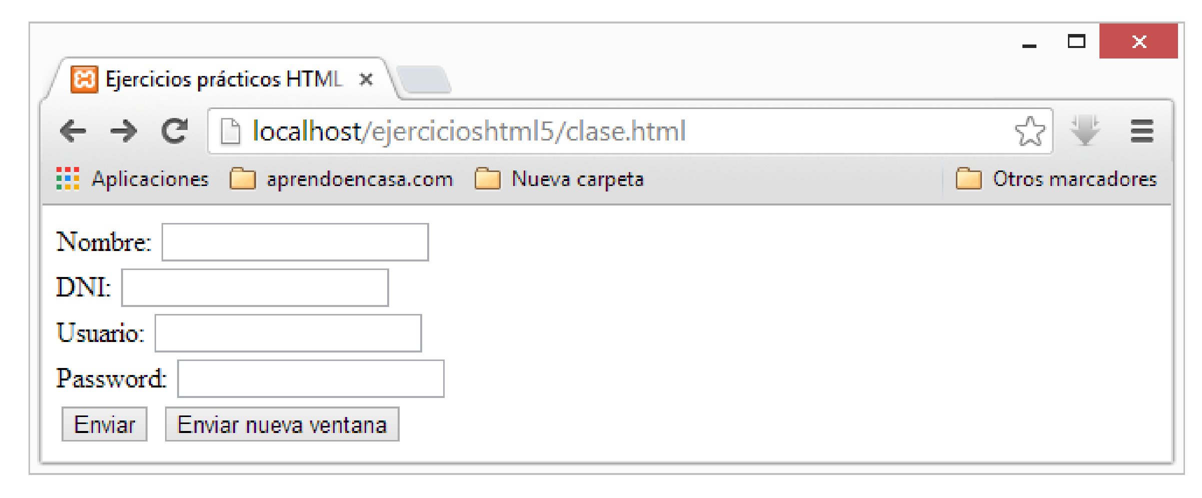
Entre los posibles valores que se le pueden aplicar al atributo formtarget, encontramos los siguientes:

target	Descripción
_blank	Especifica que el destino sea una nueva ventana del navegador, o una nueva pestaña.
_self	Por defecto. Abre el destino en el mismo lugar donde se haya realizado el clic.
_parent	Abre el destino en un marco asociado.
_top	Abre el destino ocupando todo el cuerpo de la ventana.
framename	Abre el destino en el marco del cual se especifica el nombre.

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="get" id="formulario1" target="_self">
Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
DNI: <input type="text" name="apellidos"><br>
Usuario: <input type="text" name="usuario"><br>
Password: <input type="password" name="contrasena"><br>
<input type="submit" value="Enviar" />
<input type="submit" formaction="envio_admin.php" formtarget="_blank"
value="Enviar nueva ventana">
</form>
</body>
</html>
```

El resultado del ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



height

El atributo *height*, permite especificar el alto de la imagen en pixeles. El atributo se aplica solo a campos de tipo *image*, y se suelen utilizar para los botones de envió del formulario cuando en lugar de botones normales se quiere visualizar iconos o imágenes representativos del envió de datos.

Siempre que se especifique el ancho y alto de la imagen, el navegador reservara el espacio correspondiente para la imagen cuando se produzca la carga del documento.

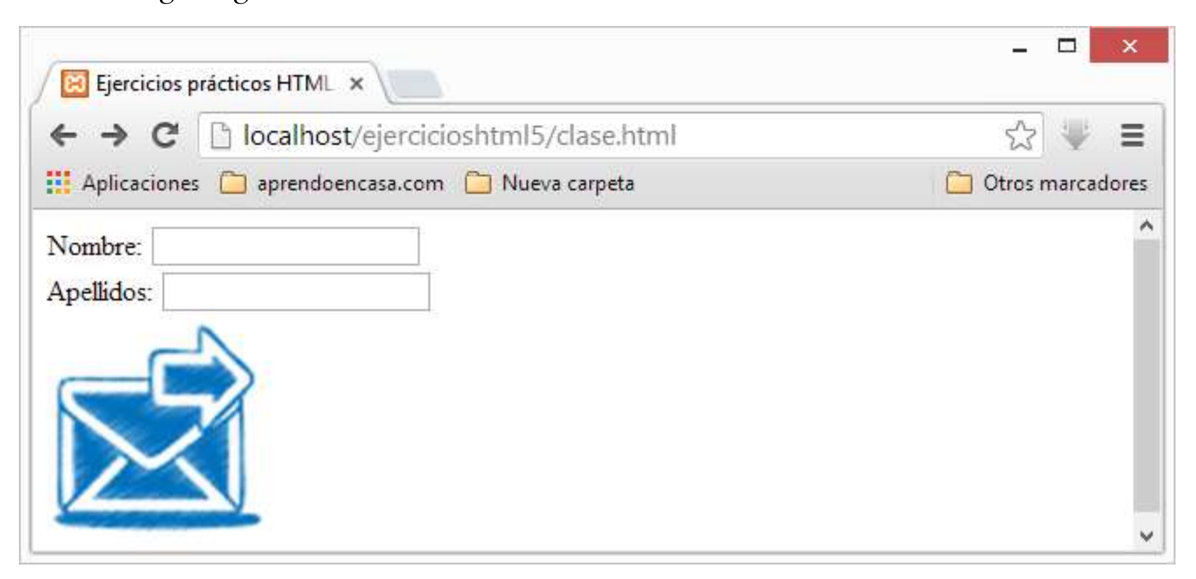
La sintaxis del atributo es la siguiente.

```
<input type=”image” height=”Valor En Pixeles”>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="get" id="formulario1" target="_self">
Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
Apellidos: <input type="text" name="apellidos"><br>
<input type="image" src="enviar.png" height="128">
</form>
</body>
</html>
```

El resultado del ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



width

El atributo *width*, permite especificar el ancho de la imagen en pixeles. El atributo se aplica solo a campos de tipo *image*, y se suelen utilizar para los botones de envió del formulario cuando en lugar de botones normales se quiere visualizar iconos o imágenes representativos del envió de datos.

Siempre que se especifique el ancho y alto de la imagen, el navegador reservara el espacio correspondiente para la imagen cuando se produzca la carga del documento.

La sintaxis del atributo es la siguiente.

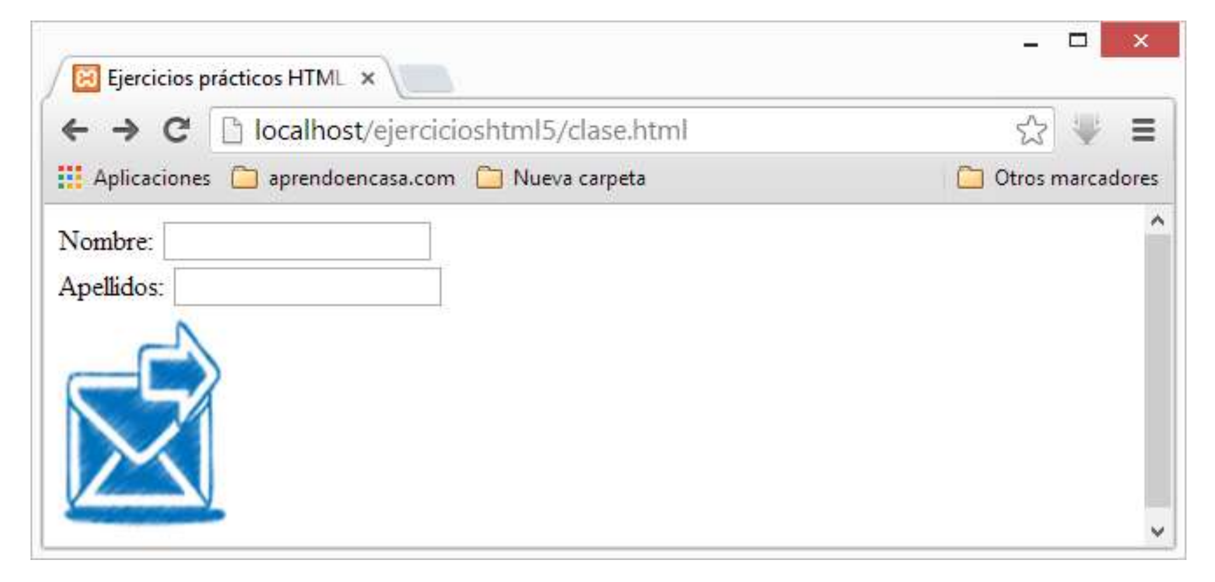
```
<input type="image" width="Valor En Pixeles">
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
```

```
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="get" id="formulario1" target="_self">
Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
Apellidos: <input type="text" name="apellidos"><br>
<input type="image" src="enviar.png" height="128" width="100">
</form>
</body>
</html>
```

El resultado del ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



name

El atributo permite especificar el nombre que se quiere asignar al campo del formulario. El nombre puede ser utilizado posteriormente bien por lenguajes clientes, para interactuar con el formulario, bien con lenguajes de servidor para procesar los datos recibidos.

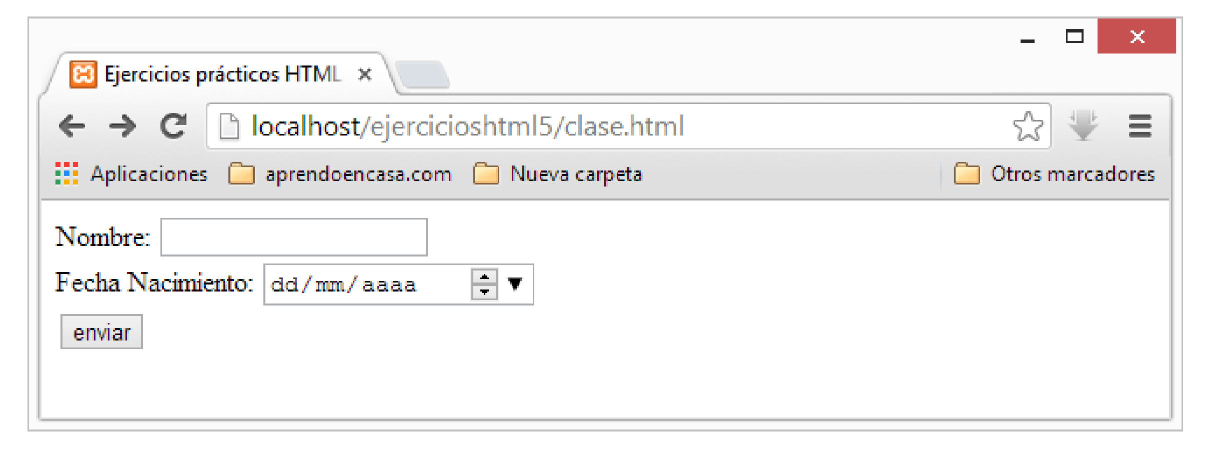
La sintaxis del atributo es la siguiente.

```
<input type="valor" name="NombreCampo" >
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="get" id="formulario1" target="_self">
Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
Fecha Nacimiento: <input type="date" name="fecha_nacimiento"><br>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar">
</form>
</body>
</html>
```

El resultado del ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



readonly

El atributo permite especificar que un campo sea de solo lectura, es decir su contenido será visible y podrá ser seleccionado, pero no se podrá modificar. Se

suele utilizar en conjunto con lenguajes de programación de cliente, para alterar el valor de solo lectura, cuando se cumplan ciertas condiciones en los datos.

Es un atributo booleano por tanto su sola aparición en la etiqueta hace que sea activado el atributo.

La sintaxis del atributo es la siguiente.

```
<input type=”valor” readonly>
```

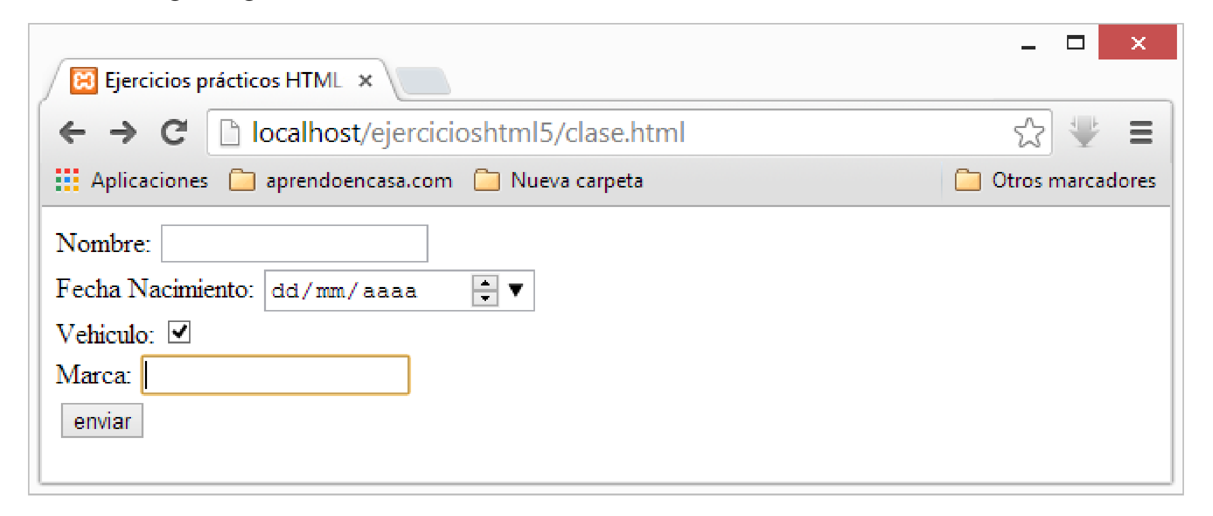
El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario de datos.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<script>
function Activar() {

document.getElementById("marca").readOnly=!document.getElementById("marca").rea
dOnly;
}
</script>
<form action="envio.php" method="get" id="formulario1" target="_self">
Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
Fecha Nacimiento: <input type="date" name="fecha_nacimiento"><br>
Vehículo: <input type="checkbox" name="vehiculo" onclick="Activar()"><br>
Marca: <input type="text" name="marca" readonly id="marca"><br>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar">
</form>
```

```
</body>
</html>
```

El resultado del ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



required

El atributo aplicado a un campo permite especificar que la introducción de datos en el campo ha de ser obligatorio, es decir no se puede dejar en blanco.

El atributo es booleano, por lo que simplemente su aparición en el campo lo activa. En caso de estar activado el atributo en campo y la validación también activa, si campo está vacío en el momento de su envió, se paraliza el envió y advierte de que el campo ha de rellenarse.

El atributo se puede aplicar a campos de tipo texto, búsqueda, url, fechas, email, contraseñas, casillas de verificación, radios, números y ficheros.

La sintaxis del atributo es la siguiente.

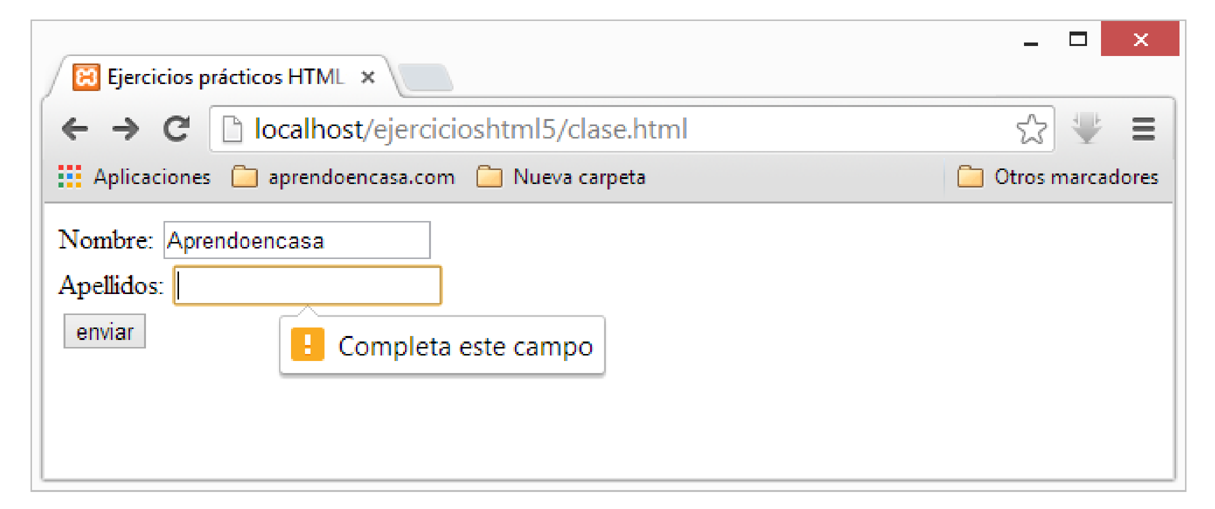
```
<input type="valor" required>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario de datos.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
```

```
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="post" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
Apellidos: <input type="text" name="apellidos" required ><br>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar">
</form>
</body>
</html>
```

El resultado del ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



placeholder

El atributo permite especificar un texto de ayuda informativo sobre el contenido que ha de tener el campo. El texto se muestra cuando el campo está vacío y desaparece cuando se escribe algo en el mismo.

El atributo se puede aplicar a campos de tipo texto, búsqueda, teléfono y correo electrónico.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<input type=”valor” placeholder=”Texto descriptivo del contenido”>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="post" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre" placeholder="Teclee nombre
completo"><br>
Email: <input type="email" name="correo" placeholder="Correo: xxx@xxx.xx"><br>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar">
</form>
</body>
</html>
```

El resultado del ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



value

El atributo permite especificar el valor de un campo del tipo input.

Si el atributo se aplica a elementos de tipo *button*, *reset* o *submit*, especifica el texto del botón.

Si se aplica a elementos de tipo *text*, *hidden*, o *password*, especifica el valor del campo por defecto.

Para campos de tipo *radio*, *checkbox* e *image*, especifica el valor asociado al campo y es obligatorio en los dos primeros. El atributo no se puede utilizar en campos de tipo *file*.

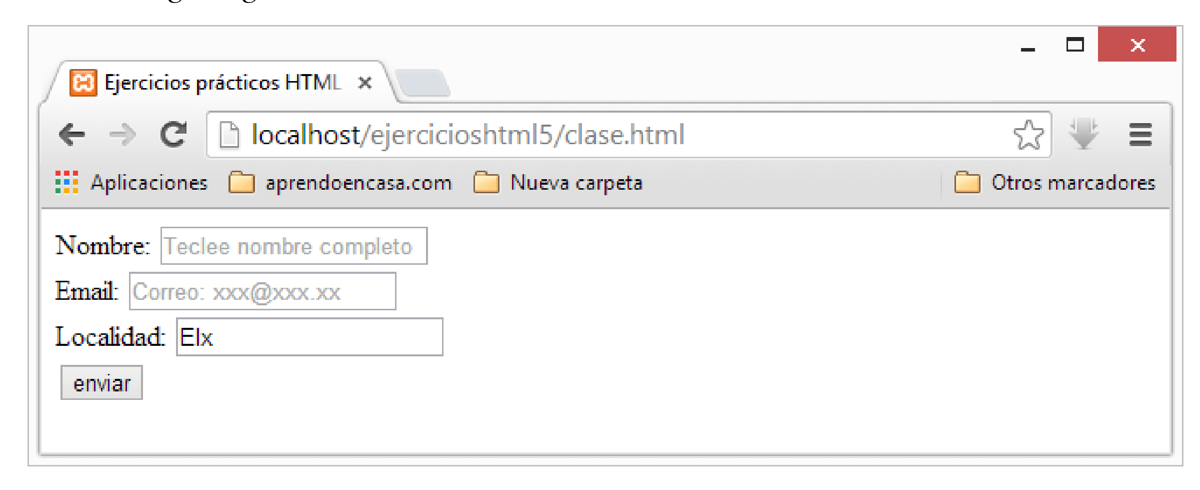
La sintaxis del atributo es la siguiente.

```
<input type=”valor” value=”Texto como valor del campo” >
```

El siguiente ejercicio utiliza el atributo en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="post" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre" placeholder="Teclee nombre
completo"><br>
Email: <input type="email" name="correo" placeholder="Correo: xxx@xxx.xx"><br>
Localidad: <input type="text" name="localidad" value="Elx" ><br>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar">
</form>
</body>
</html>
```

El resultado del ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



size

El atributo permite especificar el ancho visible del campo en caracteres, de una etiqueta de tipo input, siempre que sea de tipo *text, search, url, email* o *password*.

Aunque especifique el ancho visible de la caja del campo, este atributo no establece el número de caracteres máximos que puede tener el mismo.

La sintaxis del atributo es la siguiente.

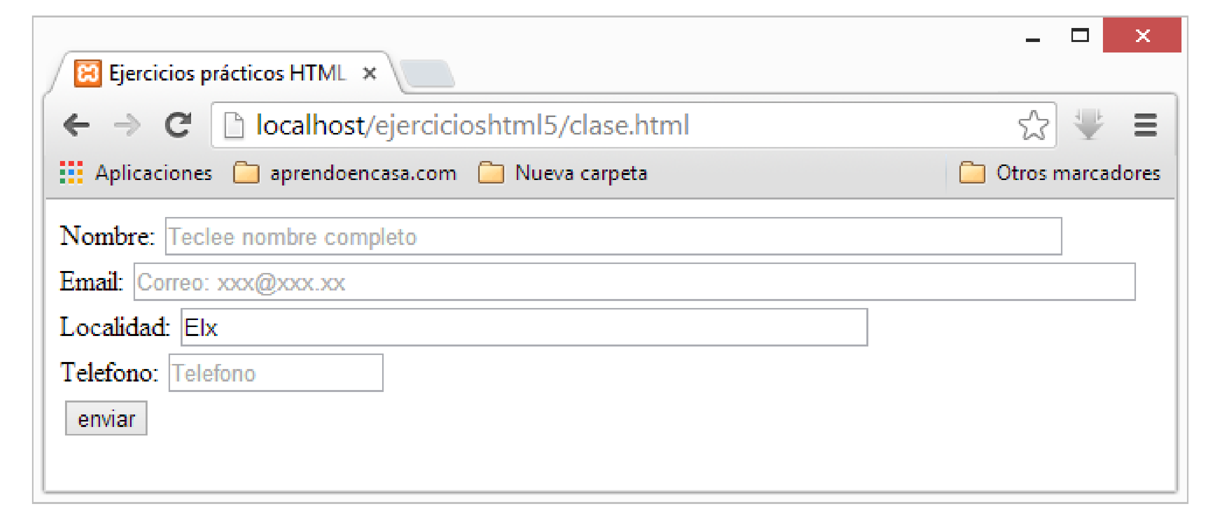
```
<input type=”valor” size=”Valor Numérico” >
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario de datos.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
```

```
<body>
<form action="envio.php" method="post" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre" placeholder="Teclee nombre completo"
size="80"><br>
Email: <input type="email" name="correo" placeholder="Correo: xxx@xxx.xx"
size="90"><br>
Localidad: <input type="text" name="localidad" value="Elx" size="60" ><br>
Teléfono: <input type="tel" name="telefono" placeholder="Teléfono" size="15"><br>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar">
</form>
</body>
</html>
```

El resultado del ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



maxlength

El atributo permite especificar el número de caracteres máximos que se permite teclear en una etiqueta de tipo input.

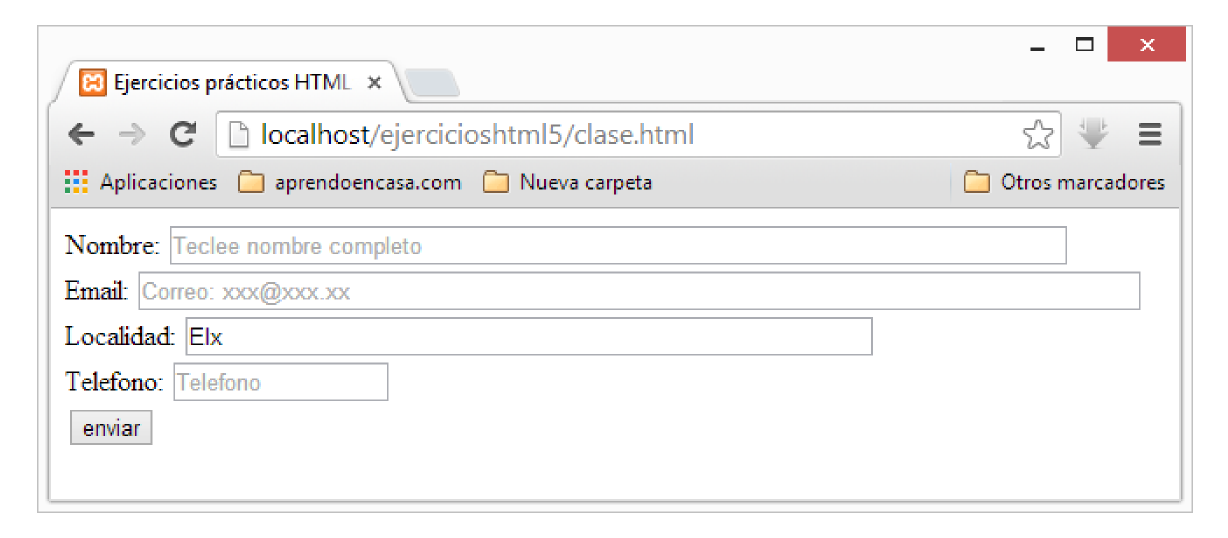
La sintaxis del atributo es la siguiente.

```
<input type=”valor” maxlength=”Valor Numérico” >
```

El siguiente ejercicio muestra el uso del atributo en un formulario de datos.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="post" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre" placeholder="Teclee nombre completo"
maxlength="60" size="80"><br>
Email: <input type="email" name="correo" placeholder="Correo: xxx@xxx.xx"
maxlength="50" size="90"><br>
Localidad: <input type="text" name="localidad" value="Elx" size="60" maxlength="60"
><br>
Teléfono: <input type="tel" name="telefono" placeholder="Teléfono" size="15"
maxlength="12"><br>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar">
</form>
</body>
</html>
```

El resultado del ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



src

El atributo *src*, permite especificar el origen de la imagen, para un campo de tipo image, es decir su ubicación, bien mediante una ruta absoluta o relativa.

Las posibles formas de sintaxis para definir esta etiqueta con el atributo src son las siguientes:

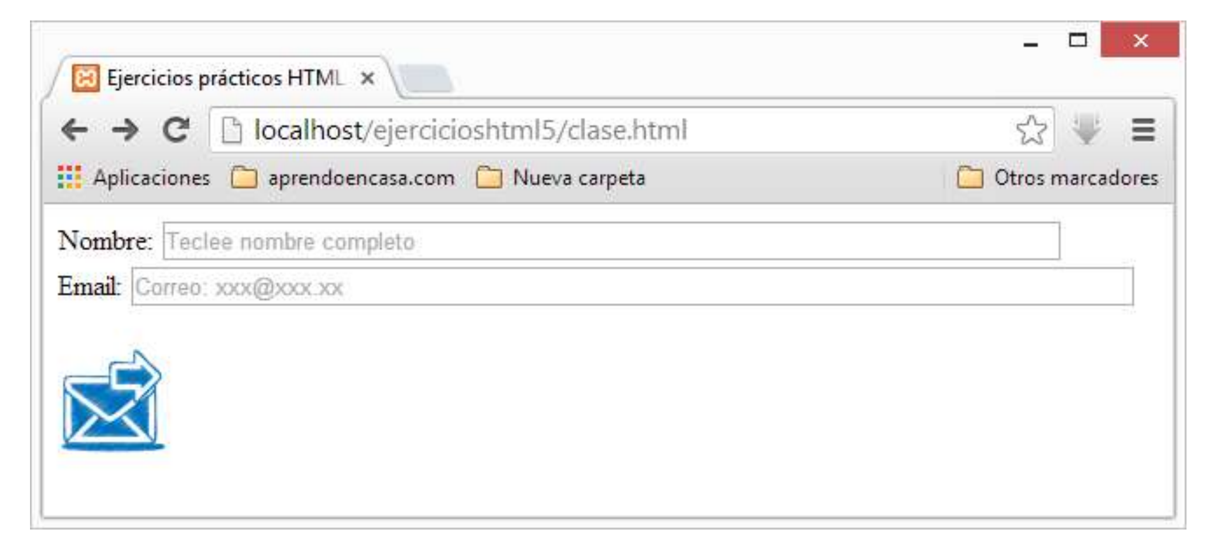
```
<input type="image" src="URL Absoluta">
<input type="image" src="URL Relativa">
```

El siguiente ejercicio muestra el uso del atributo en un formulario de datos.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
 <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
 <meta charset="utf-8">
 <meta name="author" content="José Sáez">
 <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
 <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
 <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="post" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre" placeholder="Teclee nombre completo"
```

```
maxlength="60" size="80"><br>
Email: <input type="email" name="correo" placeholder="Correo: xxx@xxx.xx"
maxlength="50" size="90"><br><br>
<input type="image" src="enviar.png" width="64" height="64" ><br>
</form>
</body>
</html>
```

El resultado del ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



max, min, step

Los siguientes atributos permiten especificar los valores mínimos, máximos y los intervalos de los valores numéricos o de fecha que se puede aplicar a un campo, siempre y cuando este sea de tipo *number*, *range*, *date*, *datetime*, *datetime-local*, *month*, *time* y *week*.

Se ha de tener en consideración que para los campos que reflejan fechas, esta se ha de expresar en formato americano, es decir año, mes, dia.

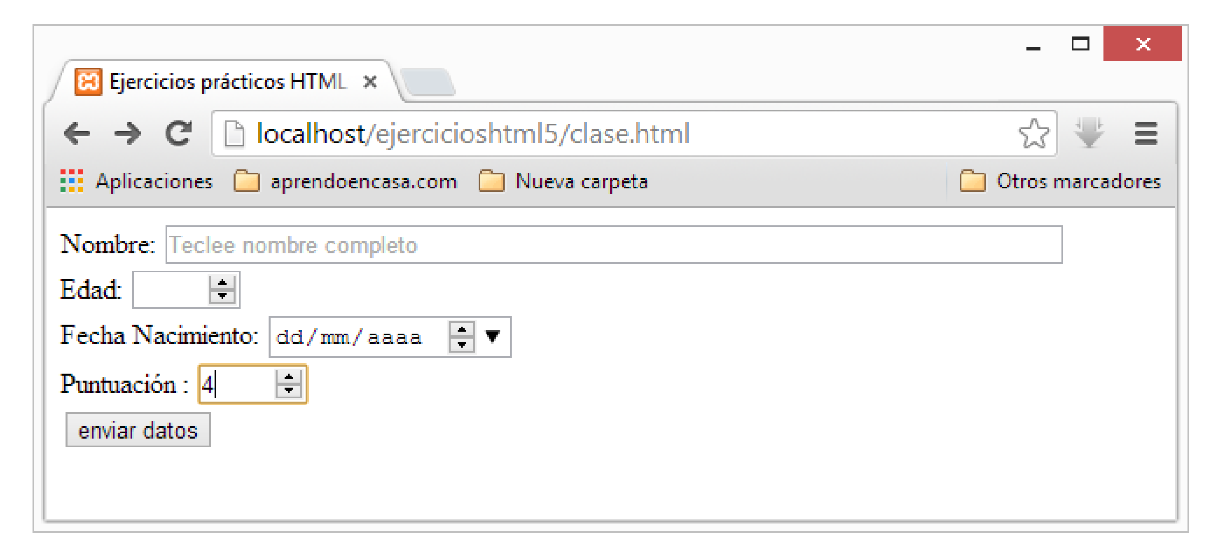
La sintaxis de los atributos es la siguiente.

```
<input type=”valor” min=”Valor Numérico” max=”Valor Numérico” step=”Valor
Numérico” >
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de los atributos en un formulario de datos.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
 <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
 <meta charset="utf-8">
 <meta name="author" content="José Sáez">
 <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
 <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
 <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="post" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre" placeholder="Teclee nombre completo"
maxlength="60" size="80"><br>
Edad: <input type="number" name="edad" min="18" max="78" step="1" id="edad"
><br>
Fecha Nacimiento: <input type="date" min="1940-01-01" max="2013-01-01" ><br>
Puntuación : <input type="number" min="0" max="20" step="2" value="0"
name="puntuacion" ><br>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar datos">
</form>
</body>
</html>
```

El resultado del ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



multiple

El atributo permite especificar en campos de tipo *file* o *email*. Que se puedan introducir en el campo uno o más valores.

Es un atributo booleano, por lo tanto la simple aparición del mismo en la etiqueta del campo, activa la opción.

La sintaxis para el atributo es la siguiente.

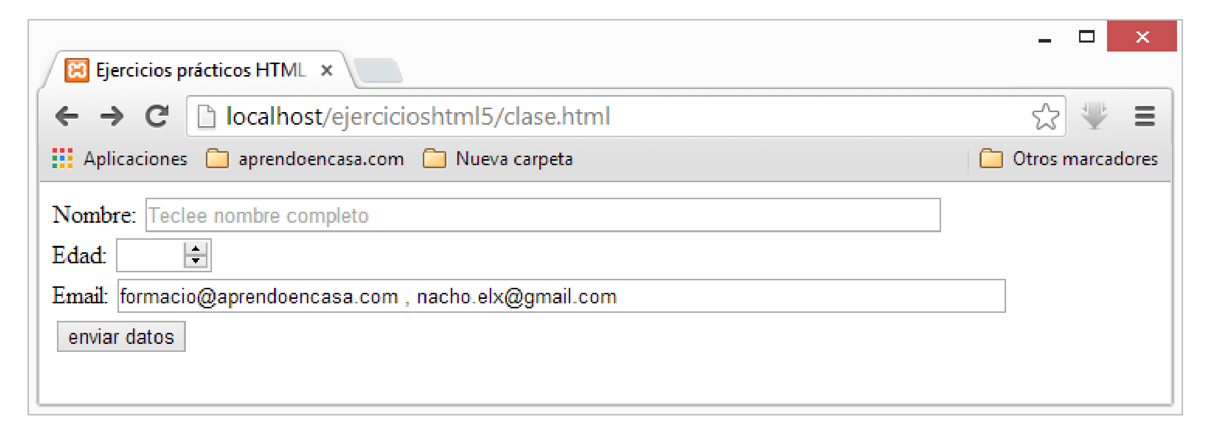
```
<input type=”email|file” multiple>
```

El siguiente ejercicio muestra el uso del atributo en un formulario.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="get" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre" placeholder="Teclee nombre completo"
```

```
maxlength="60" size="80"><br>
Edad: <input type="number" name="edad" min="18" max="78" step="1" id="edad"
><br>
Email: <input type="email" name="correo" placeholder="Teclee las direcciones de
email" size="90" multiple ><br>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar datos">
</form>
</body>
</html>
```

El resultado del ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



list

El atributo permite especificar una lista de datos, la cual será asociada al campo de forma que cuando se introduzca el valor del mismo se pueda seleccionar uno de los datos especificados en la lista simplemente seleccionándolo.

Para que funcione correctamente el atributo trabaja en asociación con la etiqueta *<datalist>*, la cual permite especificar los datos que han de aparecen en la lista. Para especificar los datos de la lista en el interior de la etiqueta se ha de utilizar otra etiqueta denominada *<option>*.

La sintaxis de la etiqueta *<datalist>*, es la siguiente.

```
<datalist id="Identificador de la lista" >
        <option value="Opción de la lista">
        <option value="Opción de la lista">
        ...
</datalist>
```

La etiqueta <*option*>, tiene varios atributos asociados, como son: *disabled*, que específica que el valor esta desactivado. El atributo *label* que permite especificar un texto corto para la opción. El atributo *selected*, el cual predetermina el elemento seleccionado de la lista y el atributo *value*, el cual permite indicar el valor que será enviado al servidor como dato.

La sintaxis del atributo *option* es la siguiente.

```
<option label="TextoCorto" disabled selected value="ValorServidor">Texto visualizado al desplegarse la lista</option>
```

La sintaxis del atributo *list* es la siguiente.

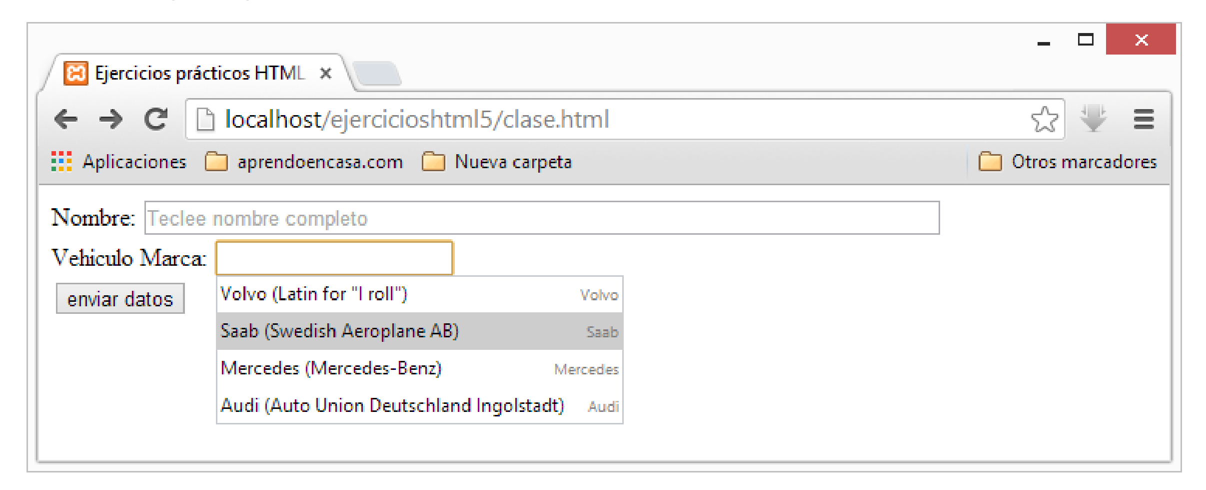
```
<input type="valor" list="Nombre Identificador de la lista" >
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="get" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre" placeholder="Teclee nombre completo"
maxlength="60" size="80"><br>
Vehículo Marca: <input type="text" name="marca" list="marcas" ><br>
<datalist id="marcas">
  <option label="Volvo">Volvo (Latin for "I roll")</option>
  <option label="Saab">Saab (Swedish Aeroplane AB)</option>
  <option label="Mercedes">Mercedes (Mercedes-Benz)</option>
  <option label="Audi">Audi (Auto Union Deutschland Ingolstadt)</option>
</datalist>
```

```
<input type="submit" name="enviar" value="enviar datos">
</form>
</body>
</html>
```

El resultado del ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



pattern

El atributo permite especificar un "patrón" de entrada de datos en el campo sobre el que se aplica, de forma que si el valor introducido no cumple el patrón especificado, el campo no será validado por el formulario.

El atributo trabajo con los campos de tipo *text, search, tel, email* y *password*. Como recomendación se indica que se utilice el atributo global *title*, para mostrar ayuda sobre el patrón de forma que el usuario sepa como introducir el mismo.

Un patrón es una cadena de texto, compuesta por símbolos o caracteres, los cuales significan algo según sean compuestos. Los patrones que se utilizan son los denominados "Patrones Javascript", los cuales se puede consultar su codificación en el siguiente enlace.

http://www.javascriptkit.com/javatutors/redev2.shtml

Aunque para la utilización dentro de los elementos de HTML5, es casi preferible consultar la siguiente dirección, la cual propone los patrones según su utilización.

http://html5pattern.com/

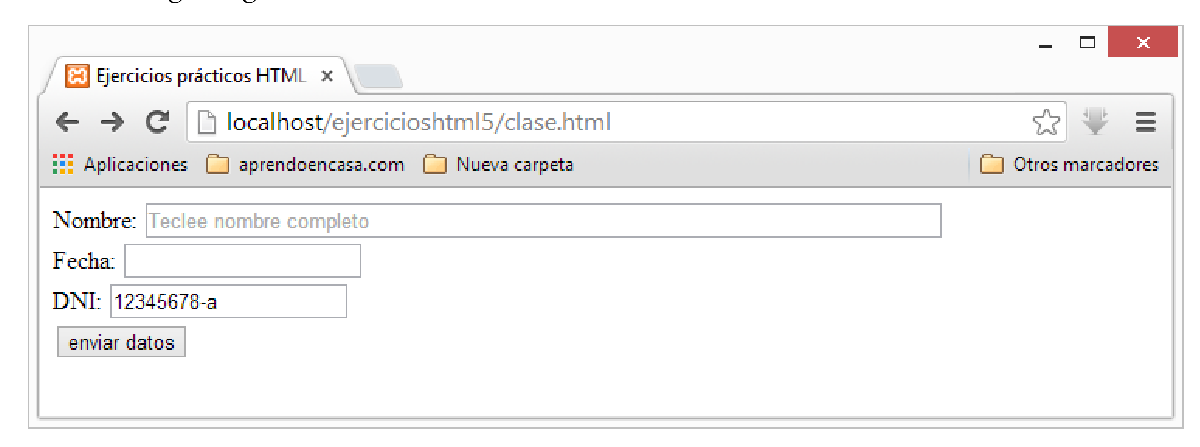
La sintaxis del atributo es la siguiente.

```
<input type="valor" pattern="CadenaPatron" >
```

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="get" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre" placeholder="Teclee nombre completo"
maxlength="60" size="80"><br>
Fecha: <input type="text" name="fecha1" pattern="(0[1-9]|1[0-9]|2[0-9]|3[01]).(0[1-
9]|1[012]).[0-9]{4}
" title="DD.MM.AAAA" ><br>
DNI: <input type="text" name="dni" pattern="[0-9]{8}-[a-zA-Z]{1}" title="XXXXXXXX-
A"><br>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar datos">
</form>
</body>
</html>
```

El resultado del ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



type

El atributo permite especificar el tipo de campo que se quiere solicitar. El tipo por defecto que se aplica en caso de no aparecer el atributo es *text*, aunque se recomienda que el atributo siempre se especifique.

La sintaxis del atributo es la siguiente.

```
<input type="Tipo de Campo">
```

Los posibles valores del atributo son los siguientes.

Valor del atributo	Descripción
button	Define un botón sobre el que se puede realizar clic. Es frecuentemente usado para activar scripts.
checkbox	Define una casilla de verificación.
color	Define un campo de tipo selector de colores.
date	Define un campo de tipo fecha en formato año, mes, dia. No se ha de especificar hora.
datetime	Define un campo de tipo fecha y hora en formato año, mes, dia, hora, minuto, segundo y fracción de segundo, basado en zona horaria.
datetime-local	Define un campo de tipo fecha y hora en formato año, mes, dia, hora, minuto, segundo y fracción de segundo, sin base de zona horaria.
email	Define un campo de tipo correo electrónico.
file	Define un campo de tipo selector de ficheros, el cual visualiza un botón y presenta un cuadro de dialogo, donde se puede seleccionar el/los ficheros a seleccionar.
hidden	Define un campo de tipo oculto, normalmente son utilizados por los desarrolladores para el envió de información al servidor.
image	Define un campo de tipo botón de envió representado mediante una imagen especificada.
month	Define un campo de tipo control de mes y año, presentando un selector de fecha.
number	Define un campo de tipo numérico entero.
password	Define un campo de tipo contraseña, este tipo de campo visualiza normalmente asteriscos en vez de mostrar el contenido que se teclea.

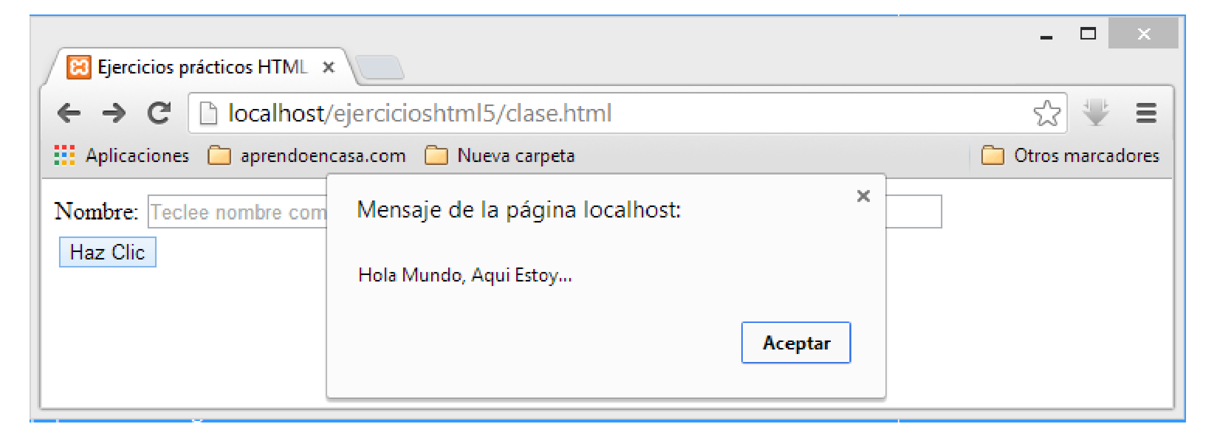
radio	Define un botón de radio, para selección única, es decir seleccionar una opción entre varias posibles.
range	Define un campo de tipo deslizador, en el cual arrastrando el mismo se selecciona un rango de valor numérico.
reset	Define un campo de tipo botón de limpieza, el cual borra el contenido de los campos del formulario.
search	Define un campo de tipo búsqueda, para teclear una cadena de búsqueda, no realiza búsquedas en el sitio.
submit	Define un campo de tipo botón de envió, al pulsarlo se realiza el envió del formulario.
tel	Define un campo de tipo introducción de telefono.
text	Define un campo de tipo texto, el ancho por defecto del campo es de 20 caracteres.
time	Define un campo para la introducción de horas.
url	Define un campo para la introducción de direcciones web (url's).
week	Define un campo para la introducción de semana y mes.

El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo con un campo de tipo *button*.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
 <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
 <meta charset="utf-8">
 <meta name="author" content="José Sáez">
 <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
 <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
 <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<script>
function mensaje() {
 alert("Hola Mundo, Aqui Estoy...");
}
</script>
```

```
<form action="envio.php" method="get" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre" placeholder="Teclee nombre completo"
maxlength="60" size="80"><br>
<input type="button" value="Haz Clic" onclick="mensaje()">
</form>
</body>
</html>
```

El ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al siguiente.

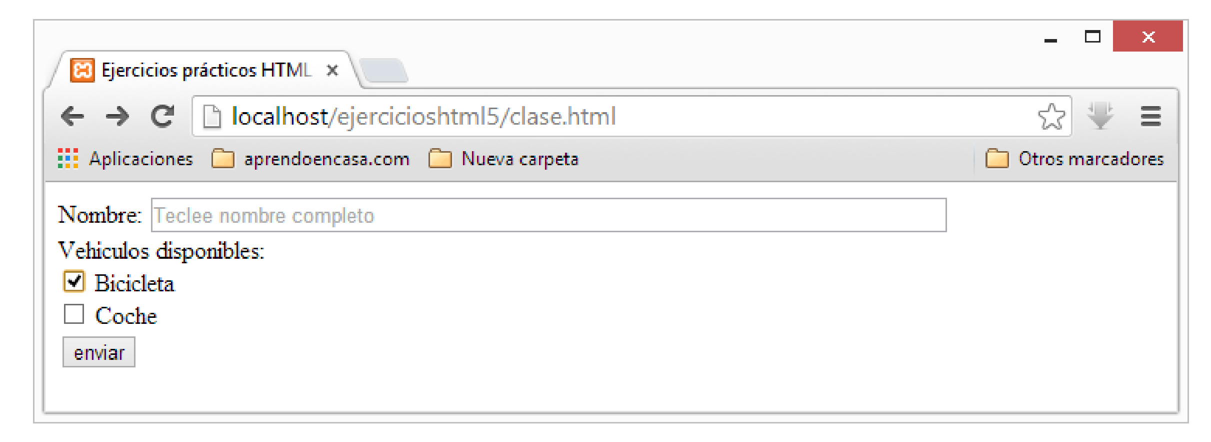


El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo con un campo de tipo *checkbox*.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="post" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre" placeholder="Teclee nombre completo"
maxlength="60" size="80"><br>
```

```
Vehículos disponibles:<br>
<input type="checkbox" name="vehiculo" value="Bicicleta"> Bicicleta <br>
<input type="checkbox" name="vehiculo" value="Coche"> Coche<br>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar">
</form>
</body>
</html>
```

El ejercicio anterior ha de mostrar un resultado similar al siguiente.

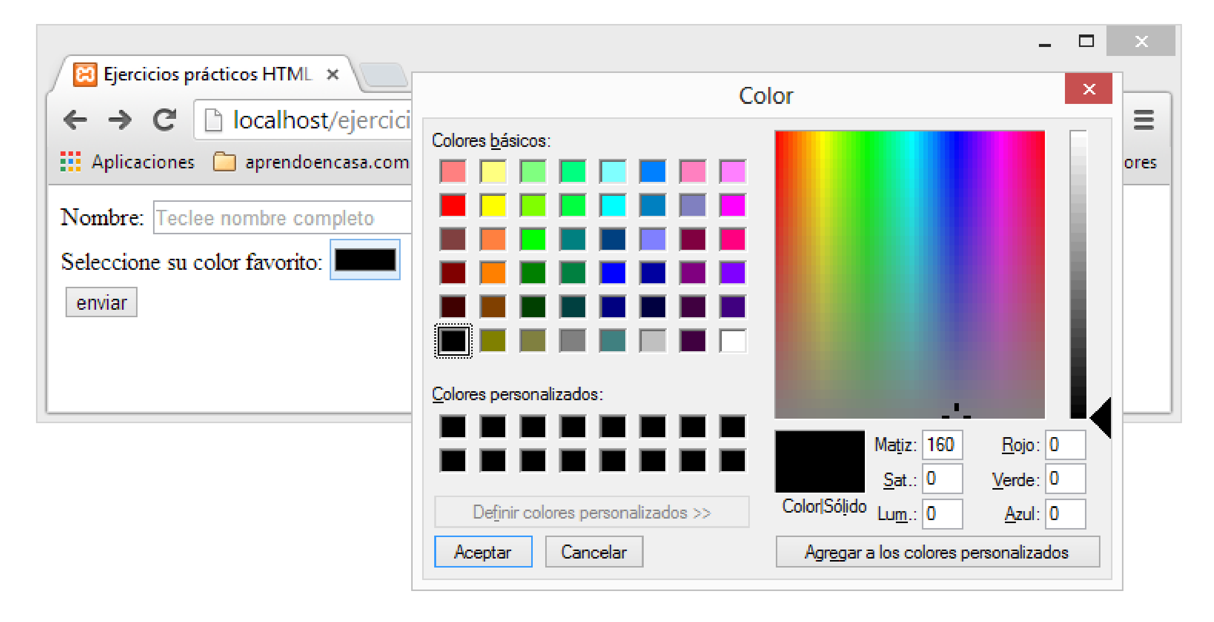


El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo con un campo de tipo *color*.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="post" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre" placeholder="Teclee nombre completo"
```

```
maxlength="60" size="80"><br>
Seleccione su color favorito: <input type="color" name="colorfavorito"><br>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar">
</form>
</body>
</html>
```

El resultado ha de ser similar al que se muestra en la imagen siguiente.

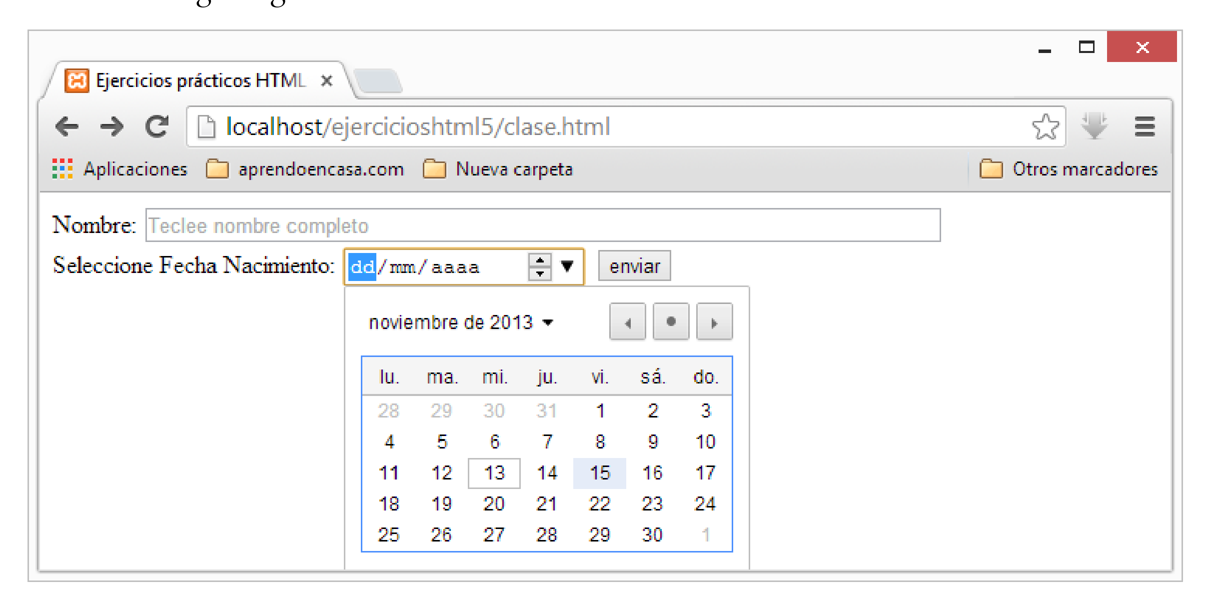


El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario con un campo de tipo *date*.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="post" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre" placeholder="Teclee nombre completo"
```

```
maxlength="60" size="80"><br>
Seleccione Fecha Nacimiento: <input type="date" name="bday">
<input type="submit" name="enviar" value="enviar">
</form>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de similar al que se muestra en la imagen siguiente.

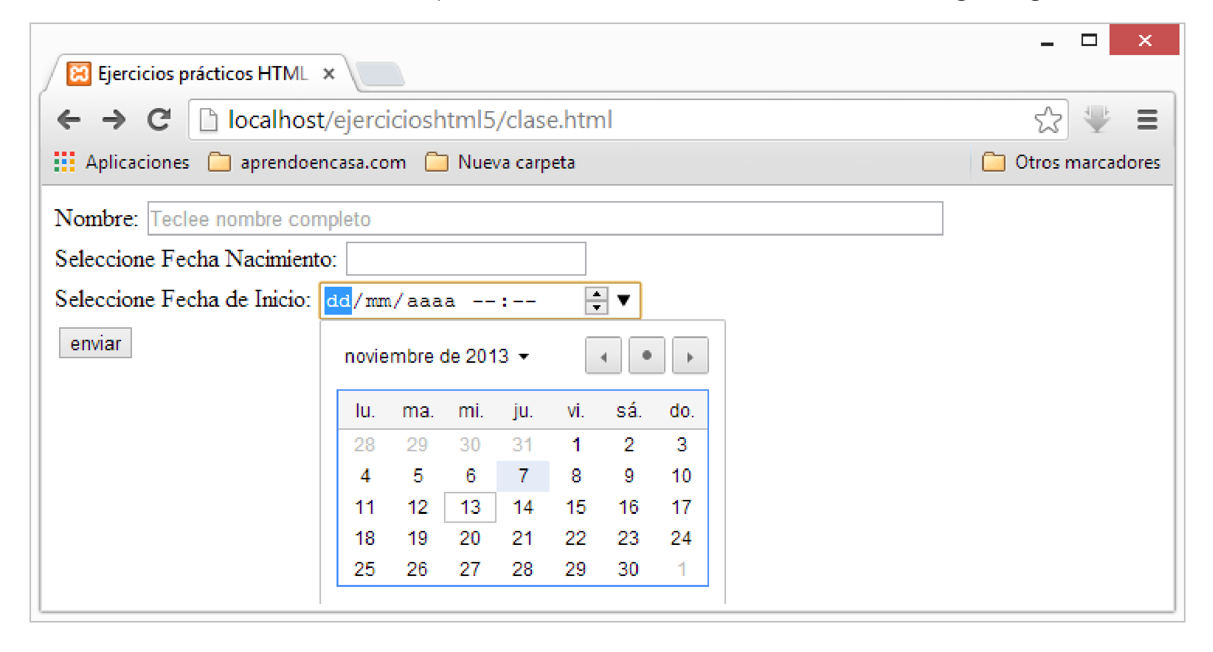


El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario con un campo de tipo *datetime* y *datetime-local*.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="post" id="formulario1">
```

```
Nombre: <input type="text" name="nombre" placeholder="Teclee nombre completo"
maxlength="60" size="80"><br>
Seleccione Fecha Nacimiento: <input type="datetime" name="fechanacimiento"><br>
Seleccione Fecha de Inicio: <input type="datetime-local" name="fechainicio"><br>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar">
</form>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar a la imagen siguiente.

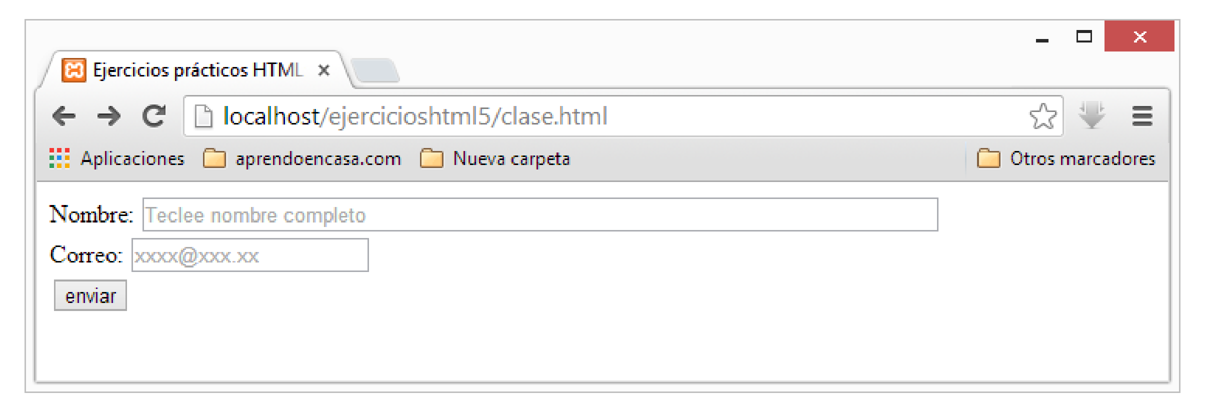


El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario con un campo de tipo *email*.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
```

```
<body>
<form action="envio.php" method="post" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre" placeholder="Teclee nombre completo"
maxlength="60" size="80"><br>
Correo: <input type="email" name="correo" title="xxx@xxxx.xx"
placeholder="xxxx@xxx.xx"><br>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar">
</form>
</body>
</html>
```

El ejercicio anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



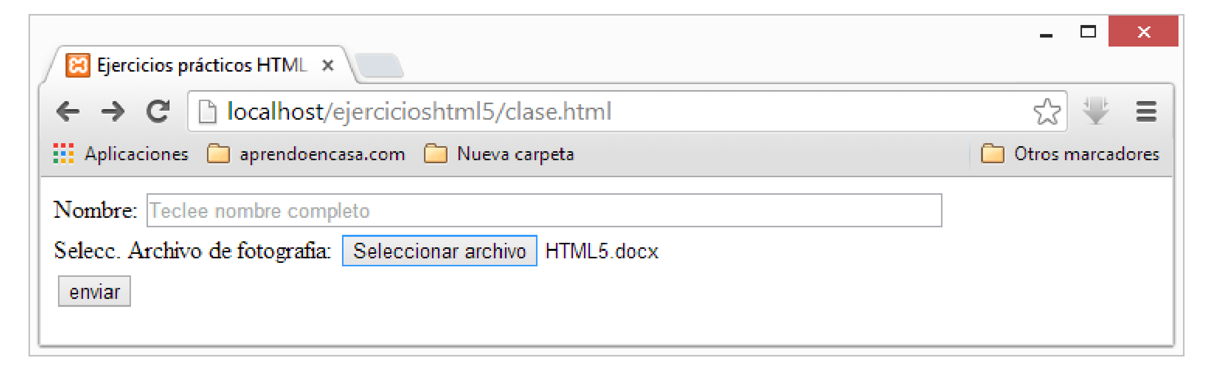
El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario con un campo de tipo *file*.



```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
```

```
<form action="envio.php" method="post" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre" placeholder="Teclee nombre completo"
maxlength="60" size="80"><br>
Selecc. Archivo de fotografía: <input type="file" name="imagen" ><br>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar">
</form>
</body>
</html>
```

El ejercicio ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.

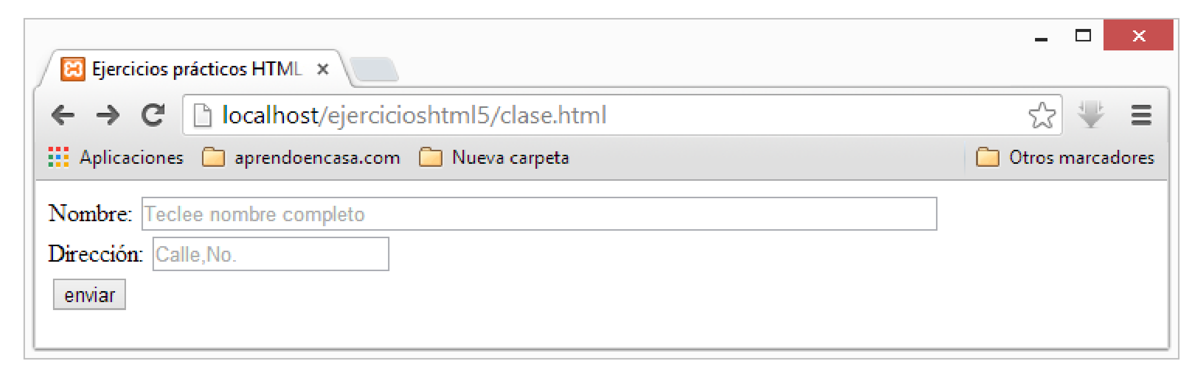


El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario con un campo de tipo *hidden*.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
 <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
 <meta charset="utf-8">
 <meta name="author" content="José Sáez">
 <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
 <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
 <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="post" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre" placeholder="Teclee nombre completo"
maxlength="60" size="80"><br>
Dirección: <input type="text" name="direccion" placeholder="Calle,No." ><br>
```

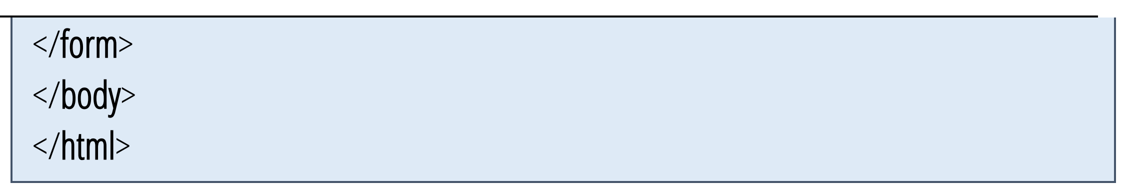
```
<input type="hidden" name="localidad" value="Elx" >
<input type="hidden" name="direccionweb" value="www.aprendoencasa.com">
<input type="submit" name="enviar" value="enviar">
</form>
</body>
</html>
```

El ejercicio anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



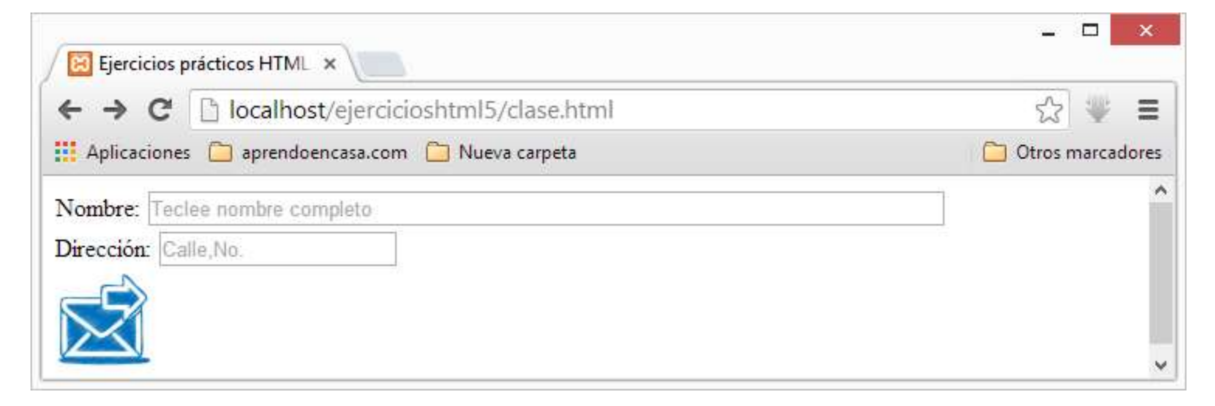
El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario con un campo de tipo *image*.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="post" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre" placeholder="Teclee nombre completo"
maxlength="60" size="80"><br>
Dirección: <input type="text" name="direccion" placeholder="Calle,No." ><br>
<input type="image" src="enviar.png" alt="Enviar datos" >
```

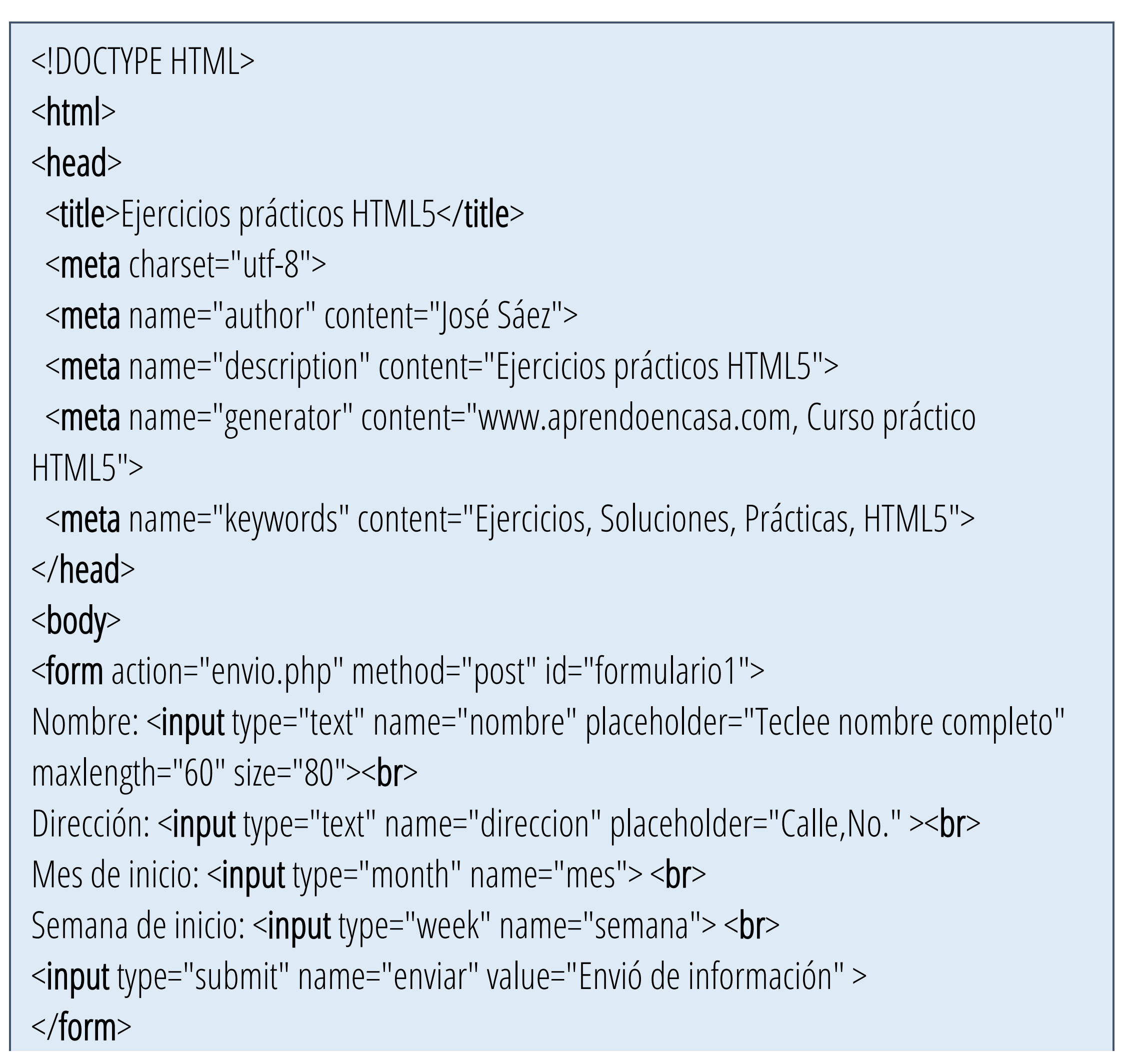


```
</form>
</body>
</html>
```

El ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



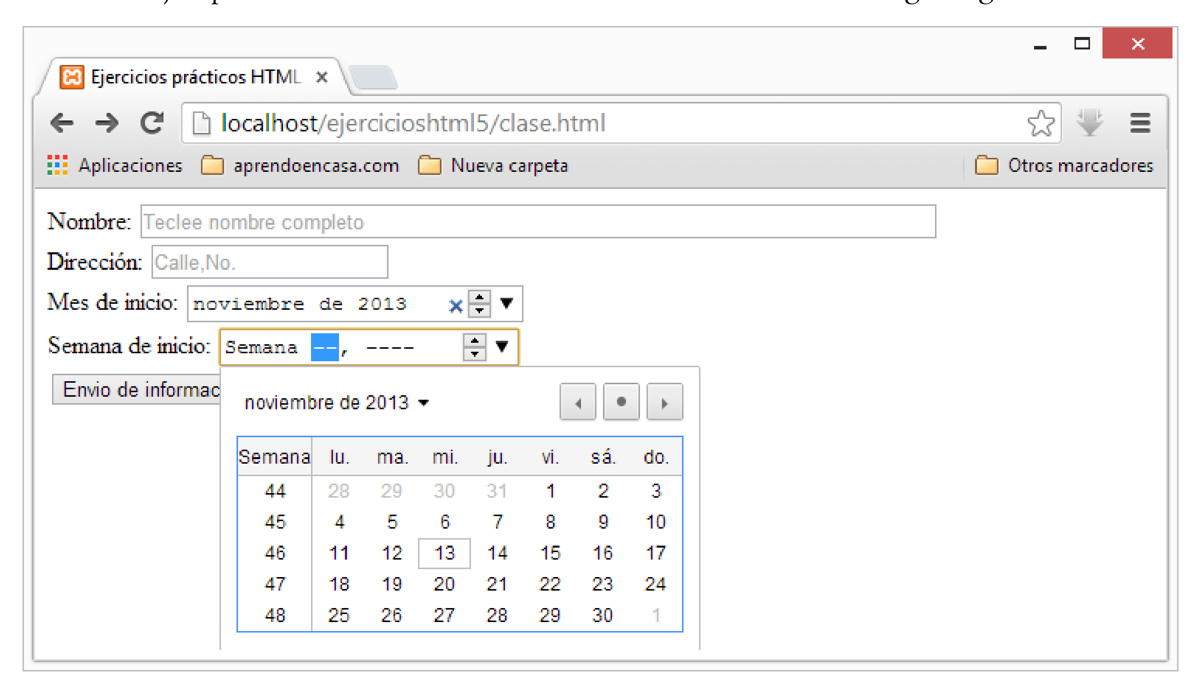
El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo en un formulario con un campo de tipo *month* y *week*.



```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="post" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre" placeholder="Teclee nombre completo"
maxlength="60" size="80"><br>
Dirección: <input type="text" name="direccion" placeholder="Calle,No." ><br>
Mes de inicio: <input type="month" name="mes"> <br>
Semana de inicio: <input type="week" name="semana"> <br>
<input type="submit" name="enviar" value="Envió de información" >
</form>
```

```
</body>
</html>
```

El ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar a la imagen siguiente.

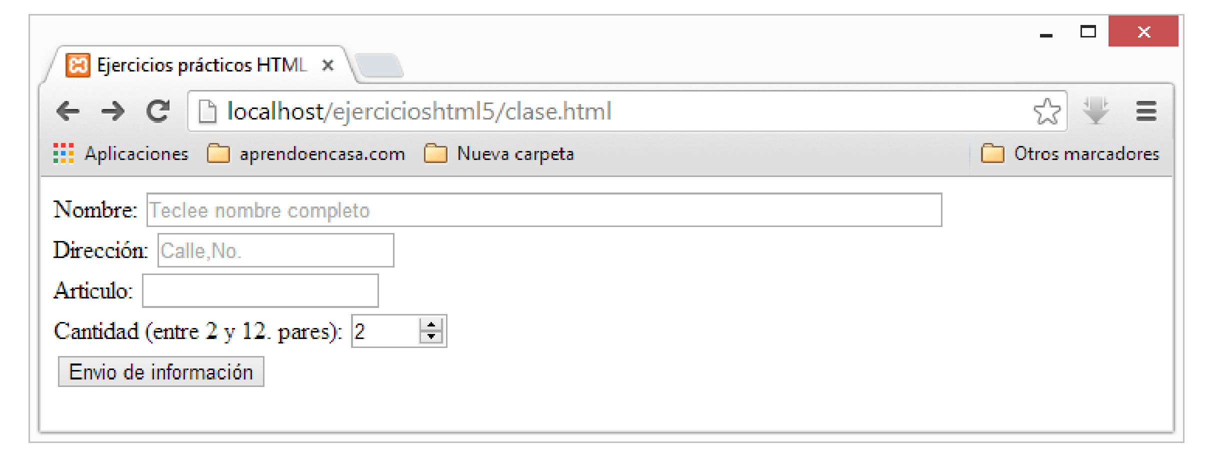


El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo *type*, en un formulario con un campo de tipo *number*.

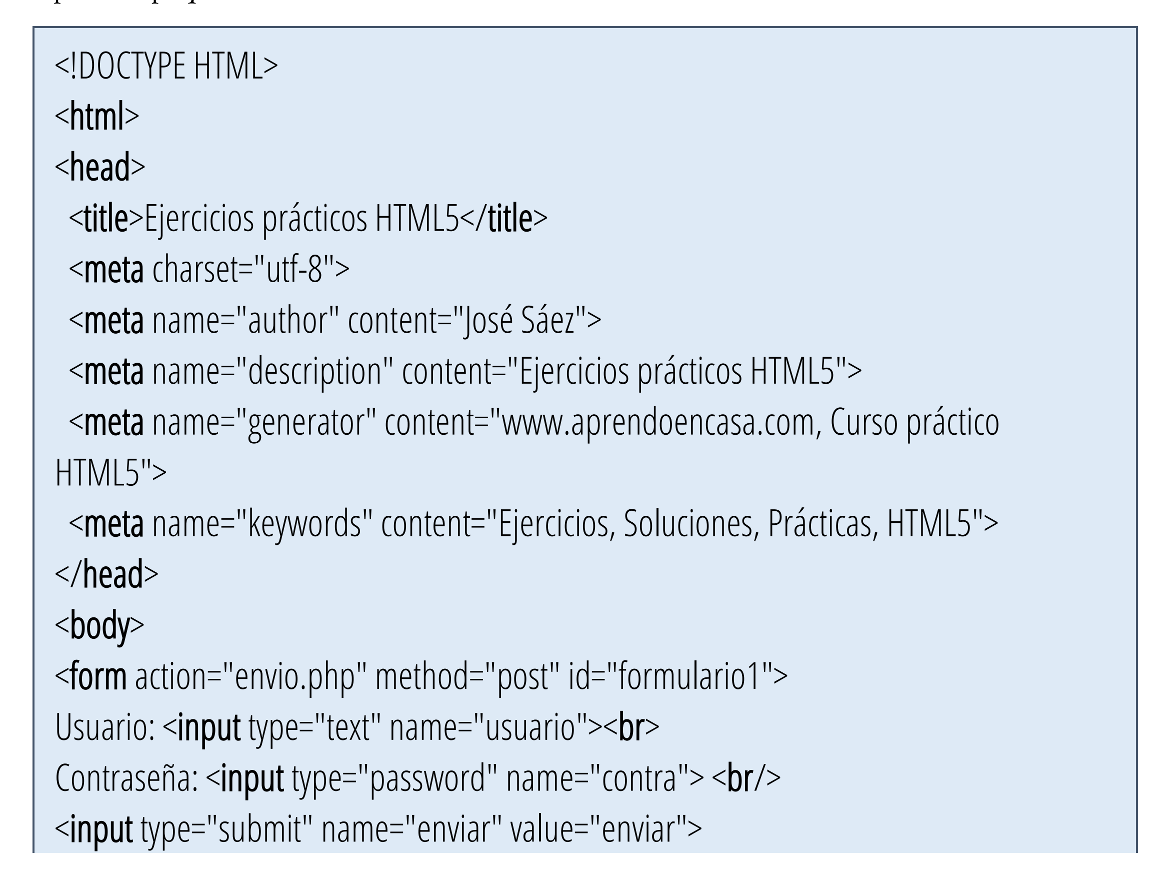
```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="post" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre" placeholder="Teclee nombre completo"
maxlength="60" size="80"><br>
Dirección: <input type="text" name="direccion" placeholder="Calle,No." ><br>
```

```
Articulo: <input type="text" name="articulo" ><br>
Cantidad (entre 2 y 12. pares): <input type="number" name="cantidad" min="2"
max="12" step="2" value="2"><br>
<input type="submit" name="enviar" value="Envió de información" >
</form>
</body>
</html>
```

El ejercicio anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



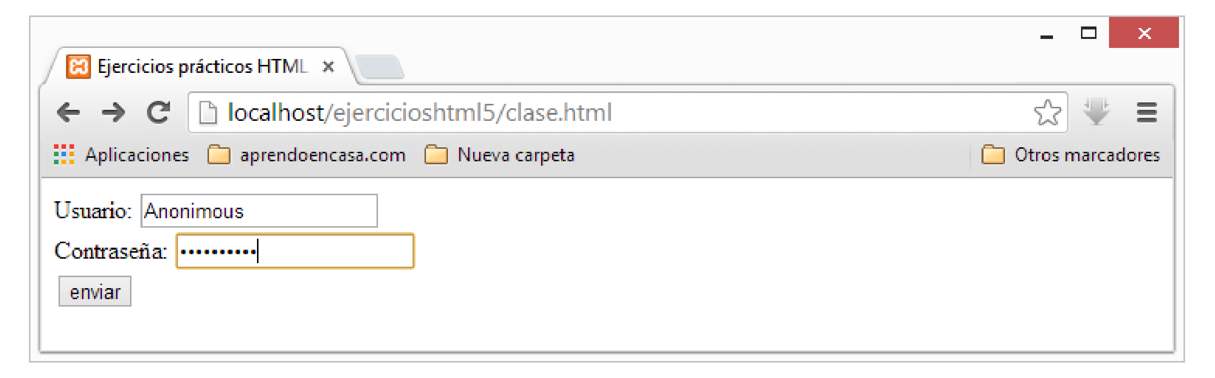
El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo *type*, en un formulario con un campo de tipo *password*.



```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="post" id="formulario1">
Usuario: <input type="text" name="usuario"><br>
Contraseña: <input type="password" name="contra"> <br/>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar">
```

```
</form>
</body>
</html>
```

El ejercicio anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



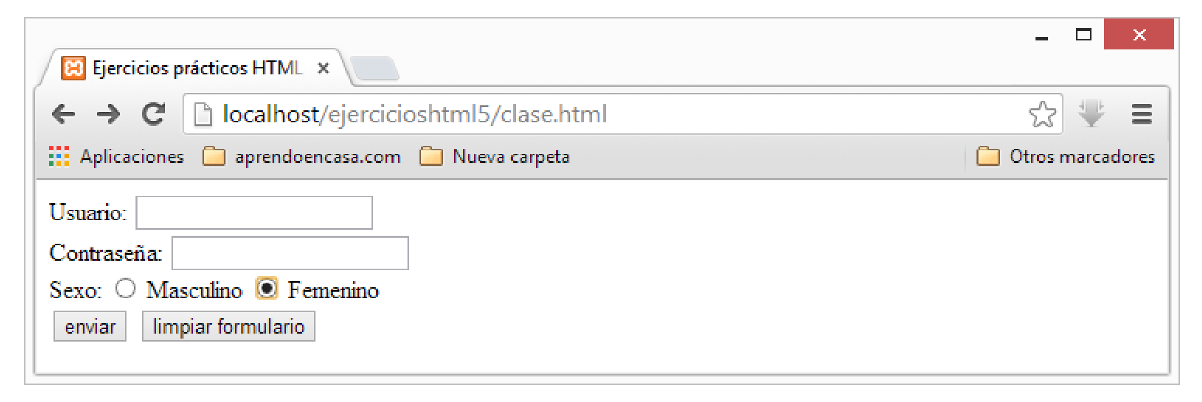
El siguiente ejercicio muestra el uso del atributo *type*, en un formulario con un campo de tipo *radio*, y otro de tipo *reset*.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="post" id="formulario1">
Usuario: <input type="text" name="usuario"><br>
Contraseña: <input type="password" name="contra"> <br/>
Sexo: <input type="radio" name="genero" value="Masculino"> Masculino
 <input type="radio" name="genero" value="Femenino"> Femenino <br/>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar">
 <input type="reset" name="limpiar" value="limpiar formulario">
</form>
```



```
</body>
</html>
```

El ejercicio anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.

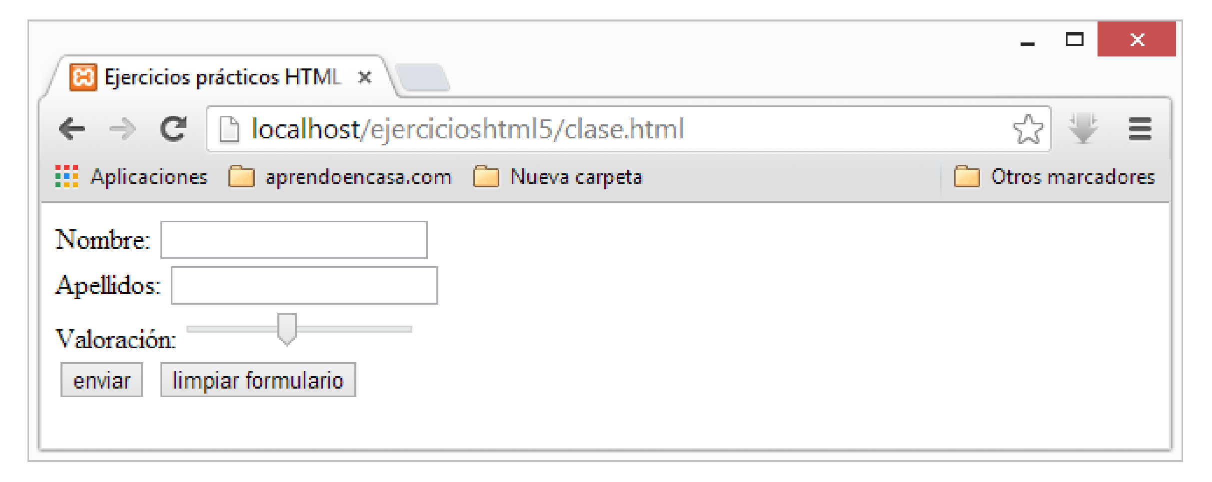


El siguiente ejercicio muestra el uso del atributo *type*, en un formulario con un campo de tipo *range*.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="post" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
Apellidos: <input type="text" name="apellidos"> <br/>
Valoración: <input type="range" min="1" max="10" step="1" name="valoracion"
value="5"><br>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar">
 <input type="reset" name="limpiar" value="limpiar formulario">
</form>
```

```
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra en la imagen siguiente.

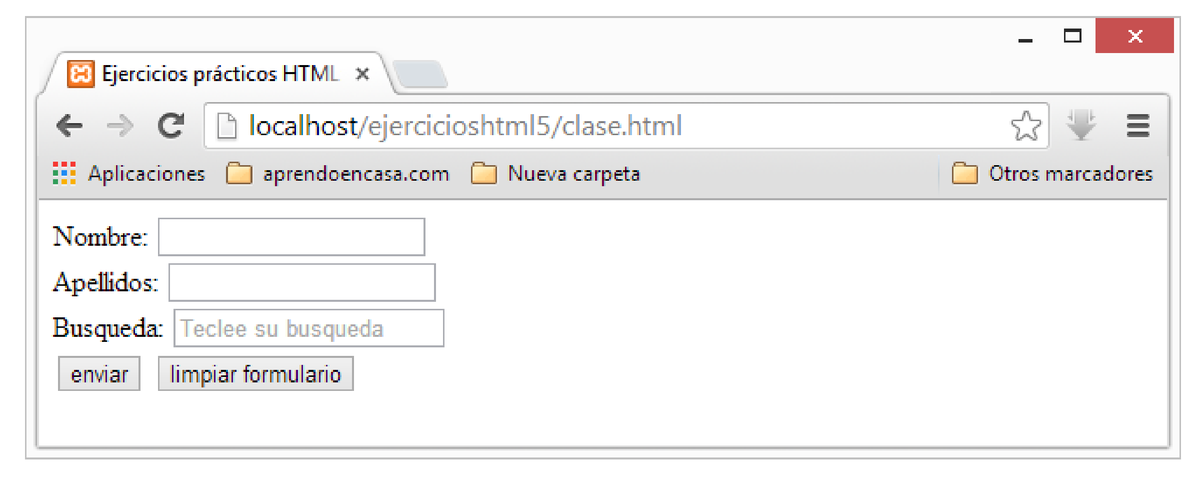


El siguiente ejemplo muestra el uso del atributo *type*, en un formulario con un campo de tipo *search*.

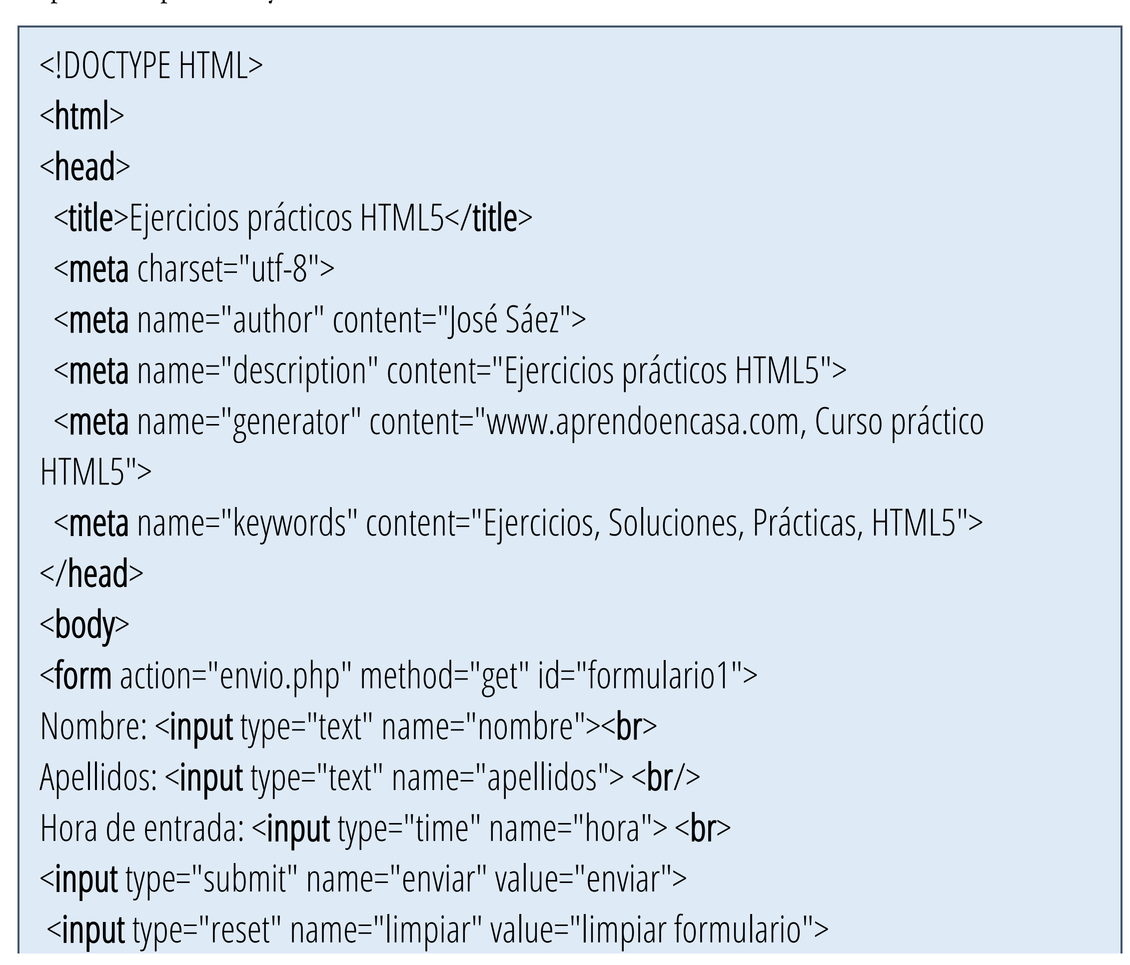
```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="post" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
Apellidos: <input type="text" name="apellidos"> <br/>
Búsqueda: <input type="search" name="buscar" placeholder="Teclee su
búsqueda"><br>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar">
```

```
 <input type="reset" name="limpiar" value="limpiar formulario">
</form>
</body>
</html>
```

El ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



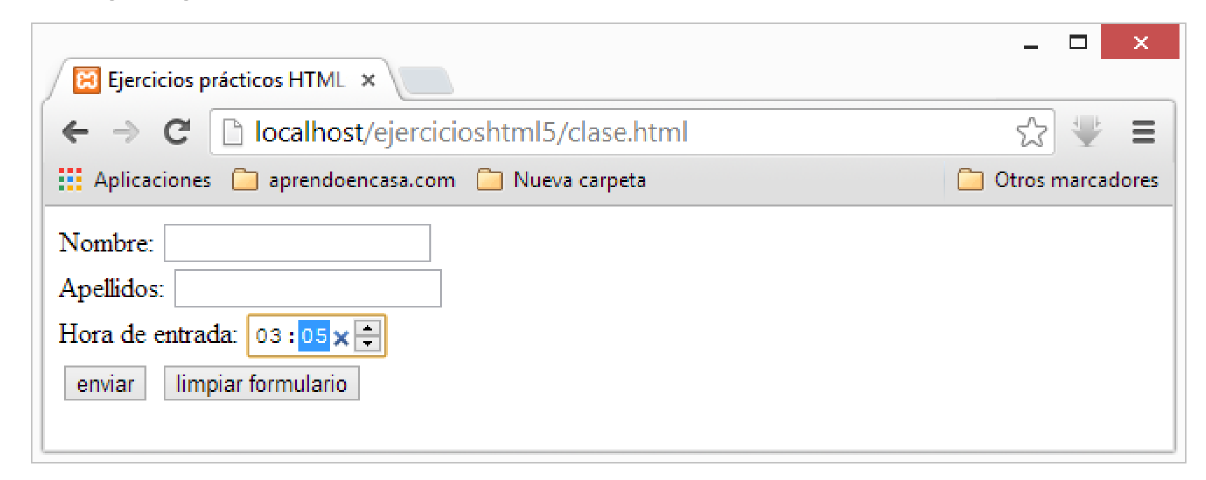
El siguiente ejercicio muestra el uso del atributo *type*, en un formulario con dos campos de tipos *text* y *time*.



```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
 <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
 <meta charset="utf-8">
 <meta name="author" content="José Sáez">
 <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
 <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
 <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="get" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
Apellidos: <input type="text" name="apellidos"> <br/>
Hora de entrada: <input type="time" name="hora"> <br>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar">
 <input type="reset" name="limpiar" value="limpiar formulario">
```

```
</form>
</body>
</html>
```

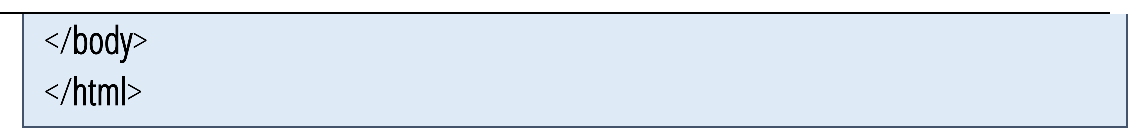
El ejercicio anterior ha de mostrar un resultado similar al que se muestra en la imagen siguiente.



El siguiente ejercicio muestra el uso del atributo *type*, en un formulario con un campo de tipo *url*.

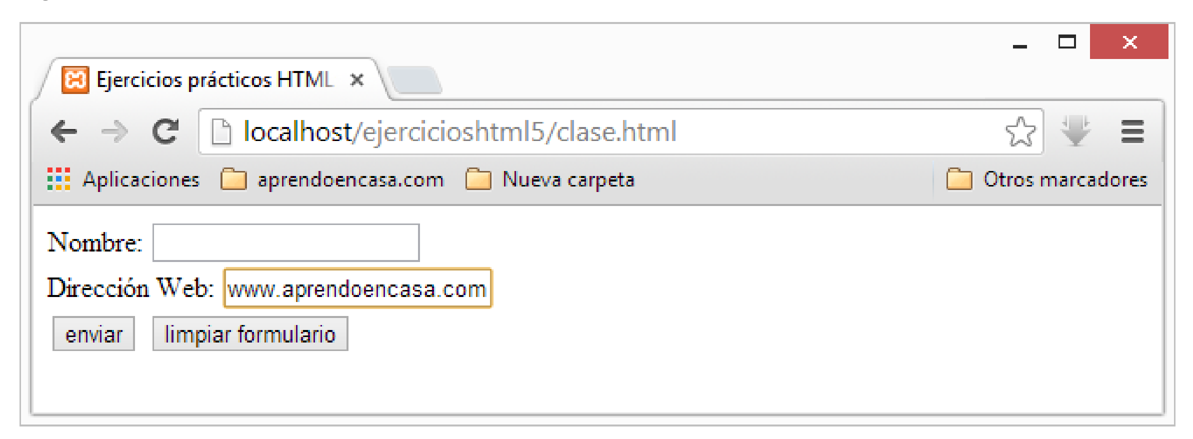
```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form action="envio.php" method="get" id="formulario1">
Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
Dirección Web: <input type="url" name="direccionweb" placeholder="URL" ><br>
<input type="submit" name="enviar" value="enviar">
 <input type="reset" name="limpiar" value="limpiar formulario">
</form>
```





```
</body>
</html>
```

El ejercicio anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



Etiqueta <BUTTON>

La etiqueta **<button>**, permite definir un botón sobre el cual se puede realizar pulsaciones de ratón. Si la etiqueta se utiliza dentro de un formulario se pueden utilizar prácticamente los mismos atributos que los explicados anteriormente para la etiqueta *<input>*, con el atributo *type*, con un valor de *button*. Aunque se recomienda que para incluir botones en el formulario se utilice la etiqueta <input>.

Por otra parte la utilización fuera de un formulario de la etiqueta se suele realizar para asociar el botón a la ejecución de una función JavaScript. La diferencia con los botones de un formulario, es que con esta etiqueta se pueden utilizar en el contenido de la etiqueta texto o imágenes.

Se recomienda que utilice el atributo *type* de la etiqueta para especificar el valor *button*, ya que dependiendo del navegador el tipo por defecto para la etiqueta se puede interpretar de diferente forma.

La sintaxis de la etiqueta utilizada fuera de un formulario es la siguiente.

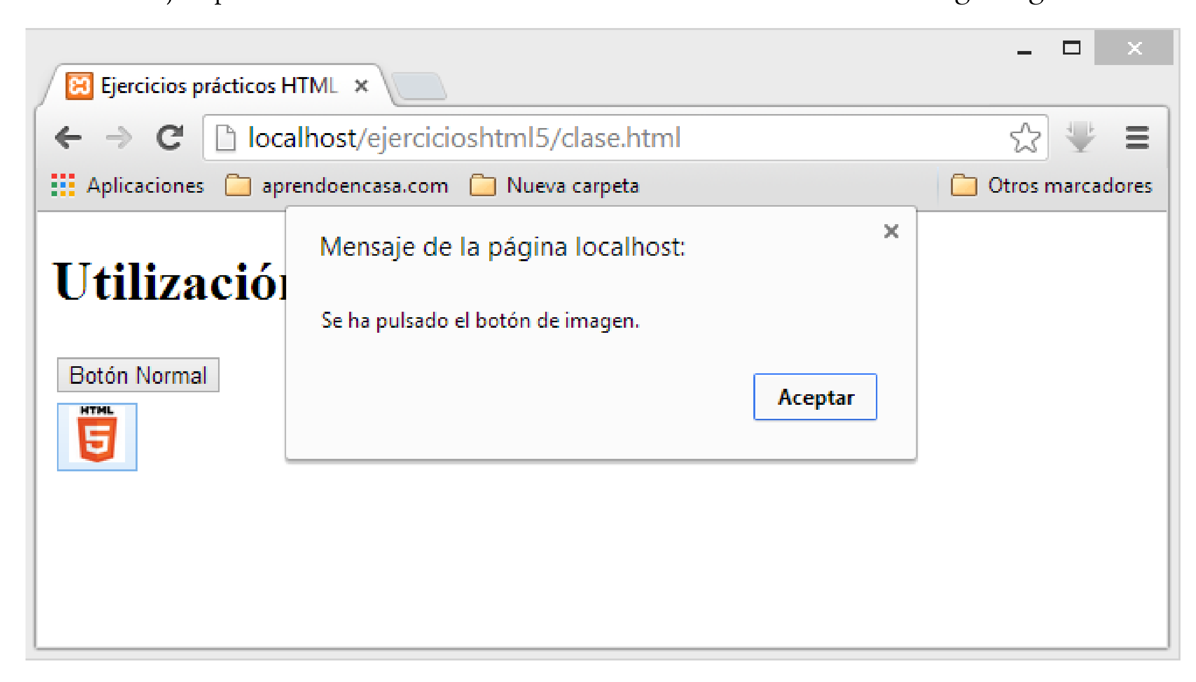
```
<button type="button">Contenido del botón, Texto o imágenes</button>
```

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta en un documento web.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
```

```
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<script>
function BotonNormal() {
  alert("Se ha pulsado el botón normal.");
}
function BotonImagen() {
  alert("Se ha pulsado el botón de imagen.");
}
</script>
<h1>Utilización de botones</h1>
<button type="button" onclick="BotonNormal()">Botón Normal</button><br>
<button type="button" onclick="BotonImagen()"><img src="images.jpg" width="32"
height="32"></button><br>
</body>
</html>
```

El ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



Etiqueta <FIELDSET>

La etiqueta **<fieldset>**, se utiliza como contenido dentro de formularios. Y su función es la de realizar grupos de campos dentro del formulario. Estos grupos de campos son representados mediante un marco con borde alrededor de los campos contenidos en el grupo.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<fieldset disabled form="valor" name="valor">
        Campos que se quieren agrupar ...
</fieldset>
```

Los atributos que se pueden aplicar a la etiqueta son los siguientes.

disabled

El atributo especifica que los campos incluidos en el contenido de la etiqueta, estén desactivados.

Es un atributo booleano, por tanto su sola aparición en la etiqueta, realiza la activación del mismo.

form

El atributo permite especificar a qué formulario pertenece el campo que se está solicitando especificando el atributo identificador del formulario. Como valor se ha de especificar el valor del atributo *id*, asociado al formulario donde se encuentra incluido la etiqueta.

name

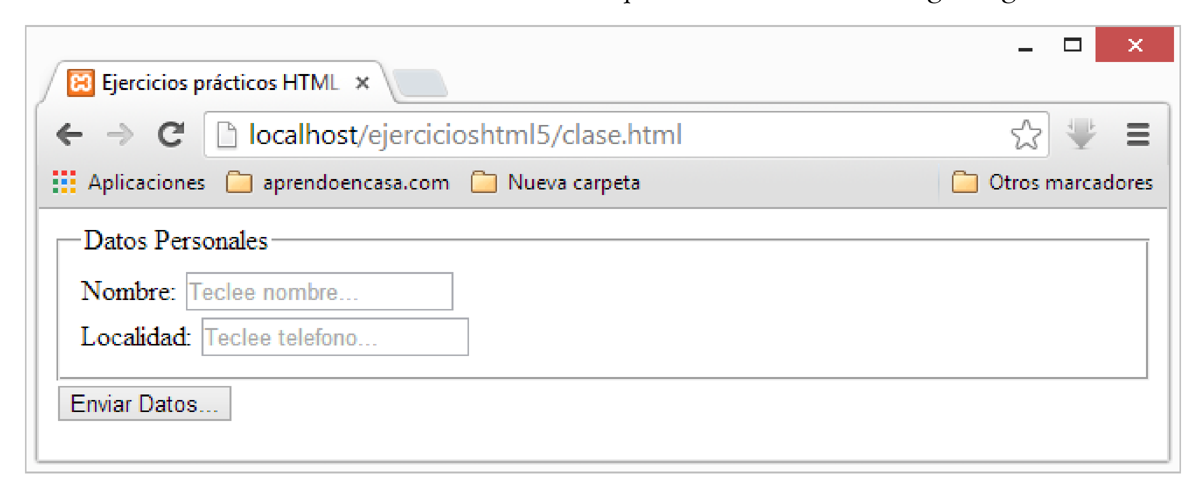
El atributo permite especificar el nombre que se quiere asignar al grupo de controles del formulario. El nombre puede ser utilizado posteriormente bien por lenguajes clientes, para interactuar con el formulario, bien con lenguajes de servidor para procesar los datos recibidos e incluso por hojas de estilos, para aplicar un formato concreto al formulario.

La etiqueta suele ir acompañada de otra etiqueta denomina **<legend>**, la cual permite establecer el título del grupo de elementos en el contenido de la misma, y se suele utilizar justo detrás de la etiqueta de apertura del grupo.

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta en un formulario de datos.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form name="formulario_datos" id="formulario_datos" action="envio.php"
method="post" >
    <fieldset form="formulario_datos" name="grupo_datos_personales">
        <legend> Datos Personales </legend>
        Nombre: <input type="text" name="nombre" value="" placeholder="Teclee
nombre...">< br>
        Localidad: <input type="text" name="telefono" value="" placeholder="Teclee
telefono...">< br>
    </fieldset>
    <input type="submit" name="enviar" value="Enviar Datos...">
</form>
</body>
</html>
```

El resultado ha de ser similar al que se muestra en la imagen siguiente.



Etiqueta <LABEL>

La etiqueta **<label>**, permite definir una etiqueta o título para los campos de tipo *input*, el incluir un título en el formulario no realiza ninguna función especial sobre los campos del mismo, pero sí de cara al usuario representa una mejora en la presentación del formulario, ya que también al incluir los títulos de los campos, el usuario puede realizar un clic sobre los mismos, permitiendo activar o recibir el foco del control asociado al título.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<label for="Identificador_Campo" form="Nombre_formulario">
        Titulo del campo ...
</label>
```

Los atributos que utiliza la etiqueta son los siguientes.

form

El atributo permite especificar a qué formulario pertenece el campo que se está solicitando especificando el atributo identificador del formulario. Como valor se ha de especificar el valor del atributo *id*, asociado al formulario donde se encuentra incluido la etiqueta.

for

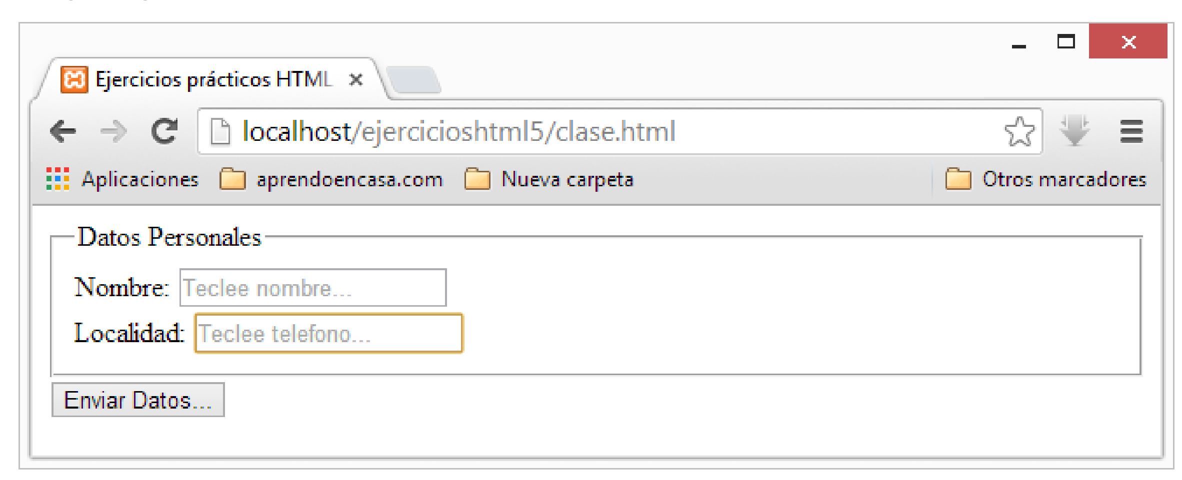
El atributo permite especificar el nombre del control, con el cual se ha de asociar la etiqueta. El nombre que se ha de indicar es el utilizado en el atributo *id* del control.

El siguiente ejercicio muestra el uso de la etiqueta en un formulario de datos.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
```

```
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form name="formulario_datos" id="formulario_datos" action="envio.php"
method="post" >
    <fieldset form="formulario_datos" name="grupo_datos_personales">
        <legend> Datos Personales </legend>
        <label for="nombre" form="formulario_datos">Nombre: </label>
        <input type="text" name="nombre" id="nombre" value="" placeholder="Teclee
nombre..."><br>
        <label for="localidad" form="formulario_datos">Localidad: </label>
        <input type="text" name="telefono" id="localidad" value="" placeholder="Teclee
telefono..."><br>
    </fieldset>
    <input type="submit" name="enviar" value="Enviar Datos...">
</form>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



Etiqueta <KEYGEN>

La etiqueta **<keygen>**, permite crear claves codificadas, de forma que sean enviadas junto con los datos del formulario, para añadir un nivel más de seguridad en el envío y recepción de los mismos.

Cuando el formulario es enviado la clave privada es almacenada en el ordenador cliente, mientras que la clave pública, es enviada al servidor.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<keygen autofocus challenge disabled form=”valor” keytype=”valor” name=”valor”>
```

La etiqueta es una de las que no tienen etiqueta de cierre. Entre los atributos de la misma se encuentran los siguientes.

autofocus

El atributo permite especificar cuál es el control que recibe el “foco”, cuando se realiza la carga del documento web en el navegador. Es un atributo booleano y solo con aparecer significa que está activado.

disabled

El atributo especifica que el elemento sobre el que se aplica, se ha de desactivar. Un elemento desactivado está bloqueado y no se puede cambiar ni realizar clic sobre el mismo.

form

El atributo permite especificar a qué formulario pertenece el campo que se está solicitando especificando el atributo identificador del formulario. Como valor se ha de especificar el valor del atributo *id*, asociado al formulario donde se encuentra incluido la etiqueta.

name

El atributo permite especificar el nombre que se quiere asignar al campo del formulario. El nombre puede ser utilizado posteriormente bien por lenguajes clientes, para interactuar con el formulario, bien con lenguajes de servidor para procesar los datos recibidos.

challenge

El atributo permite especificar que las claves generadas sean cambiadas automáticamente, después de haberse producido el envió de los datos.

keytype

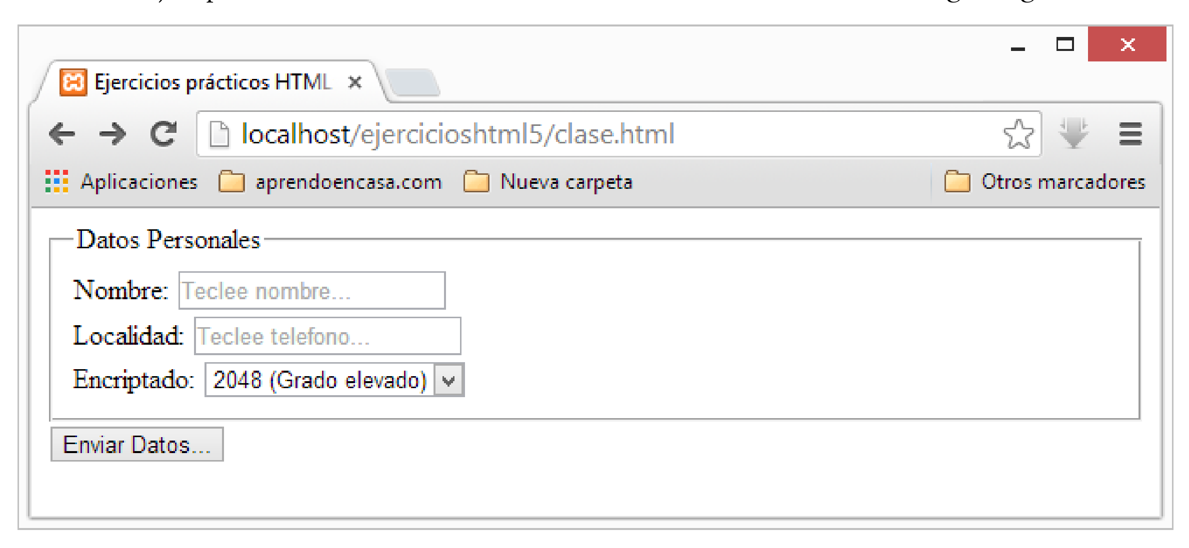
El atributo permite especificar el tipo de codificación que se quiere utilizar para el cifrado de las claves. Se pueden seleccionar tres tipos de codificación: *rsa*, *dsa* y *ec*. Siendo la utilizada por defecto el primer tipo de codificación.

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta en un formulario de datos.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
 <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
 <meta charset="utf-8">
 <meta name="author" content="José Sáez">
 <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
 <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
 <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form name="formulario_datos" id="formulario_datos" action="envio.php"
method="post" >
   <fieldset form="formulario_datos" name="grupo_datos_personales">
      <legend> Datos Personales </legend>
      <label for="nombre" form="formulario_datos">Nombre: </label>
      <input type="text" name="nombre" id="nombre" value="" placeholder="Teclee
nombre...."><br>
      <label for="localidad" form="formulario_datos">Localidad: </label>
      <input type="text" name="telefono" id="localidad" value="" placeholder="Teclee
telefono..."><br>
      <label for="codificacion" form="formulario_datos">Encriptado:</label>
      <keygen name="codificacion" id="codificacion" keytype="rsa" >
```

```
    </fieldset>
    <input type="submit" name="enviar" value="Enviar Datos...">
</form>
</body>
</html>
```

El ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



Etiqueta <METER>

La etiqueta **<meter>**, permite definir un control que representa una medida escalar dentro de un rango conocido. Se suele utilizar para expresar uso de discos, importancia de un resultado, etc.

No se recomienda su utilización para expresar un indicador o barra de progreso, utilizándose para esa tarea la etiqueta *progress*.

Aunque se puede especificar un contenido de texto en la etiqueta, este por lo que se ha observado no se tiene efecto visual en la representación en el navegador.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<meter form="valor" high="valor" low="valor" max="valor" min="valor"
optimum="valor" value="valor" >
        Contenido de la etiqueta ...
</meter>
```

Los atributos de la etiqueta son los siguientes.

form

El atributo permite especificar a qué formulario pertenece el campo que se está solicitando especificando el atributo identificador del formulario. Como valor se ha de especificar el valor del atributo *id*, asociado al formulario donde se encuentra incluido la etiqueta.

value

El atributo permite especificar el valor de la barra indicadora.

low, high, optimum

Los atributos permiten especificar los valores numéricos a partir de los cuales se considera que son valores bajos y altos respectivamente. Así como el valor considerado como optimo dentro del rango. Al indicar como valor de la barra indicadora un valor comprendido entre los rangos de alto y bajo, se cambia el color de visualización de la misma.

min, max

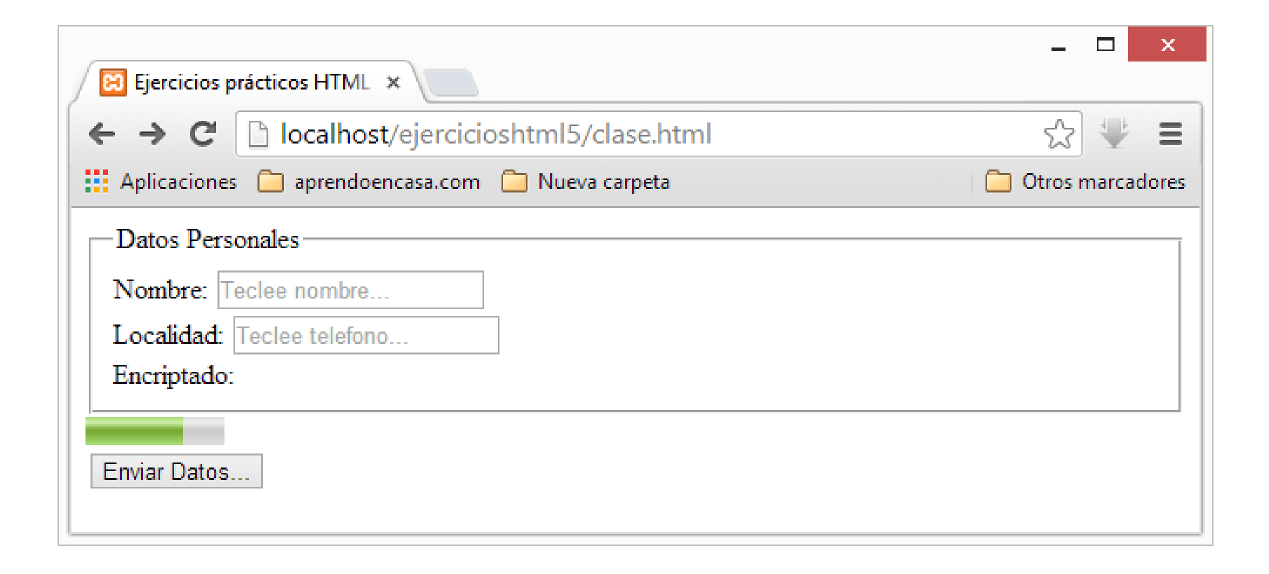
Los atributos permiten especificar los valores numéricos considerados mínimo y máximo respectivamente de la barra indicadora.

El siguiente ejemplo muestra el uso de la barra indicadora en un formulario de datos. Aunque se ha de tener en cuenta que este control no envía ningún tipo de dato al servidor.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
```

```
</head>
<body>
<form name="formulario_datos" id="formulario_datos" action="envio.php"
method="get" >
   <fieldset form="formulario_datos" name="grupo_datos_personales">
      <legend> Datos Personales </legend>
      <label for="nombre" form="formulario_datos">Nombre: </label>
      <input type="text" name="nombre" id="nombre" value="" placeholder="Teclee
nombre..."><br>
      <label for="localidad" form="formulario_datos">Localidad: </label>
      <input type="text" name="telefono" id="localidad" value="" placeholder="Teclee
telefono..."><br>
      <label for="codificacion" form="formulario_datos">Encriptado:</label>
   </fieldset>
   <meter form="formulario_datos" name="valor" id="valor" value="7" min="0"
max="10" low="4" high="8" optimum="6">2 sobre 10</meter><br>
   <input type="submit" name="enviar" value="Enviar Datos...">
</form>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de similar al de la imagen siguiente.



Etiqueta <PROGRESS>

La etiqueta **<progress>**, permite especificar una barra indicadora, que sirve para representar el progreso de una tarea que está realizando. Se suele utilizar en conjunto con lenguajes de programación de cliente para mostrar el progreso de la tarea visualmente.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<progress max="valor" value="valor"></progress>
```

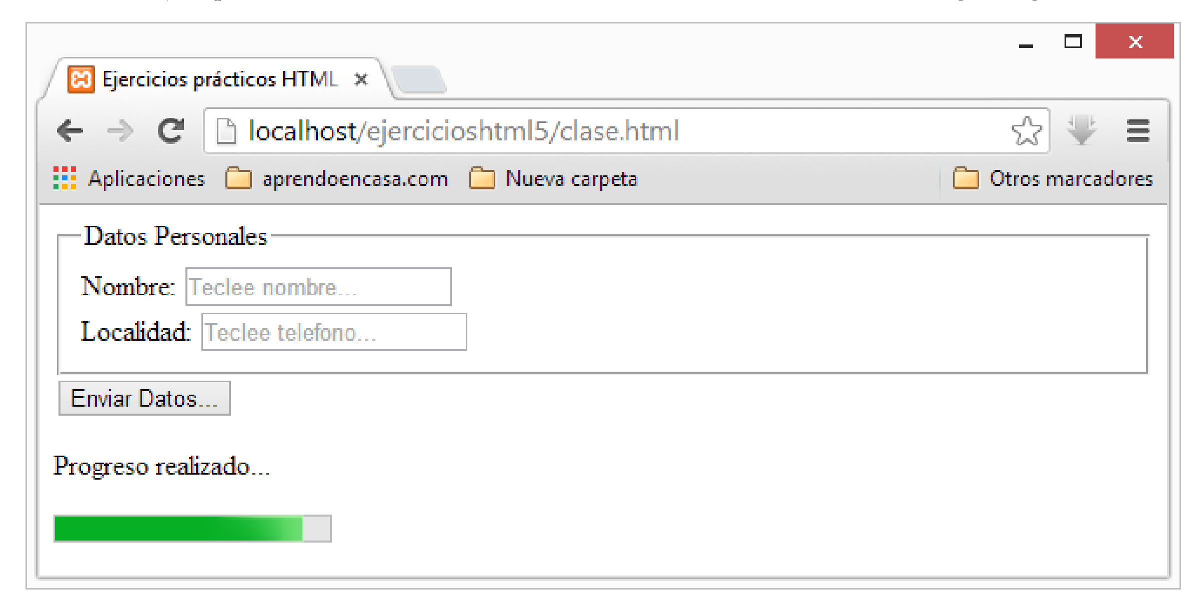
Entre sus atributos encontramos *max*, el cual permite especificar un valor numérico el cual representaría, el 100% de la tarea que se está evaluando, y *value*, que representa el valor numérico, realizado por el momento de la tarea.

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta en un formulario de datos.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form name="formulario_datos" id="formulario_datos" action="envio.php"
method="get" >
    <fieldset form="formulario_datos" name="grupo_datos_personales">
        <legend> Datos Personales </legend>
        <label for="nombre" form="formulario_datos">Nombre: </label>
        <input type="text" name="nombre" id="nombre" value="" placeholder="Teclee
nombre...."><br>
        <label for="localidad" form="formulario_datos">Localidad: </label>
        <input type="text" name="telefono" id="localidad" value="" placeholder="Teclee
telefono..."><br>
```

```
    </fieldset>
    <input type="submit" name="enviar" value="Enviar Datos...">
</form>
<p>Progreso realizado... </p>
<progress max="100" value="90"></progress>
</body>
</html>
```

El ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



Etiqueta <OUTPUT>

La etiqueta **<output>**, permite definir el resultado de un cálculo, utilizando los lenguajes de cliente, su contenido para mostrar el resultado de la operación realizada.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<output for="valor" form="valor" name="valor"></output>
```

Los atributos que utiliza la etiqueta son los siguientes:

for

El atributo permite especificar el o los nombres de los controles, con los que se asocia la etiqueta. El nombre que se ha de indicar es el utilizado en el atributo *id* del control o controles que se quieren asociar, separados por espacios en blanco.

form

El atributo permite especificar a qué formulario pertenece el campo que se está solicitando especificando el atributo identificador del formulario. Como valor se ha de especificar el valor del atributo *id*, asociado al formulario donde se encuentra incluido la etiqueta.

name

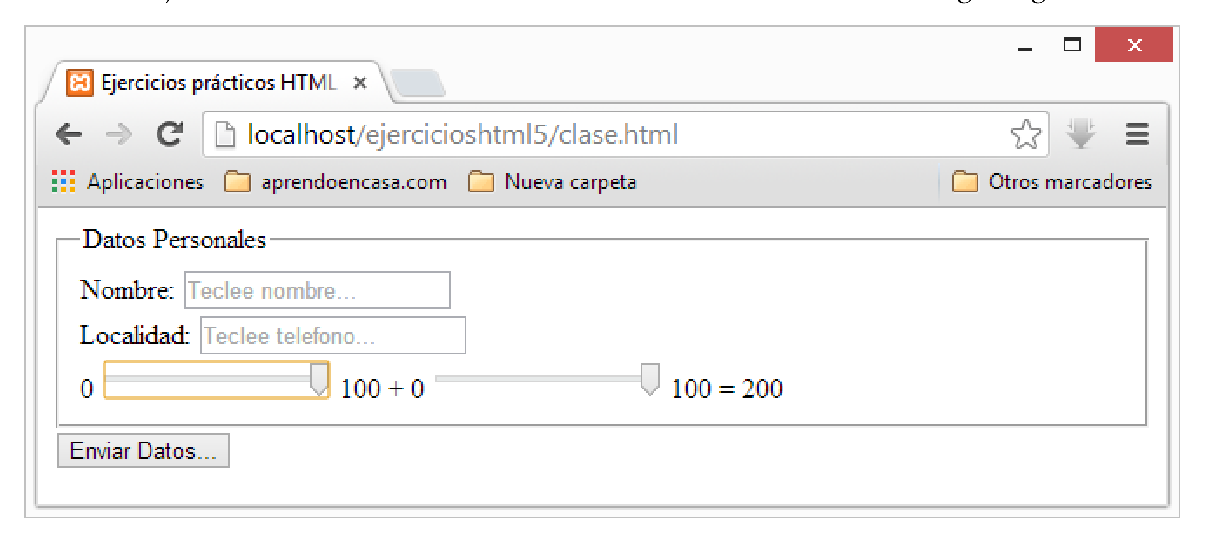
El atributo permite especificar el nombre que se quiere asignar al campo del formulario. El nombre puede ser utilizado posteriormente bien por lenguajes clientes, para interactuar con el formulario, bien con lenguajes de servidor para procesar los datos recibidos.

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta para calcular un resultado con dos barras de rango.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form name="formulario_datos" id="formulario_datos" action="envio.php"
method="get" >
    <fieldset form="formulario_datos" name="grupo_datos_personales"
oninput="resultado.value=parseInt(numeroa.value)+parseInt(numerob.value)">
        <legend> Datos Personales </legend>
        <label for="nombre" form="formulario_datos">Nombre: </label>
        <input type="text" name="nombre" id="nombre" value="" placeholder="Teclee
nombre..."><br>
        <label for="localidad" form="formulario_datos">Localidad: </label>
        <input type="text" name="telefono" id="localidad" value="" placeholder="Teclee
```

```
telefono...."><br>
    0 <input type="range" id="numeroa" value="50"> 100 +  0 <input type="range"
id="numerob" value="50"> 100 = <output name="resultado" for="numeroa
numerob"></output>
  </fieldset>
  <input type="submit" name="enviar" value="Enviar Datos...">
</form>
</body>
</html>
```

El ejercicio anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



Etiqueta <SELECT>

La etiqueta **<select>**, permite la creación de listas desplegables o listas abiertas, desde la que poder realizar la selección de una o varias de las opciones que se presentan en la misma.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<select autofocus disabled form="valor" multiple name="valor" required size="valor">
        <option disabled label="valor" selected value="valor">
                Contenido de la opción
        </option>
        <option disabled label="valor" selected value="valor">
                Contenido de la opción
        </option>
```

```
        ...
</select>
```

La etiqueta se configura en conjunto con otra etiqueta denominada **<option>**, la cual permite especificar las opciones que aparecen en la lista.

Entre los atributos de la etiqueta *<select>*, encontramos los siguientes.

autofocus

El atributo permite especificar cual es el control que recibe el "foco", cuando se realiza la carga del documento web en el navegador. Es un atributo booleano y solo con aparecer significa que está activado.

disabled

El atributo especifica que el elemento sobre el que se aplica, se ha de desactivar. Un elemento desactivado está bloqueado y no se puede cambiar ni realizar clic sobre el mismo.

form

El atributo permite especificar a qué formulario pertenece el campo que se está solicitando especificando el atributo identificador del formulario. Como valor se ha de especificar el valor del atributo *id*, asociado al formulario donde se encuentra incluido la etiqueta.

multiple

El atributo permite especificar en campos de tipo *select*. Que se puedan seleccionar una o más opciones de la lista que se presenta.

name

El atributo permite especificar el nombre que se quiere asignar al campo del formulario.

required

El atributo aplicado a un campo permite especificar que la introducción de datos en el campo ha de ser obligatorio, es decir no se puede dejar en blanco.

size

El atributo permite especificar un valor numérico, el cual corresponderá con las opciones visibles que se presentan de la lista en el campo.

Por otra parte la etiqueta para especificar las opciones **<option>**, dispone de los siguientes atributos:

disabled

El atributo especifica que el elemento sobre el que se aplica, se ha de desactivar. Un elemento desactivado está bloqueado y no se puede cambiar ni realizar clic sobre el mismo.

label

El atributo permite especificar una etiqueta corta en formato de texto, para la opción que se está especificando.

selected

El atributo permite especificar que la opción sobre la cual se aplica, es la opción preseleccionado cuando el documento es cargado en el navegador.

value

El atributo especifica el valor que se quiere asignar a la opción que se presenta en la lista de forma que este valor es el enviado, cuando se pulsa el botón de envió del formulario.

También es posible incluir las opciones como contenido de otra etiqueta denominada ***<optgroup>***, la cual permite especificar grupos de opciones, agrupando las opciones comunes por grupos. Esta última etiqueta solo dispone de dos atributos: *label*, el cual permite especificar el valor del nombre del grupo y *disabled*, que permite especificar que el grupo este activado o desactivado.

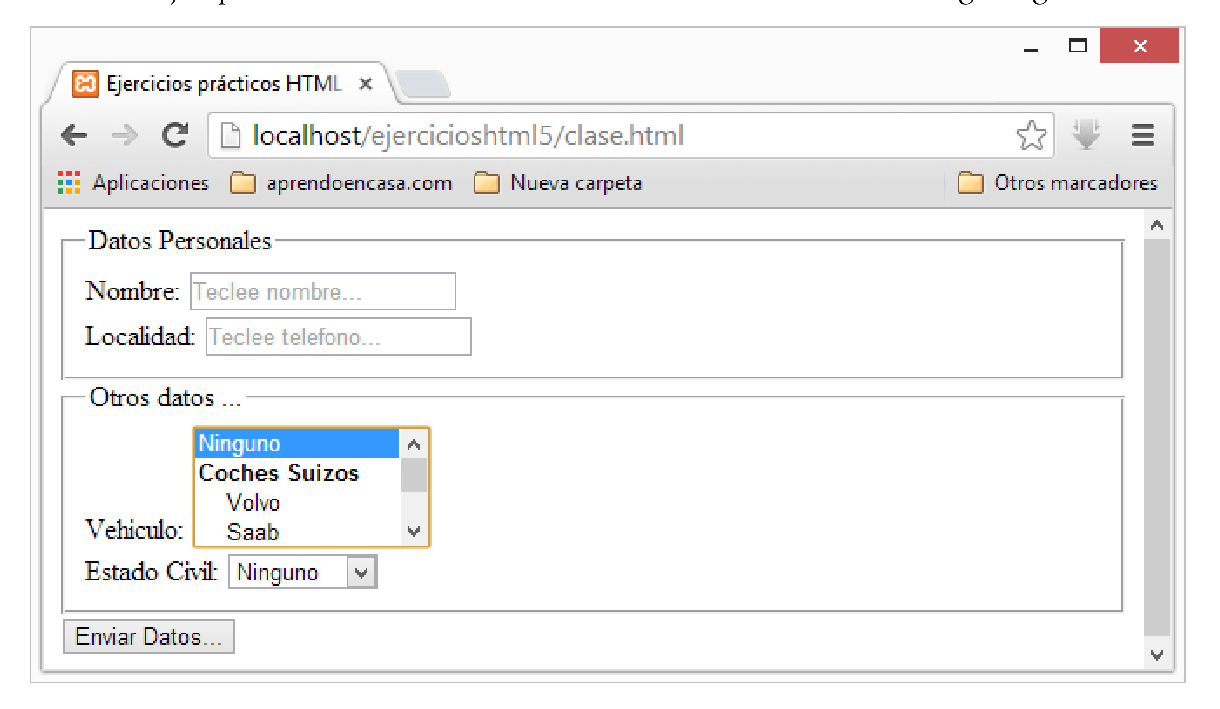
El siguiente ejemplo muestra el uso de varias listas desplegables en un formulario de datos.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
```

```
 <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form name="formulario_datos" id="formulario_datos" action="envio.php"
method="get" >
  <fieldset form="formulario_datos" name="grupo_datos_personales">
    <legend> Datos Personales </legend>
    <label for="nombre" form="formulario_datos">Nombre: </label>
    <input type="text" name="nombre" id="nombre" value="" placeholder="Teclee
nombre...">< br>
    <label for="localidad" form="formulario_datos">Localidad: </label>
    <input type="text" name="telefono" id="localidad" value="" placeholder="Teclee
telefono..."><br>
  </fieldset>
  <fieldset form="formulario_datos" name="grupo_datos_comunes">
    <legend> Otros datos ... </legend>
    <label for="coche" form="formlario_datos">Vehiculo: </label>
    <select name="coche" required size="4">
      <option value="Ninguno" selected>Ninguno</option>
      <optgroup label="Coches Suizos">
        <option value="volvo">Volvo</option>
        <option value="saab">Saab</option>
      </optgroup>
      <optgroup label="Coches Alemanes">
        <option value="mercedes">Mercedes</option>
        <option value="audi">Audi</option>
      </optgroup>
    </select>
    <br>
    <label for="coche" form="formlario_datos">Estado Civil: </label>
    <select name="estado">
      <option value="Ninguno" selected>Ninguno</option>
      <option value="casado">Casado</option>
      <option value="separado">Separado</option>
      <option value="divorciado">Divorciado</option>
```

```
        <option value="viudo">Viudo</option>
      </select>
    </fieldset>
    <input type="submit" name="enviar" value="Enviar Datos...">
  </form>
</body>
</html>
```

El ejemplo anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.



Etiqueta <TEXTAREA>

La etiqueta **<textarea>**, permite definir un area de texto similar a un campo de texto, pero con la diferencia que se pueden indicar tanto el número de filas, como de columnas, con las que se quiere representar visualmente el control, no teniendo un límite definido para el numero de caracteres que se pueden teclear en el area de texto.

Se suele utilizar para solicitar textos explicativos, opiniones, comentarios, etc. Normalmente el tipo de letra utilizado por el control es *Courier*, aunque mediante hojas de estilos es posible variar las opciones del control.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<textarea autofocus disabled form="valor" cols="valor" rows="valor" maxlength="valor"
name="valor" placeholder="valor" readonly required wrap="valor">
        Contenido inicial del area de texto ...
</textarea>
```

Los atributos de la etiqueta son los siguientes:

autofocus

El atributo permite especificar cuál es el control que recibe el "foco", cuando se realiza la carga del documento web en el navegador. Es un atributo booleano y solo con aparecer significa que está activado.

disabled

El atributo especifica que el elemento sobre el que se aplica, se ha de desactivar. Un elemento desactivado está bloqueado y no se puede cambiar ni realizar clic sobre el mismo.

required

El atributo aplicado a un campo permite especificar que la introducción de datos en el campo ha de ser obligatorio, es decir no se puede dejar en blanco.

readonly

El atributo permite especificar que un campo sea de solo lectura, es decir su contenido será visible y podrá ser seleccionado, pero no se podrá modificar. Se suele utilizar en conjunto con lenguajes de programación de cliente, para alterar el valor de solo lectura, cuando se cumplan ciertas condiciones en los datos.

name

El atributo permite especificar el nombre que se quiere asignar al campo del formulario.

form

El atributo permite especificar a qué formulario pertenece el campo que se está solicitando especificando el atributo identificador del formulario. Como valor se ha de especificar el valor del atributo *id*, asociado al formulario donde se encuentra incluido la etiqueta.

maxlength

El atributo permite especificar el número de caracteres máximos que se permite teclear en una etiqueta de tipo entrada.

cols

El atributo permite especificar el número de columnas visibles, que el control visualiza.

rows

El atributo permite especificar el número de filas visibles, que el control visualiza en su representación en el navegador.

wrap

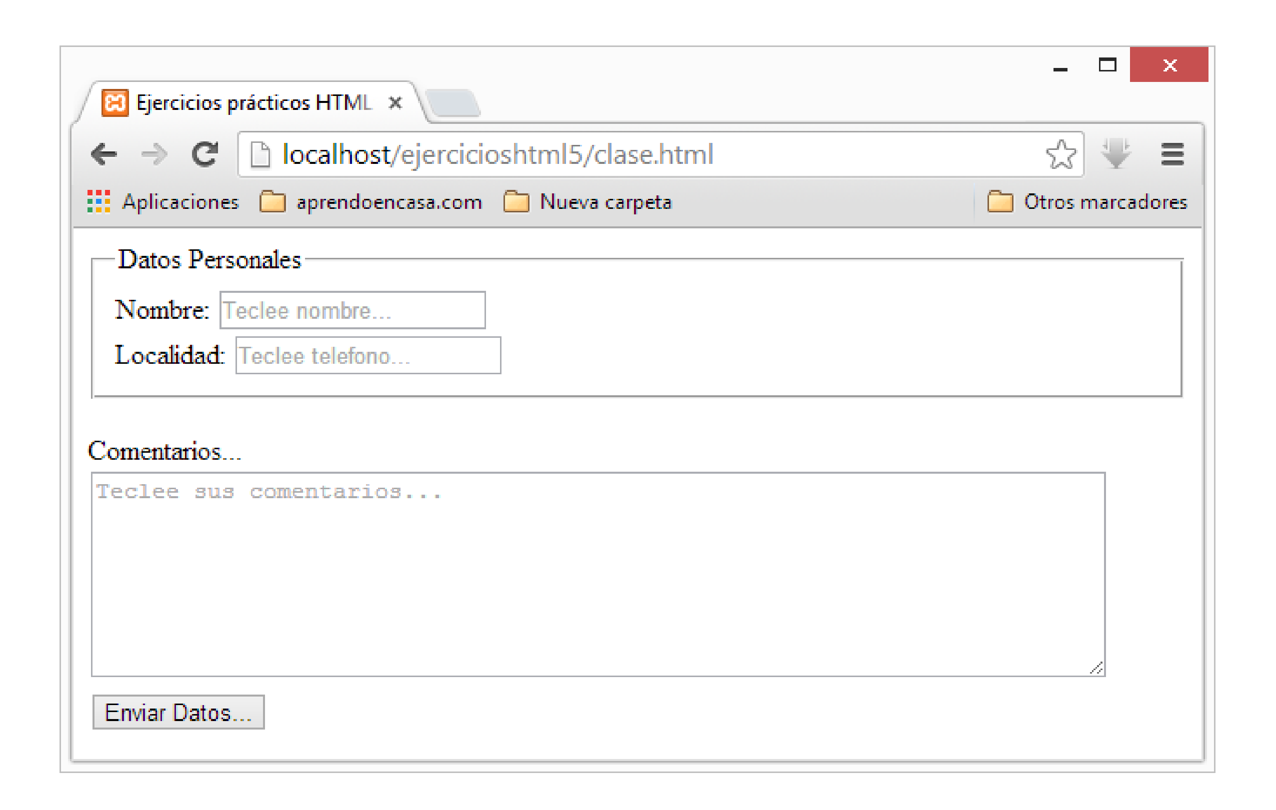
El atributo permite especificar como se realiza el ajuste de palabras en el contenido del control, se puede seleccionar entre dos posibles valores *hard* y *soft*.

El siguiente ejemplo muestra el uso del control en un formulario de datos.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<form name="formulario_datos" id="formulario_datos" action="envio.php"
method="get" >
    <fieldset form="formulario_datos" name="grupo_datos_personales">
        <legend> Datos Personales </legend>
```

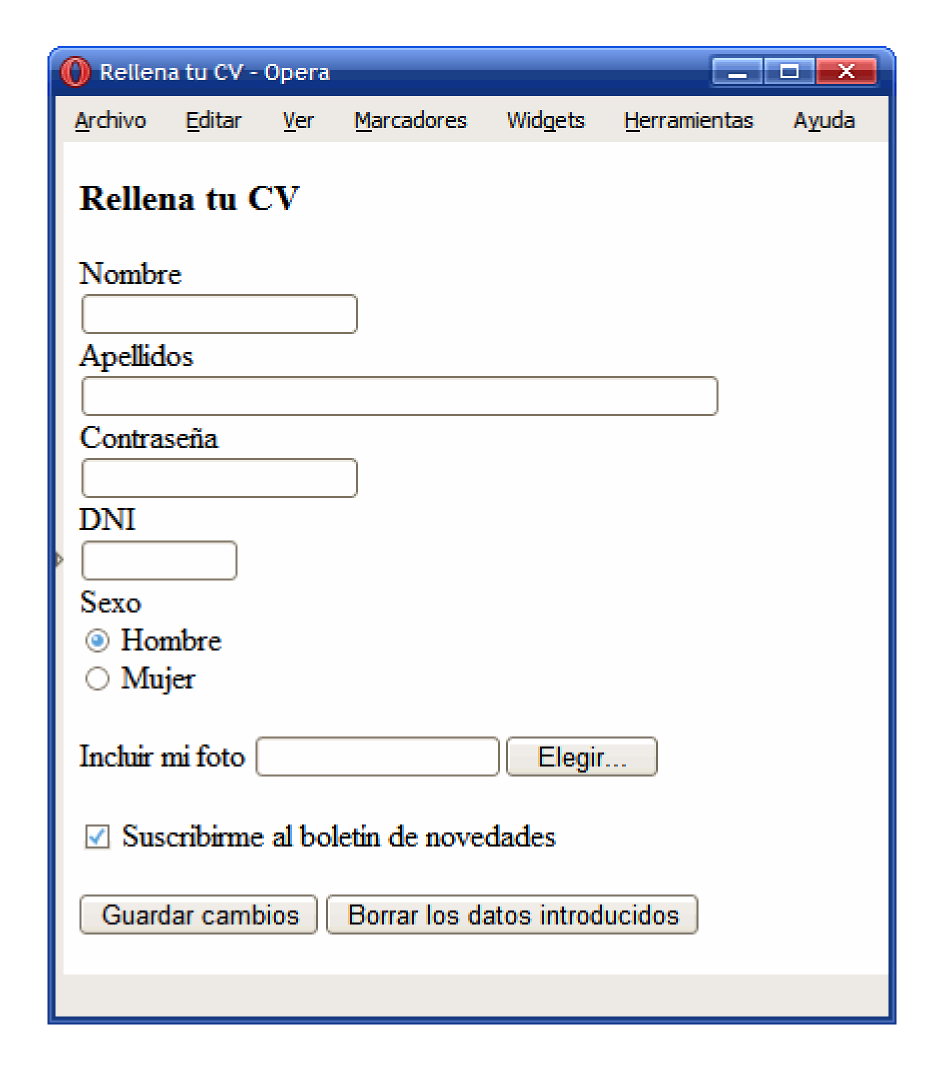
```
        <label for="nombre" form="formulario_datos">Nombre: </label>
        <input type="text" name="nombre" id="nombre" value="" placeholder="Teclee
nombre..."><br>
        <label for="localidad" form="formulario_datos">Localidad: </label>
        <input type="text" name="telefono" id="localidad" value="" placeholder="Teclee
telefono..."><br>
    </fieldset>
    <br> Comentarios... <br>
    <textarea name="comentarios" rows="7" cols="70" placeholder="Teclee sus
comentarios..."></textarea>
    <input type="submit" name="enviar" value="Enviar Datos...">
</form>
</body>
</html>
```

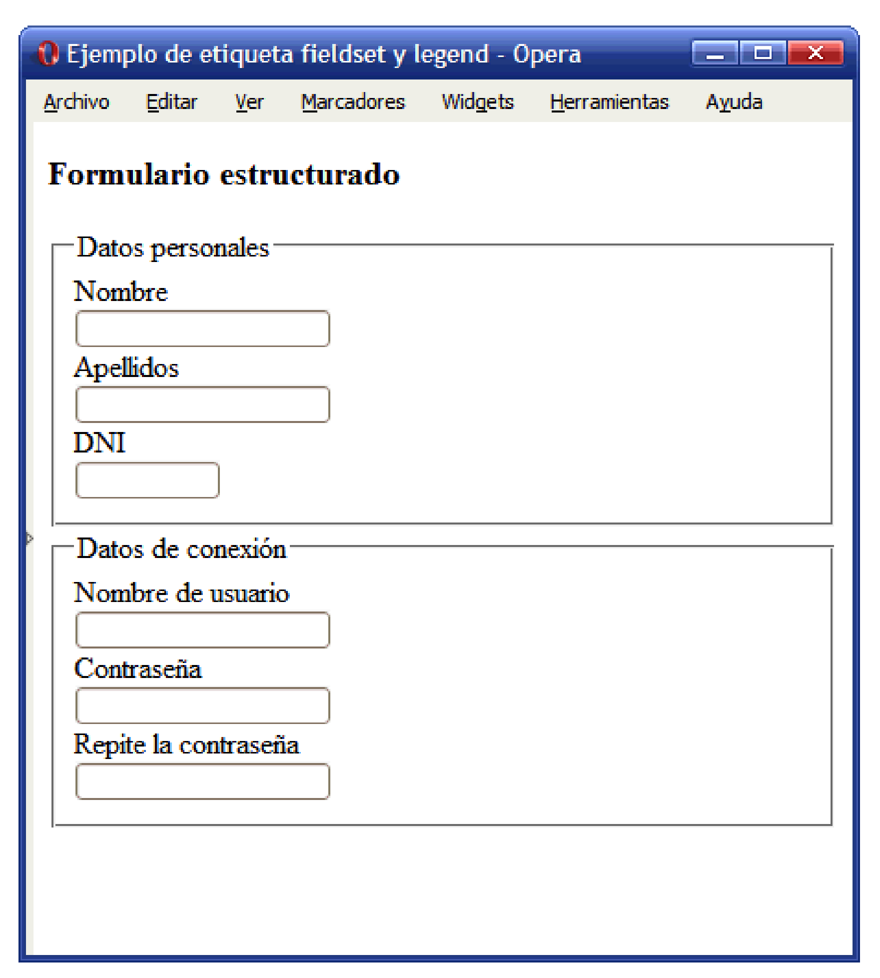
El ejercicio anterior ha de mostrar un resultado similar al de la imagen siguiente.

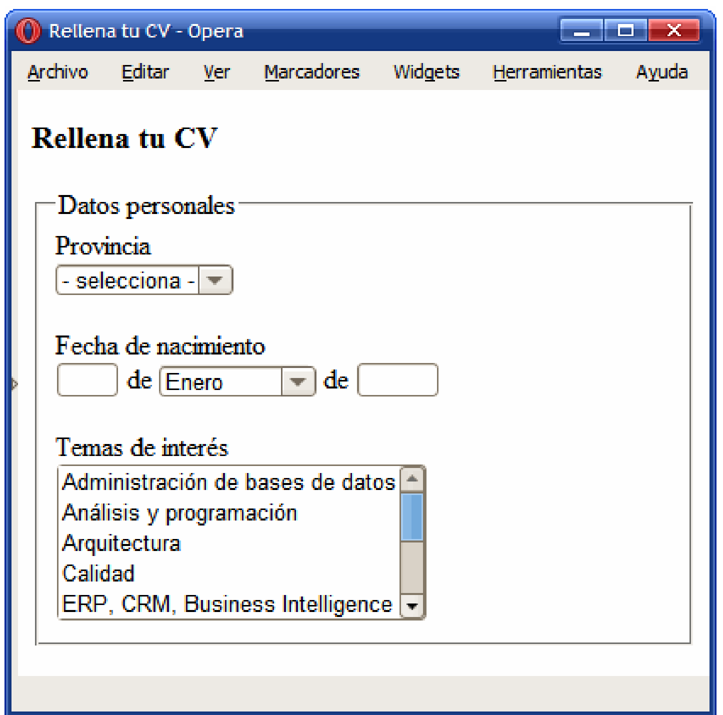


Ejercicios 7

1º Realizar los siguientes documentos web, que se muestran en las siguientes imágenes. Intentando que se asemeje lo más posible al resultado mostrado.




Ejemplo de etiqueta fieldset y legend - Opera
Archivo Editar Ver Marcadores Widgets Herramientas Ayuda
Formulario estructurado
Datos personales
Nombre
Apellidos
DNI
Datos de conexión
Nombre de usuario
Contraseña
Repite la contraseña


Rellena tu CV - Opera
Archivo Editar Ver Marcadores Widgets Herramientas Ayuda
Rellena tu CV
Datos personales
Provincia
- selecciona -
Fecha de nacimiento
de Enero de
Temas de interés
Administración de bases de datos
Análisis y programación
Arquitectura
Calidad
ERP, CRM, Business Intelligence

Información sobre el producto - Opera

Archivo Editar Ver Marcadores Widgets Herramientas Ayuda

Información sobre el producto

Datos básicos

Nombre

Descripción

Foto Elegir...

Añadir contador de visitas

Datos económicos

Precio € Impuestos 4%

4%
7%
16%
25%

Promoción
Ninguno
Transporte gratuito
Descuento 5%

Etiqueta <IFRAME>

La etiqueta **<iframe>**, permite realizar la inserción de un marco en línea, dentro del documento web. Un marco le va a permitir insertar contenido dentro de un documento como puede ser otro documento web, un mapa de google maps, etc.

La sintaxis de la etiqueta es la siguiente.

```
<iframe height="valor" width="valor" name="valor" sandbox="valor" seamless="valor"
src="valor" srdoc="valor" ></iframe>
```

Los atributos que se pueden especificar son los siguientes:

width

El atributo *width*, permite especificar el ancho del marco en pixeles.

height

El atributo *height*, permite especificar el alto del marco en pixeles.

name

El atributo permite especificar el nombre que se quiere asignar al marco insertado en el documento web.

src

El atributo *src*, permite especificar el origen del objeto que se quiere insertar en el marco, es decir su ubicación, bien mediante una ruta absoluta o relativa.

srdoc

El atributo permite especificar el contenido del objeto en línea, es decir si se especifica contenido en este atributo y el navegador soporta el mismo, se sobrescribe el contenido del atributo *src*, presentándose el contenido especificado en este atributo.

seamless

El atributo permite especificar que el marco se presente sin barras de desplazamiento ni bordes, de esta forma su integración dentro del documento web, es más suave. Es un atributo booleano, para activarlo solo ha de estar presente en la etiqueta.

sandbox

El atributo permite especificar ciertas restricciones para el contenido del marco, siempre y cuando se utilice el atributo. Si se especifica el atributo con un valor vacío (“”), se aplican todas las restricciones, en otro caso se han de especificar las restricciones separadas por espacios en blanco dentro de la cadena de texto que se utiliza como valor del atributo.

Las restricciones que se pueden aplicar son las siguientes:

Valor del atributo	Descripción
“”	Se aplican todas las restricciones.
allow-same-origin	El contenido del marco se trata de la misma forma que el documento web que lo contiene.
allow-top-navigation	Permite que el contenido del marco, pueda interactuar con el contenido del documento web que lo contiene en la “navegación” por el mismo.
allow-forms	Permite que el contenido del marco pueda realizar envió de datos de formularios.
allow-scripts	Permite que el contenido del marco pueda ejecutar scripts.

El siguiente ejemplo muestra el uso de la etiqueta, visualizando un mapa de google.

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
<head>
  <title>Ejercicios prácticos HTML5</title>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="author" content="José Sáez">
  <meta name="description" content="Ejercicios prácticos HTML5">
  <meta name="generator" content="www.aprendoencasa.com, Curso práctico
HTML5">
  <meta name="keywords" content="Ejercicios, Soluciones, Prácticas, HTML5">
</head>
<body>
<h1>Mapa insertado de google</h1>
<iframe width="425" height="350" frameborder="0" scrolling="no" marginheight="0"
```

```
marginwidth="0"
src="https://maps.google.es/maps?q=huerto+del+cura+elche+maps&amp;ie=UTF8&am
p;hq=huerto+del+cura&amp;hnear=Elche,+Alicante,+Comunidad+Valenciana&amp;t=h&
amp;ll=38.277641,-
0.667054&amp;spn=0.032764,0.109217&amp;output=embed"></iframe><br
/><small><a
href="https://maps.google.es/maps?q=huerto+del+cura+elche+maps&amp;ie=UTF8&a
mp;hq=huerto+del+cura&amp;hnear=Elche,+Alicante,+Comunidad+Valenciana&amp;t=h
&amp;ll=38.277641,-0.667054&amp;spn=0.032764,0.109217&amp;source=embed"
style="color:#0000FF;text-align:left">Ver mapa más grande</a></small>
</body>
</html>
```

El resultado del ejercicio anterior ha de ser similar al que se muestra en la imagen siguiente.

